



Sages Spółka z
ograniczoną
odpowiedzialnością



Figma - poznaj narzędzie do projektowania

Numer usługi 2025/04/23/10671/2703548

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 16 h

📅 10.09.2025 do 11.09.2025

2 908,95 PLN brutto

2 365,00 PLN netto

181,81 PLN brutto/h

147,81 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie jest dedykowane dla: • Początkujących i wszystkich osób, które na jakimkolwiek etapie pracy, mają styczność z Figmą. • Developerów, Frontendowców, Testerów • Dla osób pełniących funkcje: Business Owner, Project Manager, Customer Journey Specialist, Marketing Specialist • Dla osób pracujących jako: Service Designer, Product Designer, UX Designer, UI Designer, Copywriter
Minimalna liczba uczestników	4
Maksymalna liczba uczestników	8
Data zakończenia rekrutacji	25-08-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	16
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Usługa " Figma - poznaj narzędzie do projektowania" przygotowuje do poznania Figmy jako narzędzia do projektowania, prototypowania i testowania, współdzielenia projektów w Figmie, ich komentowania i pracy grupowej, nauczania się tworzenia konkretnych rozwiązań - makiet, UI, prezentacji, user flow oraz nabycia umiejętności wykorzystania Figmy do przeprowadzenia spotkań online, warsztatów, badań

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wprowadza teoretyczne - od zera do Figma-bohatera		
Planuje się nastawienie na praktykę - od benchmarkingu, przez makietę low-fi, po klikalny prototyp	Tworzy realny projekt, który będzie można wygodnie udostępnić, skomentować i zaprezentować	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Wykorzystuje Figmę do własnych celów: współpracy, komentowania, zbierania feedbacku, prezentacji	Rozpoznaje proces projektowy wykorzystujący Figmę	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

certyfi­kat zawiera opis nabytych kompetencji

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

certyfi­kat potwierdza uczestnictwo w części warsztatowej - walidacja - obserwacja stosowania w praktyce nabytej wiedzy

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

szkolenie przeplata się z procesem walidacji, po realizacji każdego działu programu szkolenia

Program

Szkolenie kierowane jest dla oczekujących i wszystkich osób, które na jakimkolwiek etapie pracy, mają styczność z Figmą, czyli Developerów, Frontendowców, Testerów, ale także dla osób pełniących funkcje: Business Owner, Project Manager, Customer Journey Specialist, Marketing Specialist oraz dla osób pracujących jako: Service Designer, Product Designer, UX Designer, UI Designer, Copywriter.

Szkolenie będzie prowadzone zdalnie, w czasie rzeczywistym, na żywo, z trenerem, możliwością zadawania pytań.

Każdego dnia zajęcia w godz. 9:00-17:00, z przerwą na lunch około godz. 13:00

- 1. Wprowadzenie do Figmy
- 2. Figma - porównanie planów
- 3. Rozpoczęcie pracy z Figmą
- 4. Blat roboczy Figmy
- 5. Makieta czy Prototyp?
- 6. Rozpoczęcie projektu
- 7. Realizacja projektu
- 8. Wykorzystanie potencjału Figmy
- 9. Walidacja - Agata Tuliszka-Kamińska

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 9

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 9 Wprowadzenie do Figmy	Marcin Trzeszczyński	10-09-2025	09:00	11:00	02:00
2 z 9 Figma - porównanie planów	Marcin Trzeszczyński	10-09-2025	11:00	13:00	02:00
3 z 9 Rozpoczęcie pracy z Figmą	Marcin Trzeszczyński	10-09-2025	13:00	15:00	02:00
4 z 9 Blat roboczy Figmy	Marcin Trzeszczyński	10-09-2025	15:00	17:00	02:00
5 z 9 Makieta czy Prototyp?	Marcin Trzeszczyński	11-09-2025	09:00	11:00	02:00
6 z 9 Rozpoczęcie projektu	Marcin Trzeszczyński	11-09-2025	11:00	13:00	02:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
7 z 9 Realizacja projektu	Marcin Trzeszczyński	11-09-2025	13:00	15:00	02:00
8 z 9 Wykorzystanie potencjału Figmy	Marcin Trzeszczyński	11-09-2025	15:00	16:00	01:00
9 z 9 Co dalej?	Marcin Trzeszczyński	11-09-2025	16:00	17:00	01:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 908,95 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 365,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	181,81 PLN
Koszt osobogodziny netto	147,81 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Marcin Trzeszczyński

Przez 12 lat "dowodził" jako Project Manager największe projekty IT w T-Mobile (i parę mniejszych). Potem znudziło go komunikowanie się z użytkownikami - zaczął ich badać jako UX Designer. Od ponad 10 lat stara ulepszyć świat, odkrywając w nim doświadczenia niebanalne. Miał przyjemność współpracować m.in. z: Play, Eurocash, Accenture, Ferrero Rosche, Grupa Żywiec, Nivea, Orange, Best CS, Organithea, Grow Strong, Neonet, Groszek, Łąki Łan, Kaliber 44, Sygnity, Scensei.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

część teoretyczna szkolenia, slajdy - zostanie przekazana uczestnikom na szkoleniu w formie pdf.

uczestnik otrzyma certyfikat uczestnictwa z opisem nabytych umiejętności

Warunki uczestnictwa

- Szkolenie zostało zaprojektowane z myślą o osobach, które dopiero zaczynają swoją przygodę z projektowaniem i Figmą. Nie wymagamy wcześniejszego doświadczenia, dlatego niezależnie od tego, czy jesteś totalnym nowicjuszem, czy masz trochę doświadczenia, nauczysz się solidnych fundamentów projektowania w tym narzędziu.

Informacje dodatkowe

Szkolenie będzie prowadzone zdalnie, w czasie rzeczywistym, na żywo, z trenerem, możliwością zadawania pytań.

Warunki techniczne

szkolenie na platformie zoom, wymagane:

stabilne połączenie internetowe (zalecane min. 10Mbit/s download i 1Mbit/s upload)

przeglądarka internetowa Chrome

zainstalowana aplikacja Zoom App

dobrej jakości słuchawki oraz mikrofon (opcjonalnie) kamera internetowa

link do szkolenia zostanie przesłany uczestnikom przed szkoleniem i będzie aktywny do końca szkolenia.

Kontakt



Agata Tuliszka-Kamińska

E-mail a.kaminska@sages.com.pl

Telefon (+48) 530 612 226