

INPROGRESS Sp. z
o.o.**Scrum Certified Masterclass -
kompleksowe szkolenie - Małopolski
Pociąg do kariery**

Numer usługi 2025/04/07/11501/2674616

zdalna w czasie rzeczywistym

Usługa szkoleniowa

16 h

09.06.2025 do 10.06.2025

790,00 PLN brutto

790,00 PLN netto

49,38 PLN brutto/h

49,38 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Biznes / Zarządzanie przedsiębiorstwem
Identyfikator projektu	Małopolski Pociąg do kariery
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	• obecni oraz przyszli członkowie zespołów Scrumowych, • obecni oraz przyszli Właściciele Produktu (Product Owner), • przedstawiciele działów biznesowych, • przedstawiciele działów IT, • członkowie zespołów projektowych, • liderzy zespołów. • Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu MP i/lub dla Uczestników Projektu NSE;
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	20
Data zakończenia rekrutacji	02-06-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	16
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Usługa Scrum Cartified Masterclass przygotowuje uczestników do pełnienia roli Scrum Mastera, w tym wspierania zespołu w stosowaniu zasad Scrum, organizacji ceremonii scrumowych oraz usuwania przeszkód wpływających na efektywność pracy zespołu.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje rolę Product Ownera, Scrum Mastera i Developerów:	wyjaśnia, jak Product Owner, Scrum Master i Developerzy wspierają Scrum Team i interesariuszy.	Test teoretyczny
	omawia zakres odpowiedzialności w zarządzaniu artefaktami Scrum i facylitowaniu wydarzeń Scrumowych.	Test teoretyczny
Rozróżnia zasady Scrum.	charakteryzuje filary i wartości Scrum.	Test teoretyczny
	stosuje empiryzm w zarządzaniu procesem wytwarzania produktu.	Test teoretyczny
Uzasadnia zarządzanie produktem	definiuje cel i ustala priorytety w Product Backlogu.	Test teoretyczny
	skutecznie zarządza wymaganiami i podejmuje decyzje o kierunku rozwoju produktu.	Test teoretyczny
	Buduje relacje oparte na zaufaniu i skutecznej komunikacji.	Test teoretyczny
	Współpracuje z Developerami w celu dostarczania wartości.	Test teoretyczny
Charakteryzuje pojęcie wartości biznesowej	podejmuje decyzje oparte na maksymalizowaniu wartości dla interesariuszy.	Wywiad swobodny
	Analizuje różne sposoby mierzenia wartości produktu.	Obserwacja w warunkach symulowanych
Uczestnik uzasadnia istotę realizowania projektów zgodnie z międzynarodowymi standardami oraz znaczenie terminologii i zasad ram pracy SCRUM. Uczestnik wspólnie dąży do celu, planuje działania, pracuje w grupie, skutecznie porozumiewa się z zespołem projektowym.		Wywiad swobodny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

WARUNKI PRZEPROWADZENIA USŁUGI:

Każdy uczestnik powinien posiadać dostęp do komputera oraz internetu, ponieważ usługa szkoleniowa zostanie zrealizowana w formie online, z wykorzystaniem takich platform, jak: ZOOM oraz Mural.

Usługa jest wykonywana w godzinach lekcyjnych (45 min.), a przerwy nie wliczają się do jej czasu.

W trakcie szkolenia, uczestnicy będą dzieleni na mniejsze, 3-5 osobowe grupy, w ramach realizacji wybranych ćwiczeń warsztatowych (funkcja "Pokoi" na platformie ZOOM). Usługa zostanie wykonana z wykorzystaniem takich metod, jak: mini wykład, prezentacja multimedialna, symulacje w grupach, praca z case study, trudna, dyskusja, scenki.

Ramowy Program Usługi Szkoleniowej dla Kursu Scrum Certified Masterclass

1. Wprowadzenie do Scrum – SBOK Guide (SCRUM Body of Knowledge Guide),
2. Podejście zwinne – czym jest agile, różnice pomiędzy adaptacyjnym a tradycyjnym realizowaniem inicjatyw biznesowych, miejsce Scrum wśród metodyk zwinnych, zalety Scruma
3. Rola Scrum Mastera – kluczowe zadania w metodzie Scrum,
4. Rola Product Ownera – kluczowe zadania w metodzie Scrum,
5. Rola Developera – kluczowe zadania w metodzie Scrum,
6. Pozostałe role Scrum – Scrum Core Team, Scrum Team, Scrum Guidance Body
7. Pryncypia Scrum – empiryczna kontrola procesu, samoorganizacja, współpraca, priorytetyzacja oparta o wartości, timeboxing, wytwarzanie przyrostowe,
8. Aspekty Scruma – organizacja, uzasadnienie biznesowe, jakość, zmiana, ryzyko
9. Fazy projektu Scrumowego – inicjowanie, planowanie i szacowanie, implementacja, retrospektywa, wdrożenie,
10. Elementy pogłębiające – skalowanie, transformacja organizacji, Scrum na poziomie portfeli i programów organizacji.

OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY:

Nie jest wymagana wiedza specjalistyczna.

Efekty uczenia zostaną zweryfikowane przed szkoleniem i po szkoleniu poprzez pre i post testy w formie testu teoretycznego zamkniętego w formie online.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 19

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 19 Pre test.	-	09-06-2025	09:00	09:15	00:15
2 z 19 1. Wprowadzenie do Scrum – SBOK Guide (SCRUM Body of Knowledge Guide)	Marcin Trendel	09-06-2025	09:15	09:45	00:30
3 z 19 2. Podejście zwinne – czym jest agile, miejsce Scrum wśród metodyk zwinnych, zalety Scruma	Marcin Trendel	09-06-2025	09:45	10:30	00:45
4 z 19 Przerwa	Marcin Trendel	09-06-2025	10:30	10:45	00:15
5 z 19 3. Rola Scrum Mastera – kluczowe zadania w metodzie Scrum	Marcin Trendel	09-06-2025	10:30	11:30	01:00
6 z 19 4. Rola Product Ownera – kluczowe zadania w metodzie Scrum	Marcin Trendel	09-06-2025	11:30	12:30	01:00
7 z 19 5. Rola Developera – kluczowe zadania w metodzie Scrum	Marcin Trendel	09-06-2025	12:30	13:00	00:30
8 z 19 Przerwa	Marcin Trendel	09-06-2025	13:00	13:45	00:45

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
9 z 19 6. Pozostałe role Scrum – Scrum Core Team, Scrum Team, Scrum Guidance Body	Marcin Trendel	09-06-2025	13:45	14:45	01:00
10 z 19 Przerwa	Marcin Trendel	09-06-2025	14:45	15:00	00:15
11 z 19 7. Pryncypia Scrum	Marcin Trendel	09-06-2025	15:00	16:15	01:15
12 z 19 8. Aspekty Scruma – organizacja, uzasadnienie biznesowe, jakość, zmiana, ryzyko	Marcin Trendel	10-06-2025	09:00	10:30	01:30
13 z 19 Przerwa	Marcin Trendel	10-06-2025	10:30	10:45	00:15
14 z 19 9. Fazy projektu Scrumowego – inicjowanie, planowanie i szacowanie, implementacja, retrospektywa, wdrożenie,	Marcin Trendel	10-06-2025	11:00	13:00	02:00
15 z 19 Przerwa	Marcin Trendel	10-06-2025	13:00	13:45	00:45
16 z 19 9. Fazy projektu Scrumowego cd	Marcin Trendel	10-06-2025	13:45	14:45	01:00
17 z 19 Przerwa	Marcin Trendel	10-06-2025	14:45	15:00	00:15
18 z 19 10. Elementy pogłębiające – skalowanie, transformacja organizacji, Scrum na poziomie portfelów i programów organizacji.	Marcin Trendel	10-06-2025	15:00	16:00	01:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
19 z 19 Post test.	-	10-06-2025	16:00	16:15	00:15

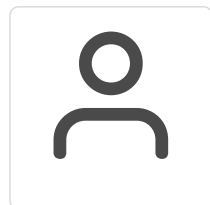
Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	790,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	790,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	49,38 PLN
Koszt osobogodziny netto	49,38 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Marcin Trendel

Lead Trainer dla portfolio metodyk Agile&Scrum. Approved Trainer of AgilePM®, AgileBA®, PRINCE2®, PRINCE2 Agile®, SCRUMstudy.

Jego doświadczenia zawodowe obejmują kilkunastoletnią praktykę w działach projektów, rozwoju, sprzedaży, nieruchomości i windykacji. Posiada bogate doświadczenie na kierowniczych stanowiskach związanych z zarządzaniem nawet kilkudziesięcioosobowymi zespołami projektowymi oraz prowadzeniu kilku projektów jednocześnie. Ważną częścią jego życia zawodowego było wspieranie zespołu od strony analizy biznesowej. Zarządzał wieloma projektami z zakresu HR, finansów, handlu, IT, nieruchomości i ruchomości windykacyjnych.

Projektuje oraz prowadzi szkolenia i warsztaty z obszaru zarządzania projektami, analizy biznesowej, zarządzania strategicznego czy zarządzania zasobami ludzkimi. Szczególny obszar zainteresowań stanowi metodyka AgilePM®, AgileBA®, PRINCE2® oraz PRINCE2 Agile®. Tajniki tej ostatniej zgłębiał w Londynie podczas szkoleń u Keith`a Richards`a – wiodącego autora.

Menedżer i trener z wieloletnią praktyką w biznesie i szkoleniach. Z wykształcenia ekonomista ze specjalizacją w zarządzaniu projektami i zasobami ludzkimi.

Doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia szczegółowych danych dotyczących oferowanej usługi.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały elektroniczne dla uczestników szkolenia:

- praca przedkursowa,
- prezentacja multimedialna,
- arkusze z przykładowymi egzaminami,
- arkusze z ćwiczeniami.

Materiały zostaną przekazane uczestnikom przed szkoleniem mailowo w postaci aktywnych linków. Materiały udostępniane są za pośrednictwem platformy Calameo. Aby pobrać materiały, niezbędne jest założenie darmowego konta w serwisie Calameo.

Warunki uczestnictwa

Dla uczestników projektu MP i/lub NSE warunkiem uczestnictwa jest zapisanie się również na usługę egzaminacyjną:

2025/04/07/11501/2674641

Informacje dodatkowe

Uczestnik po szkoleniu otrzymuje od Inprogress certyfikat ukończenia szkolenia.

Egzamin wymagany: Scrum Master Certified (SMC®)

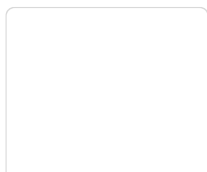
Usługa skierowana jest do Uczestników Projektów MP i/lub NSE.

Warunki techniczne

Warunki techniczne niezbędne do udziału w szkoleniu:

- **Platforma / rodzaj komunikatora, za pośrednictwem którego prowadzona będzie usługa.**
- Szkolenie odbędzie się przy pomocy platformy Zoom. Uczestnicy szkolenia otrzymają mailowo informacje na temat korzystania z platformy przy pomocy przeglądarki internetowej lub aplikacji do pobrania na komputer.
- **Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika.**
- Komputer uczestnika powinien być wyposażony w głośniki, bezpłatną aplikację Zoom (do pobrania na komputer lub dostęp bezpośrednio w przeglądarce internetowej). Rekomendowany jest również mikrofon.
- **Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego.**
- Uczestnik może skorzystać z dowolnego łącza sieciowego.
- **Niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów.**
- Część materiałów szkoleniowych (prace przedkursowe) uczestnicy otrzymują mailowo. Wymagane podstawowe oprogramowanie umożliwiające odczyt plików zapisanych w formatach .doc, .docx i .pdf, czyli np. Microsoft Word. Pozostałe materiały (prezentacja, ćwiczenia, przykładowe egzaminy) są udostępniane przy pomocy platformy Calameo.
- **Okres ważności linku umożliwiającego uczestnictwo w spotkaniu on-line.**
- Link przesłany uczestnikom szkolenia jest ważny w trakcie trwania szkolenia zgodnie z jego harmonogramem.

Kontakt



Martyna Świetlik

E-mail szkolenia@inprogress.pl



Telefon (+48) 123 579 579