



Graitec sp. z o.o.

**Revit Architecture - szkolenie podstawowe**

Numer usługi 2025/04/09/151179/2679821

zdalna w czasie rzeczywistym

Usługa szkoleniowa

16 h

03.06.2025 do 04.06.2025

1 845,00 PLN brutto

1 500,00 PLN netto

115,31 PLN brutto/h

93,75 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Techniczne / Budownictwo i projektowanie
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest dla projektantów branży architektonicznej, chcących rozpocząć pracę w oprogramowaniu Autodesk Revit i poznać podstawy modelowania w technologii BIM.
Minimalna liczba uczestników	2
Maksymalna liczba uczestników	6
Data zakończenia rekrutacji	30-05-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	16
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości Małopolskich Standardów Usług Edukacyjno-Szkoleniowych (MSUES) - wersja 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje uczestnika do podstawowej obsługi programu Revit Architecture. Uczestnicy zostaną wprowadzeni w metodykę BIM w projektowaniu architektonicznym i poznają narzędzia parametrycznego modelowania oraz tworzenia dokumentacji w programie Revit.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik wskazuje korzyści modelowania BIM	Uczestnik obsługuje interfejs programu oraz rodziny systemowe	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Tworzy projekty architektoniczne w programie Revit	Uczestnik ustala poziomy projektów, tworzy siatki osi konstrukcyjnych oraz ściany i stropy. Modyfikuje ściany, ściany złożone, dodaje i modyfikuje okna, drzwi i otwory. Tworzy klatki schodowe i edytuje ściany kurtynowe. Tworzy fundamenty.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Wykorzystuje podstawowe narzędzia modelowania obiektu	Uczestnik zarządza widokami, kontroluje wyświetlania i widoczności. Tworzy widoki 3D. Cieniuje i renderinguje. Analizuje nasłonecznienie i zacienianie	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Tworzy dokumentację projektową w postaci rysunków, detali i zestawień	Uczestnik wymiaruje i tworzy pomieszczenia. Nadzoruje dokumentację projektu. Tworzy arkusze i tabelki w programie	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Uczestnik używa narzędzia koncepcyjnego modelowania bryłowego	Uczestnik Parametryzuje bryły oraz tworzy zestawienia parametrów bryły	Obserwacja w warunkach rzeczywistych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak. Dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji będzie zawierał opis efektów uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak. Zostanie przeprowadzona walidacja w oparciu o test teoretyczny, który będzie zawierał kryteria weryfikacji zdefiniowane w efektach uczenia się.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak. Dokument będzie zawierał informacje o przeprowadzonej walidacji w formie testu przeprowadzonego przez specjalistę w danej dziedzinie.

Program

WSZYSTKIE FORMY USŁUGI ZOSTANĄ ZREALIZOWANE W FORMIE ZDALNEJ W CZASIE RZECZYWIISTYM

W poniższym harmonogramie zostały ujęte przerwy w usłudze, które są wliczone w czas usługi rozwojowej. Usługa jest prowadzona w trybie godzin zegarowych. Walidacja zostanie przeprowadzona na koniec szkolenia, jest ona uwzględniona w harmonogramie. **Zajęcia będą realizowane poprzez współdzielenie ekranu z prowadzącym.**

Uczestnik powinien posiadać samodzielne stanowisko komputerowe zapewnione we własnym zakresie.

Szkolenie Revit Architecture na poziomie podstawowym jest wprowadzeniem do modelowania architektonicznego w programie Revit. Podczas kursu uczestnicy zapoznają się z interfejsem programu oraz tematami takimi jak rozpoczynanie projektu, modelowanie poszczególnych części budynku, tworzenie widoków i zestawień, uszczegółowienie projektu, tworzenie detali, opisywanie rysunków i generowanie arkuszy. Omówione zostaną również podstawy koncepcyjnego modelowania bryłowego.

AGENDA SZKOLENIA

DZIEŃ 1

Wprowadzenie do programu Autodesk Revit Architecture

- Omówienie interfejsu programu
- Omówienie rodzin systemowych
- Rozpoczynanie projektu

Modelowanie budynku

- Ustalanie poziomów projektu
- Tworzenie siatki osi konstrukcyjnych
- Tworzenie ścian
- Tworzenie stropów
- Podłączanie pliku programu AutoCAD
- Modyfikacja ścian, ściany złożone
- Dodawanie i modyfikacja okien, drzwi i otworów
- Tworzenie klatki schodowej
- Tworzenie i edycja ściany kurtynowej
- Tworzenie fundamentów

Tworzenie projektu na podstawie bryły koncepcyjnej

- Parametryzowanie bryły
- Tworzenie zestawienia parametrów bryły

.

DZIEŃ 2

Widoki i prezentacja modelu

- Zarządzanie widokami
- Kontrola wyświetlania i widoczności
- Przekroje i elewacje
- Tworzenie widoków 3D
- Cieniowanie i rendering
- Analiza nasłonecznienia i zacieniania

Uszczegółowienie projektu

- Wymiarowanie
- Tworzenie pomieszczeń
- Opisy
- Tworzenie rysunku detalu

Dokumentacja projektu

- Zestawienia materiałów i elementów budynku
- Zestawienia pomieszczeń
- Legendy

Tworzenie rysunków

- Tworzenie arkusza
- Tworzenie tabelki
- Dodawanie rysunków do arkusza

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 12

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 12 Wprowadzenie do programu Autodesk Revit Architecture	Bartosz Pawluś	03-06-2025	09:00	10:30	01:30
2 z 12 Przerwa	Bartosz Pawluś	03-06-2025	10:30	11:00	00:30
3 z 12 Modelowanie budynku	Bartosz Pawluś	03-06-2025	11:00	13:00	02:00
4 z 12 Przerwa	Bartosz Pawluś	03-06-2025	13:00	13:30	00:30
5 z 12 Tworzenie projektu na podstawie bryły koncepcyjnej	Bartosz Pawluś	03-06-2025	13:30	15:00	01:30
6 z 12 Widoki i prezentacja modelu	Bartosz Pawluś	03-06-2025	15:00	17:00	02:00
7 z 12 Uszczegółowienie projektu	Bartosz Pawluś	04-06-2025	09:00	11:00	02:00
8 z 12 Przerwa	Bartosz Pawluś	04-06-2025	11:00	11:30	00:30
9 z 12 Dokumentacja projektu	Bartosz Pawluś	04-06-2025	11:30	14:00	02:30
10 z 12 Przerwa	Bartosz Pawluś	04-06-2025	14:00	14:30	00:30
11 z 12 Tworzenie rysunków	Bartosz Pawluś	04-06-2025	14:30	16:30	02:00
12 z 12 Walidacja	Bartosz Pawluś	04-06-2025	16:30	17:00	00:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 845,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 500,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	115,31 PLN
Koszt osobogodziny netto	93,75 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Bartosz Pawluś

Absolwent Wydziału Inżynierii Lądowej Politechniki Krakowskiej, kierunek Budownictwo, specjalność Konstrukcje Budowlane i Inżynierskie. Jestem odpowiedzialny za wsparcie techniczne projektantów pracujących w środowisku Autodesk Revit oraz Robot. Posiadam kilkuletnie doświadczenie pracy w biurze projektowym, gdzie zajmowałem się głównie projektowaniem konstrukcji żelbetowych.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują podręcznik szkoleniowy wraz z plikami wykorzystywanymi podczas szkolenia.

Walidacja odbędzie się w ostatnim dniu szkolenia zgodnie z harmonogramem.

Warunki techniczne

Kurs będzie prowadzony w czasie "zdalnym w czasie rzeczywistym" poprzez dedykowaną platformę TEAMS, do której dostęp zapewnia usługodawca w czasie prowadzenia zajęć.

Uczestnik powinien posiadać samodzielne stanowisko komputerowe zapewnione we własnym zakresie

Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika:

System operacyjny: Microsoft® Windows® 10 lub Windows 11 64-bit

Procesor: Intel® i-Series, Xeon®, AMD® Ryzen, Ryzen Threadripper PRO. 2.5GHz lub wyższy

Pamięć: 16 GB RAM

Rozdzielczość wyświetlania video: minimalna 1680 x 1050 true color

Miejsce na dysku: 30 GB wolnego miejsca na dysku

Karta graficzna: podstawowa karta graficzna z 24-bitowym kolorem / zaawansowana karta graficzna obsługująca DirectX® 11 z Shader Model 5

oprogramowanie wykorzystywane podczas szkolenia - Revit

Stanowisko komputerowe wyposażone w 2 monitory (jeden do komunikacji i możliwości widoku ekranu prowadzącego szkolenie, drugi do pracy własnej), słuchawki z mikrofonem do kontaktu z prowadzącym oraz mysz komputerową.

Parametry łącza sieciowego: łącze stałe minimum 100 Mb/s.

Zaproszenie na szkolenie zostanie wysłane do uczestnika drogą mailową dzień przed jego rozpoczęciem.

Kontakt



Agata Petrycka

E-mail agata.petrycka@graitec.com

Telefon (+48) 126 392 500