



Master Biznes
Centrum
Kształcenia
Personalnego
Sławomir Bargiel

★★★★☆ 4,4 / 5
217 ocen

WEB DEVELOPER AI - TWORZENIE STRON INTERNETOWYCH OD PODSTAW Z UŻYCIEM NARZĘDZI AI.

Numer usługi 2025/03/09/13353/2608945

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 40 h

📅 20.01.2026 do 25.02.2026

4 800,00 PLN brutto

4 800,00 PLN netto

120,00 PLN brutto/h

120,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Identyfikatory projektów	Kierunek - Rozwój
Grupa docelowa usługi	Kurs przeznaczony jest dla osób początkujących, które wcześniej nie miały nic wspólnego z informatyką w zakresie omawianych tematów i pragną samodzielnie wykonać swoją stronę internetową. Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu Kierunek – Rozwój.
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	6
Data zakończenia rekrutacji	19-01-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	40
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje uczestników do samodzielnego tworzenia nowoczesnych stron internetowych przy wykorzystaniu języków HTML, CSS, JavaScript oraz Node.js, a także narzędzi AI, takich jak GitHub Copilot i Cursor. Kurs obejmuje zarówno podstawy programowania, jak i praktyczne aspekty wdrażania stron, baz danych oraz testowania aplikacji webowych. Uczestnicy zdobędą umiejętność efektywnego wykorzystania sztucznej inteligencji w pracy dewelopera oraz wdrożenia pełnego projektu webowego.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
- Tworzy stronę internetową w HTML i CSS, stosując poprawną semantykę kodu i style responsywne. - Programuje interaktywne elementy strony za pomocą JavaScript oraz Node.js. - Integruje bazy danych SQLite z aplikacją webową. - Wykorzystuje AI (GitHub Copilot, Cursor) do przyspieszenia procesu kodowania. - Realizuje pełny projekt webowy, od planowania po wdrożenie.	- Definiuje strukturę HTML, stosuje znaczniki oraz formatowanie CSS do budowy układu i stylu strony. - Implementuje skrypty JS do obsługi zdarzeń, manipulacji DOM oraz dynamicznych animacji. - Tworzy i zarządza bazą SQLite, realizując operacje CRUD poprzez aplikację Node.js. - Wprowadza poprawki sugerowane przez AI, - optymalizuje kod oraz automatyzuje pewne zadania.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Dokładny harmonogram (następna zakładka) szkolenia będzie dostosowany do preferencji uczestnika i będzie uzupełniony na co najmniej 6 dni przed rozpoczęciem kursu. Harmonogram będzie z dokładnym podziałem zajęć i czasem trwania oraz z przerwami między poszczególnymi zajęciami.

Usługa liczona w godzinach lekcyjnych (45 min.). Po 90 minutach zajęć przewidziana jest 15 minutowa przerwa, która nie wlicza się do czasu szkolenia.

Kurs będzie przeprowadzony na platformie Clickmeeting na żywo w czasie rzeczywistym. Kurs ten przeznaczony jest dla osób początkujących, które wcześniej nie miały nic wspólnego z informatyką w zakresie omawianych tematów i pragną samodzielnie wykonać oraz pozycjonować swoją stronę internetową.

Walidacja efektów uczenia się:

Walidacja odbędzie się za pomocą jednolitego, elektronicznego testu wielokrotnego wyboru i pytań zamkniętych, generowanego oraz ocenianego automatycznie przez platformę szkoleniową (test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie).

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek – Rozwój.

I. Część teoretyczno-praktyczna.

1. HTML & CSS - Fundamenty tworzenia stron.

- Wprowadzenie do HTML i CSS.
- Kod HTML - budowa strony www.
- Podstawy CSS.
- Zaawansowane techniki CSS.

2. JavaScript i Node.js – Programowanie interaktywności.

- Podstawy JavaScript.
- Wprowadzenie do Node.js
- Integracja JavaScript z HTML/CSS.

3. Bazy danych – SQLite w praktyce

- Podstawy baz danych i SQL.
- Instalacja i konfiguracja SQLite.
- Integracja SQLite z Node.js
- Praktyczne zadania.

II. Projekt praktyczny – Wdrożenie z użyciem narzędzi AI.

1. Faza planowania projektu.

- Wybór tematu projektu:
- Określenie funkcjonalności:

2. Realizacja projektu z użyciem Github Copilot i Cursor.

- Korzystanie z Github Copilot.
- Integracja i wsparcie przy użyciu Cursor.
- Testowanie i debugging.

3. Prezentacja i omówienie projektu. Dyskusja i feedback.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 800,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 800,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	120,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	120,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Bartłomiej Borowczyk

Doświadczony ekspert z branży interaktywnej, który od 2005 jest związany ze światem technologii IT. Absolwent Uniwersytetu Warszawskiego oraz studiów podyplomowych na Uniwersytecie Łódzkim; łączy solidne wykształcenie z praktycznym podejściem do nowoczesnych technologii. Jego kariera obejmuje nie tylko pracę jako programista, ale również rolę przedsiębiorcy – jest właścicielem i współwłaścicielem kilku firm działających w sektorze IT - na co dzień łączy wiedzę techniczną z umiejętnościami biznesowymi.

Bartłomiej jest również znanym edukatorem – prowadzi popularny kanał Samuraj Programowania na YouTube, gdzie dzieli się swoją wiedzą z pasjonatami programowania i sztucznej inteligencji. Jego kursy, zwłaszcza z zakresu programowania oraz sztucznej inteligencji, cieszą się ogromnym uznaniem, a na platformie Udemy, zdobyły status bestsellerów. Dzięki swojemu profesjonalizmowi i pasji do dzielenia się wiedzą, stał się cenionym instruktorem, inspirując i szkoląc przyszłych ekspertów. Doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia szczegółowych danych dotyczących oferowanej usługi.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały szkoleniowe formie elektronicznej zawierają:

- Plik pdf zawierający opis prezentowanych zagadnień.
- Prezentacja treści merytorycznej kursu w programie PowerPoint.
- Skrypty języków programowania

Warunki uczestnictwa

Wymagania wstępne odnośnie uczestnika kursu:

- Podstawowa znajomość obsługi komputera.
- Podstawowa znajomość obsługi dowolnego edytora tekstu.

Wymagania wstępne. Walidacja spełnienia tego kryterium będzie polegać na rozmowie kwalifikacyjnej z uczestniczką/kiem kursu sprawdzającej umiejętności odnośnie podstawowej znajomości obsługi komputera oraz edytora tekstu.

Informacje dodatkowe

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek – Rozwój.

Warunki techniczne

Kurs będzie przeprowadzany w formie zdalnej na żywo (video i audio) na platformie ClickMeeting.

Wymagania sprzętowe:

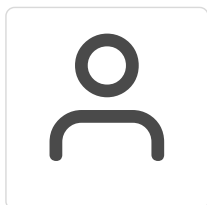
- Stabilny dostęp do Internetu.
- Prędkość łącza (pobieranie/przesyłanie) - min. 2 Mbps.
- Komputer z systemem Windows (7,8,10,11) wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon.
- Przeglądarka internetowa.

Link do kursu:

<https://slawomirbargiel445.clickmeeting.com/wordpress>

Dostęp do kursu jest z poziomu przeglądarki i nie wymaga podania loginu i hasła.

Kontakt



Sławomir Bargiel

E-mail edu@masterbiznes.pl

Telefon (+48) 509 229 182