



Grafika komputerowa - kurs

Numer usługi 2025/04/02/28897/2664941

2 090,00 PLN brutto

2 090,00 PLN netto

11,61 PLN brutto/h

11,61 PLN netto/h

TEB EDUKACJA
SPÓŁKA Z
OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ



📍 Toruń / stacjonarna
👤 Usługa szkoleniowa
🕒 180 h
📅 04.10.2025 do 30.06.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych
Grupa docelowa usługi	Każda osoba zainteresowana
Minimalna liczba uczestników	8
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	03-10-2025
Forma prowadzenia usługi	stacjonarna
Liczba godzin usługi	180
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Kurs Grafiki Komputerowej przygotowuje do pracy w branży kreatywnej. Uczestnicy poznają grafikę rastrową i wektorową, podstawy fotografii cyfrowej, projektowanie graficzne oraz typografię. Kurs obejmuje animację komputerową, DTP i systemy CMS do zarządzania treścią stron. Uczestnicy zdobywają także podstawy grafiki 3D, modelowania i renderowania. Program łączy teorię z praktyką, rozwijając kluczowe umiejętności graficzne.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
uczestnik potrafi edytować i tworzyć obrazy rastrowe, stosując warstwy, filtry i korekcję kolorów.	Poprzez uczestnictwo w zajęciach teoretycznych i praktycznych	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
zna zasady kompozycji, ekspozycji i edycji zdjęć, potrafi dostosować parametry aparatu.	Poprzez uczestnictwo w zajęciach teoretycznych i praktycznych	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
umie tworzyć estetyczne i funkcjonalne projekty, stosując zasady kompozycji i koloru.	Poprzez uczestnictwo w zajęciach teoretycznych i praktycznych	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
potrafi tworzyć proste animacje, pracując z klatkami kluczowymi i efektami ruchu.	Poprzez uczestnictwo w zajęciach teoretycznych i praktycznych	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
zna rodzaje krojów pisma, potrafi dobierać czcionki i układać tekst w projektach graficznych.	Poprzez uczestnictwo w zajęciach teoretycznych i praktycznych	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
umie tworzyć i edytować ilustracje wektorowe, korzystając z krzywych Béziera i narzędzi programu.	Poprzez uczestnictwo w zajęciach teoretycznych i praktycznych	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
potrafi przygotować materiały do druku, ustawiając format, spady i profil kolorystyczny.	Poprzez uczestnictwo w zajęciach teoretycznych i praktycznych	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
zna podstawy zarządzania treścią stron internetowych i potrafi dostosować szablony graficzne.	Poprzez uczestnictwo w zajęciach teoretycznych i praktycznych	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
rozumie zasady modelowania, tekstuowania i oświetlenia obiektów w środowisku 3D.	Poprzez uczestnictwo w zajęciach teoretycznych i praktycznych	Obserwacja w warunkach rzeczywistych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Uczestnik otrzymuje zaświadczenie o ukończeniu kursu zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Edukacji i Nauki

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak. Istnieją jasne procedury zapewniające obiektywność i bezstronność walidacji.

Program

- Grafika rastrowa
- Podstawy fotografii cyfrowej
- Projektowanie graficzne
- Podstawy animacji komputerowej
- Podstawy typografii
- Grafika wektorowa
- Podstawy DTP
- Systemy CMS
- Podstawy grafiki 3D

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 090,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 090,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	11,61 PLN
Koszt osobogodziny netto	11,61 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Szkoła zapewnia materiały edukacyjne

Informacje dodatkowe

Po zakończeniu nauki uczestnik otrzymuje:

- dyplom TEB Edukacja
- Zaświadczenie o przebiegu kształcenia wraz z podanymi przedmiotami
- Zaświadczenie wydawane zgodnie z rozporządzeniem MEiN
- Certyfikat znajomości programu Adobe

Adres

ul. Joachima Lelewela 33
87-100 Toruń
woj. kujawsko-pomorskie

Wejście do budynku znajduje się pomiędzy dwoma bankami

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Parking, winda w szkole

Kontakt



Karina Rogińska

E-mail karina.roginska@teb-edukacja.pl

Telefon (+48) 566 609 112