



INPROGRESS Sp. z o.o.



AgilePM® Foundation v3 & Scrum Essentials - kompleksowe szkolenie akredytowane - Małopolski pociąg do kariery

Numer usługi 2025/03/19/11501/2634185

zdalna w czasie rzeczywistym

Usługa szkoleniowa

22 h

11.05.2025 do 18.05.2025

1 270,06 PLN brutto

1 270,06 PLN netto

57,73 PLN brutto/h

57,73 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Biznes / Zarządzanie przedsiębiorstwem
Identyfikator projektu	Małopolski Pociąg do kariery
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	- osoby chcące zapoznać się z pryncypiami, praktykami oraz procesem AgilePM oraz Scrum oraz ich przeznaczeniem, - osoby znające Agile lub chcące zapoznać się z tym stylem pracy, - kierownicy projektów lub osoby, które chcą nimi zostać, - osoby, które chcą poznać receptę na efektywne połączenie ładu projektowego oferowanego przez AgilePM ze zwinnym podejściem do wytwarzania produktów, - inni członkowie zespołów wytwórczych z uwzględnieniem Product Ownerów, Scrum Masterów czy Developerów, - Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu MP i/lub dla Uczestników Projektu NSE;
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	20
Data zakończenia rekrutacji	30-04-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	22
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do pełnienia roli świadomego członka zespołu projektowego, prezentując metodykę AgilePM® zarówno w aspekcie teoretycznym, jak i praktycznym. Uczestnicy zdobywają wiedzę na temat pryncypiów i terminologii metodyki AgilePM® oraz umiejętność jej praktycznego zastosowania w zarządzaniu projektami. Szkolenie przygotowuje również do egzaminu AgilePM® Foundation, umożliwiając zdobycie certyfikatu potwierdzającego te kompetencje.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
stosuje fakty, w tym terminy, pojęcia, pryncypia AgilePM, praktyki, proces i obowiązki poszczególnych ról;	opisuje różnicę między podejściem tradycyjnym a zwinnym	Test teoretyczny
rozumie pryncypia, proces i środowisko projektowe;	opisuje cel poszczególnych faz w cyklu życia projektu	Test teoretyczny
rozumie obowiązki każdej z ról w projekcie;	definiuje odpowiedzialności w zespole projektowym	Test teoretyczny
wyjaśnia, jak powyższe elementy zastosować / wykorzystać w projekcie;	przyporządkowuje elementy projektu do właściwej potrzeby projektu	Test teoretyczny
rozdziela zależności pomiędzy poznanymi elementami;	przyporządkowuje elementy projektu do właściwej fazy cyklu życia	Test teoretyczny
wykorzystuje w praktyce korzyści płynące z metodyki AgilePM;	wymienia 3 argumenty za zastosowaniem metodyki w projekcie	Test teoretyczny
wykorzystuje produkty zgodnie z ich przeznaczeniem;	wybiera produkt adekwatny do czynności zarządzania projektem	Test teoretyczny
wykorzystuje kontekst projektu niewielkiej skali i w środowisku komercyjnego klienta.	opisuje jak projektem funkcjonuje w komercyjnym środowisku klient - dostawca	Test teoretyczny
stosuje w praktyce wiedzę z zakresu filozofii, pryncypiów, zmiennych projektowych w Agile,	wskazuje jaką wartość wnosi stosowanie każdej z zasad do projektu	Test teoretyczny
realizuje projekt zgodnie z podejściem Agile,	wskazuje jaką wartość wnosi stosowanie każdej z zasad do projektu	Test teoretyczny
stosuje priorytetyzację zadań oraz timeboxy,	stosuje priorytety MoSCoW adekwatnie do sytuacji	Test teoretyczny
planuje cykl życia projektu.	konfiguruje cykl życia adekwatnie do typu projektu	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
nabywa kompetencje zarządzania projektem i procesami w projekcie.	konfiguruje procesy adekwatnie do sytuacji	Test teoretyczny
posiada umiejętność samokształcenia się, rozumie istotę realizowania projektów zgodnie z międzynarodowymi standardami oraz znaczenie znajomości terminologii i zasad metodyki AgilePM w pracy zawodowej. Posiada kompetencje społeczne takie jak: wspólne dążenie do celu, umiejętność zaplanowania działania, praca w grupie, skuteczne porozumiewanie się, osiąganie sukcesów dla przedsiębiorstwa w przypadku prowadzenia projektu.	pracuje w zespole podczas ćwiczeń opartych o case study	Obserwacja w warunkach symulowanych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Dzięki szkoleniu uczestnik pozna fakty, w tym terminy, pojęcia, pryncypia AgilePM, praktyki, proces i obowiązki poszczególnych ról z zespołu projektowego, zrozumie zagadnienia związane z jakością oraz zarządzaniem ryzykiem w projekcie oraz zrozumie jak komunikują się role między sobą. Ponadto uczestnik będzie potrafił wyjaśnić, jak powyższe elementy zastosować / wykorzystać w praktyce oraz pozna korzyści z użycia zarówno Scruma jak i AgilePM. Dodatkowo, zdobędzie wiedzę na temat kontekstu projektu niewielkiej skali oraz w środowisku komercyjnego klienta.

WARUNKI PRZEPROWADZENIA USŁUGI:

Każdy uczestnik powinien posiadać dostęp do komputera oraz internetu, ponieważ usługa szkoleniowa zostanie zrealizowana w formie online, z wykorzystaniem takich platform, jak: ZOOM oraz Mural.

W trakcie szkolenia, uczestnicy będą dzieleni na mniejsze, 3-5 osobowe grupy, w ramach realizacji wybranych ćwiczeń warsztatowych (funkcja "Pokoi" na platformie ZOOM).

Usługa zostanie wykonana z wykorzystaniem takich metod, jak: mini wykład, prezentacja multimedialna, symulacje w grupach, praca z case study, robota, dyskusja, scenki.

Dzięki udziałowi w szkoleniu, uczestnik posiada wiedzę i umiejętności z zakresu całego programu szkolenia:

- zna fakty, w tym terminy, pojęcia, zasady AgilePM oraz Scruma, praktyki, proces i obowiązki poszczególnych ról;
- rozumie zasady, proces i środowisko projektowe;
- rozumie obowiązki każdej z ról w projekcie;
- potrafi wyjaśnić, jak powyższe elementy zastosować / wykorzystać w projekcie;
- zna zależności pomiędzy poznanymi elementami;
- zna korzyści z użycia AgilePM;
- zna przeznaczenie produktów;
- zna kontekst projektu niewielkiej skali, projektu w programie i w środowisku komercyjnego klienta.

Plan szkolenia:

Dzień 1

1. Pre test AgilePM Foundation
2. Wprowadzenie do Scrum i Agile
3. Jak działa Scrum
4. Scrum Team i jego wartości
5. Product Backlog
6. Sprint i Sprint Planning
7. Praca w Sprincie
8. Sprint Review i Sprint Retrospective
9. Doskonalenie Backlogu i Szacowanie
10. Empiryzm i koncepcja Lean
11. Kolejne kroki i podsumowanie

Dzień 2

12. Wprowadzenie
13. Podstawy AgilePM
14. Ludzie i interakcje
15. Współpraca i komunikacja

Dzień 3

16. Proces i cykl życia projektu
17. Definiowanie i organizowanie
18. Szacowanie i ustalanie priorytetów
19. Planowanie i kontrola
20. Ład

21. Ryzyko i zwinność

22. Post test

Na początku pierwszego dnia kursu uczestnicy przystępują do wypełnienia pre testów, składających się z 10 pytań jednokrotnego wyboru. Ostatniego dnia kursu uczestnicy będą rozwiązywać analogiczne post testy.

Wyniki uzyskane przez uczestników pokażą, czy w trakcie kursu ich wiedza poszerzyła się. Wyniki zostaną ponadto opracowane w raporcie sporządzonym przez trenera po kursie.

OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY:

Nie jest wymagana wiedza specjalistyczna. Każdy z uczestników będzie miał okazję podzielić się swoimi doświadczeniami podczas kursu.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 22

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 22 1. Pre test.	-	11-05-2025	09:00	09:15	00:15
2 z 22 2. Wprowadzenie do szkolenia oraz do Scrum i Agile	Artur Mochocki	11-05-2025	09:15	10:20	01:05
3 z 22 3. Jak działa Scrum?	Artur Mochocki	11-05-2025	10:20	10:35	00:15
4 z 22 4. Scrum Team i jego wartości	Artur Mochocki	11-05-2025	10:35	11:15	00:40
5 z 22 5. Product Backlog	Artur Mochocki	11-05-2025	11:15	12:00	00:45
6 z 22 6. Sprint i Sprint Planning	Artur Mochocki	11-05-2025	12:00	13:00	01:00
7 z 22 7. Praca w Sprincie	Artur Mochocki	11-05-2025	13:00	14:25	01:25
8 z 22 8. Sprint Review i Sprint Retrospective	Artur Mochocki	11-05-2025	14:25	14:45	00:20
9 z 22 9. Doskonalenie Backlogu i Szacowanie	Artur Mochocki	11-05-2025	14:45	15:30	00:45

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
10 z 22 10. Empiryzm i koncepcja Lean	Artur Mochocki	11-05-2025	15:30	15:50	00:20
11 z 22 11. Kolejne kroki i podsumowanie	Artur Mochocki	11-05-2025	15:50	16:00	00:10
12 z 22 12. Wprowadzenie	Artur Mochocki	17-05-2025	09:00	10:00	01:00
13 z 22 13. Podstawy AgilePM	Artur Mochocki	17-05-2025	10:00	11:30	01:30
14 z 22 14. Ludzie i interakcje	Artur Mochocki	17-05-2025	11:30	14:00	02:30
15 z 22 15. Współpraca i komunikacja	Artur Mochocki	17-05-2025	14:00	16:00	02:00
16 z 22 16. Proces i cykl życia projektu	Artur Mochocki	18-05-2025	09:00	09:40	00:40
17 z 22 17. Definiowanie i organizowanie	Artur Mochocki	18-05-2025	09:40	10:20	00:40
18 z 22 18. Szacowanie i ustalanie priorytetów	Artur Mochocki	18-05-2025	10:20	11:00	00:40
19 z 22 19. Planowanie i kontrola	Artur Mochocki	18-05-2025	11:00	12:30	01:30
20 z 22 20. Ład	Artur Mochocki	18-05-2025	12:30	13:00	00:30
21 z 22 21. Ryzyko i zwinność	Artur Mochocki	18-05-2025	13:00	14:30	01:30
22 z 22 22. Post test	-	18-05-2025	14:30	14:45	00:15

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 270,06 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 270,06 PLN
Koszt osobogodziny brutto	57,73 PLN
Koszt osobogodziny netto	57,73 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Artur Mochocki

Doświadczenie

Ponad dwudziestoletnia praktyka w m.in. realizacji projektów biznesowych związanych z poprawą efektywności przedsiębiorstw w obszarach wsparcia biznesu, sprzedaży i obsługi klienta, zarówno w polskich jak i międzynarodowych organizacjach z branży IT, outsourcingu, spożywczej oraz w bankowości. Doświadczenie zawodowe zdobywał również pełniąc rolę menedżerskie oraz agenta zmian podczas fuzji przedsiębiorstw. Cisco, Heineken, HCL, Wyższa Szkoła Europejska, Uniwersytet Ekonomiczny we Wrocławiu czy Centrum Projektów Polska Cyfrowa – gdyby skupić się ledwie na kilku firmach i instytucjach, z jakimi współpracował. Doświadczenie zawodowe zdobywał również pełniąc rolę menedżerskie oraz agenta zmian podczas fuzji przedsiębiorstw.

Posiada wieloletnią praktykę na stanowiskach w działach informatycznych, działach rozwoju oraz jako kontraktowego konsultanta i kierownika projektów. Nadzorował i tworzył projekty biznesowe i informatyczne; przede wszystkim w obszarze budowania, dostosowywania i wdrażania systemów klasy ERP, CRM, czy autorskich systemów serwisowych, wspierających pracę serwisu technicznego, jak również przy tworzeniu narzędzi wspierających procesy biznesowe organizacji. W swojej karierze pełnił również role kierownika projektów i zespołów, a także architekta, programisty, testera i wdrożeniowca.

Doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia szczegółowych danych dotyczących oferowanej usługi.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały elektroniczne dla uczestników szkolenia:

- praca przedkursowa,
- prezentacja multimedialna,
- arkusze z przykładowymi egzaminami,
- arkusze z ćwiczeniami.

Materiały zostaną przekazane uczestnikom przed szkoleniem mailowo w postaci aktywnych linków. Materiały udostępniane są za pośrednictwem platformy Calameo. Aby pobrać materiały, niezbędne jest założenie darmowego konta w serwisie Calameo.

Warunki uczestnictwa

Dla uczestników projektu MP i/lub NSE warunkiem uczestnictwa jest zapisanie się również na usługę egzaminacyjną:

2025/03/19/11501/2634191

Informacje dodatkowe

Uczestnik po szkoleniu otrzymuje od Inprogress certyfikat ukończenia szkolenia.

W czasie szkolenia przewidziane są przerwy. Informacja o przerwach zostanie zamieszczona na slajdach lub ekranie komputera w trakcie jej trwania.

Egzamin wymagany: AgilePM Foundation v3.

Usługa skierowana jest do Uczestników Projektów MP i/lub NSE.

Warunki techniczne

Warunki techniczne niezbędne do udziału w szkoleniu:

- **Platforma / rodzaj komunikatora, za pośrednictwem którego prowadzona będzie usługa.**
- Szkolenie odbędzie się przy pomocy platformy Zoom. Uczestnicy szkolenia otrzymają mailowo informacje na temat korzystania z platformy przy pomocy przeglądarki internetowej lub aplikacji do pobrania na komputer.
- **Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika.**
- Komputer uczestnika powinien być wyposażony w głośniki, bezpłatną aplikację Zoom (do pobrania na komputer lub dostęp bezpośrednio w przeglądarce internetowej). Rekomendowany jest również mikrofon.
- **Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego.**
- Uczestnik może skorzystać z dowolnego łącza sieciowego.
- **Niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów.**
- Część materiałów szkoleniowych (prace przedkursowe) uczestnicy otrzymują mailowo. Wymagane podstawowe oprogramowanie umożliwiające odczyt plików zapisanych w formatach .doc, .docx i .pdf, czyli np. Microsoft Word. Pozostałe materiały (prezentacja, ćwiczenia, przykładowe egzaminy) są udostępniane przy pomocy platformy Calameo.
- **Okres ważności linku umożliwiającego uczestnictwo w spotkaniu on-line.**
- Link przesłany uczestnikom szkolenia jest ważny w trakcie trwania szkolenia zgodnie z jego harmonogramem.

Kontakt



Martyna Świetlik

E-mail michal.pacyna@inprogress.pl

Telefon (+48) 123 579 579