



Uniwersytet WSB
Merito w Gdańsku

★★★★★ 4,6 / 5

48 ocen

Tworzenie aplikacji no-code

Numer usługi 2025/04/15/7100/2691294

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Studia podyplomowe

🕒 178 h

📅 18.10.2025 do 28.06.2026

7 300,00 PLN brutto

7 300,00 PLN netto

41,01 PLN brutto/h

41,01 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe

Grupa docelowa usługi

Kierunek jest dedykowany:

- Absolwentom kierunków takich jak informatyka, zarządzanie, ekonomia, marketing, projektowanie produktów cyfrowych czy pokrewne
- Osobom, które chcą rozwijać swoje kompetencje w obszarze tworzenia aplikacji, w tym przedsiębiorcom, którzy chcą wdrażać aplikacje w swoich firmach
- Specjalistom zajmującym się transformacją cyfrową, innowacjami i rozwojem biznesu
- Osobom nietechnicznym, które chcą nauczyć się wykorzystywać narzędzia no-code w pracy zawodowej

Minimalna liczba uczestników

20

Maksymalna liczba uczestników

36

Data zakończenia rekrutacji

13-10-2025

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

178

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 742, z późn. zm.)

Zakres uprawnień

Studia podyplomowe

Cel

Cel edukacyjny

Celem kierunku jest:

- Przygotowanie uczestników do tworzenia aplikacji z wykorzystaniem podejścia no-code
- Przekazanie wiedzy na temat różnic między podejściem programistycznym a no-code oraz możliwości zastosowania tego ostatniego w biznesie
- Nauczenie projektowania baz danych, zarządzania użytkownikami aplikacji oraz testowania i skalowania aplikacji
- Rozwój umiejętności pracy nad aplikacjami od strony procesowej i biznesowej

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
WIEDZA - Omawia koncepcję no-code i jej zastosowania. - Wymienia metody zbierania informacji projektowych i dokumentacji. - Objaśnia proces tworzenia aplikacji SaaS oraz różnice w podejściu do aplikacji wewnętrznych i komercyjnych. - Wymienia podstawy zarządzania projektami no-code.	- Tłumaczy czym jest podejście no-code oraz jakie oferuje możliwości i ograniczenia.	Wywiad ustrukturyzowany
	- Omawia proces zbierania informacji projektowych od użytkowników oraz tworzenia dokumentacji.	Prezentacja
	- Tłumaczy jak projektować aplikacje SaaS, oraz potrafi dostosować projekt w zależności od tego, czy aplikacja ma charakter wewnętrzny, czy komercyjny.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	- Wyjaśnia jak organizować pracę w projektach no-code i potrafi wykorzystać narzędzia i techniki zarządzania projektami specyficznymi dla tego podejścia.	
UMIEJĘTNOŚCI - Planuje i buduje aplikację no-code. - Tworzyć bazy danych w aplikacjach no-code. - Testuje aplikacje no-code. - Wdraża aplikację no-code.	- Wykorzystuje narzędzia no-code, takie jak Bubble, Flutterflow, Glide czy Softr, do tworzenia aplikacji bez konieczności kodowania.	Wywiad ustrukturyzowany
	- Planuje i tworzy bazy danych dla aplikacji no-code, wykorzystując narzędzia takie jak Airtable oraz zewnętrzne bazy danych.	Prezentacja
	- Przeprowadza testy funkcjonalności aplikacji no-code, analizuje potencjalne problemy i optymalizuje działanie aplikacji.	
	- Planuje i przeprowadza wdrożenie aplikacji no-code, analizując problemy związane z wdrożeniem i rozwiązując je.	

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
KOMPETENCJE SPOŁECZNE - Współpracuje w zespole projektowym. - Pracuje z klientem nad określeniem wymagań aplikacji. - Działa odpowiedzialnie w kontekście ochrony danych.	- Komunikuje się z członkami zespołu w sposób efektywny, wykorzystując wspólne narzędzia do zarządzania projektem. - Skutecznie przekłada potrzeby użytkowników na konkretne funkcje aplikacji, dbając o zadowolenie klienta i użytkowników. - Implementuje odpowiednie zabezpieczenia w aplikacjach no-code, zgodnie z obowiązującymi regulacjami prawnymi.	Prezentacja Wywiad ustrukturyzowany

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Wprowadzenie do tworzenia aplikacji no-code (10 godz.)

- Czym jest no-code? Przegląd technologii i możliwości oraz porównanie podejść (5 godz.)
- Wyzwania i korzyści tworzenia aplikacji no-code (5 godz.)

Zbieranie informacji projektowych (9 godz.)

- Tworzenie dokumentacji projektowej i zbieranie informacji od użytkowników (9 godz.)

ROZPISANIE APLIKACJI (9 godz.)

- Analiza funkcjonalności i planowanie projektu (9 godz.)

PROWADZENIE PROJEKTU (10 godz.)

- Organizacja pracy w projektach no-code (5 godz.)

- Narzędzia i techniki zarządzania projektami no-code (5 godz.)

Budowanie aplikacji (10 godz.)

- Jak podejść do projektowania aplikacji SaaS (5 godz.)
- Różnice w podejściu do aplikacji wewnętrznych i komercyjnych (5 godz.)

Główne narzędzia no-code (72 godz.)

- Wprowadzenie do Bubble (3 godz.)
- Warsztaty praktyczne: tworzenie aplikacji w Bubble (55 godz.)
- Wprowadzenie do Flutterflow i warsztaty praktyczne (7 godz.)
- Wprowadzenie do Glide i Softr oraz tworzenie aplikacji (7 godz.)

Bazy danych w no-code (12 godz.)

- Jak zaplanować bazy danych dla aplikacji no-code (7 godz.)
- Wykorzystanie Airtable w aplikacjach no-code (5 godz.)

Zewnętrzne bazy danych i prawo (9 godz.)

- Zewnętrzne bazy danych i aspekty prawne (9 godz.)

Testowanie i wdrażanie aplikacji (14 godz.)

- Testowanie funkcjonalności aplikacji no-code (5 godz.)
- Strategie wdrażania aplikacji i analiza problemów (9 godz.)

Prawo w tworzeniu aplikacji no-code (5 godz.)

- Ochrona danych i zabezpieczenia w aplikacjach no-code (5 godz.)

Projekt (12 godz.)

- Seminarium projektowe (12 godz.)

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 1

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 1 Spotkanie z opiekunem merytorycznym	-	18-10-2025	08:00	16:00	08:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	7 300,00 PLN

Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	7 300,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	41,01 PLN
Koszt osobogodziny netto	41,01 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Julia Czarniak

Jest współzałożycielką Nocodework – firmy, która wspiera małe i średnie przedsiębiorstwa w automatyzacji procesów biznesowych i wykorzystaniu sztucznej inteligencji. W swojej pracy stawia na rozwiązania, które realnie odciążają pracowników, oszczędzają czas i pieniądze oraz pomagają w dalszym skalowaniu działalności, zamiast obiecywać rewolucje na każdym kroku. Julia łączy praktyczne doświadczenie z nowoczesnym podejściem do tworzenia rozwiązań technologicznych, które przynoszą realne korzyści.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały w wersji elektronicznej zamieszczane na platformie moodle.

Warunki uczestnictwa

Szczegółowe informacje na temat rekrutacji znajdują się pod linkiem:

<https://www.merito.pl/gdansk/studia-i-szkolenia/studia-podyplomowe/zasady-rekrutacji>

Informacje dodatkowe

Wymagany jest dodatkowo zapis przez formularz rekrutacyjny uczelni, który znajduje się pod poniższym linkiem:

<https://www.merito.pl/rekrutacja/krok1>

Warunki techniczne

Wymagania: posiadanie sprzętu elektronicznego z dostępem do internetu, monitor, klawiatura.

Uczelnia zapewnia dostęp do platformy TEAMS.

Kontakt



Agata Orlich

E-mail rekrutacjasp@gdansk.merito.pl

Telefon (+48) 585 227 513