



Quali - szkolenia i
doradztwo Beata
Krzysz



Projektowanie UI/UX - szkolenie w formie zdalnej.

Numer usługi 2025/03/07/11284/2605550

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 25 h

📅 11.06.2025 do 13.06.2025

3 340,00 PLN brutto

3 340,00 PLN netto

133,60 PLN brutto/h

133,60 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Internet
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Usługa kierowana do właścicieli MŚP, kadry menadżerskiej przedsiębiorstw lub pracowników przewidzianych do objęcia stanowiska kierowniczego oraz do programistów aplikacji internetowych i webmasterów. Szkolenie dedykowane jest do projektów: Małopolski Pociąg do kariery, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Regionalny Fundusz Szkoleniowy II, NetBon 2. Numer projektu: FEMP.06.06-IP.02-0048/23, Kierunek – Rozwój. Osoby z innych projektów lub komercyjne też mogą brać udział w usłudze, po potwierdzeniu szczegółów projektu z nami. Chcesz zmienić termin bądź zakres szkolenia? - zadzwoń do nas!
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	5
Data zakończenia rekrutacji	30-05-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	25
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Uczestnik zna możliwości i sposoby budowania przewagi konkurencyjnej w gospodarce cyfrowej dzięki wykorzystaniu stron internetowych i projektowanie zgodne z UX i UI. Zna zasady działania nowoczesnych narzędzi i rozwiązań cyfrowych wykorzystywanych w projektowaniu interfejsów WWW. Identyfikuje korzyści ze stosowania rozwiązań UX i UI. Charakteryzuje metody budowania cyfrowej ścieżki klienta na stronie WWW. Identyfikuje cyfrowe rozwiązania do zarządzania relacjami z klientem.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Zna pojęcia UI i UX i różnice między nimi. Zna zasady ergonomii, responsywności i projektowania. Zna pojęcia persony klienta, customer journey.	Indywidualny charakter zajęć pozwala na bieżąco sprawdzać efekty uczenia się i dać Kursatnowi konstruktywny feedback na każdym etapie nauki. Test wiedzy z obszaru UX/UI.	Test teoretyczny
Projektowanie interfejsów stron zgodnie z zasadmi UX i UI. Projektowanie personalizowane nastawione na klienta	Analiza działań UX/UI i propozycje udoskonalenia wraz z ich uzasadnieniem	Wywiad swobodny
Zasady tworzenia strategii User Experience. Zasady projektowania nastawionego na semantyczność znaczników.	Analiza działań UX/UI i propozycje udoskonalenia wraz z ich uzasadnieniem	Test teoretyczny
Wykorzystanie CSS w UX UI. Zna wpływ UX / UI na SEO.	Analiza działań UX/UI i propozycje udoskonalenia wraz z ich uzasadnieniem	Test teoretyczny
Zasady dostępności stron dla osób z niepełnosprawnością. Badanie użyteczności strony.	Analiza działań UX/UI i propozycje udoskonalenia wraz z ich uzasadnieniem	Test teoretyczny
Narzędzia statystyczne pomocne w projektowaniu. Programy wspomagające projektowanie koncepcyjne i wizulane.	Analiza działań UX/UI i propozycje udoskonalenia wraz z ich uzasadnieniem	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Projektowanie UX / UI

Wstęp, wyjaśnienie pojęć, różnica pomiędzy UX a UI

Predyspozycje personalne do pracy ww. obszarach

Projektowanie nowoczesnych interfejsów na przykładach stron www

Ergonomia strony internetowej

Responsywność

Projektowanie koncepcyjne

Projektowanie personalizowane nastawione na klienta

Tworzenie persony klienta

Strategia UX/UI a customer journey

Przykładowe problem i błędy w projektowaniu

Strategia User Experience

Podstawy kodowania

Różne podejścia HTML 4 a HTML 5

Projektowanie nastawione na semantyczność znaczników

Wykorzystanie CSS w UX UI

Wpływ UX / UI na SEO

Podstawy pozycjonowania stron

Dostępność stron dla osób z niepełnosprawnością

Badania użyteczności strony,

- ankiety, testy AB (split test)
- rekomendacje i opinie

Narzędzia statystyczne pomocne w projektowaniu

- google analytics, search console
- narzędzie eye tracking

Przegląd programów wspomagających projektowanie koncepcyjne i wizualne

- mapy myśli
- ClickUP,
- mockUP
- Canva
- Prezi
- wireboard
- makiety stron

Szkolenie dopasowane do poziomu Uczestnika oraz jego zainteresowań. Ścieżka nauki jest odpowiednio spersonalizowana, bazuje na indywidualnych umiejętnościach osoby uczącej się i podąża za jej efektami w przyswajaniu wiedzy.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 1

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 1 Projektowanie UX/UI - Harmonogram do uzgodnienia	Emilia Sarasvati	11-06-2025	08:00	14:00	06:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 340,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 340,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	133,60 PLN
Koszt osobogodziny netto	133,60 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Emilia Sarasvati
Przedsiębiorca, graficzka designer, projektantka, inżynier, specjalistka branży e-commerce, webmasterka, znawca reklamy w social media. Od kilku lat niezależny szkoleniowiec i doradca

programów komputerowych, rozwiązań SEO. Doradca w tworzeniu e-biznesu od podstaw oraz optymalizacji automatyzacji sprzedaży. W ostatnich 24 miesiącach tylko w Quali przeprowadziła ponad 200 godzin szkoleniowych z tego zakresu.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- prezentacje z zajęć w formie pdf
- pliki ćwiczeniowe do pobrania
- tablice drukowane zawierające streszczenie zagadnień z WordPressa
- nagrania z zajęć udostępniane Kursantowi do pobrania

Warunki uczestnictwa

Podstawowa znajomość obsługi komputera (środowisko Windows).

Udzielenie zgody na przetwarzanie danych w zakresie niezbędnym do organizacji szkolenia i wystawienia zaświadczenia MEN.

Podpisanie umowy.

Wpłacenie zaliczki/wkładu własnego przed rozpoczęciem szkolenia.

Informacje dodatkowe

- Szkolenie obejmuje 18 godzin zegarowych
- Uczestnik kończący szkolenie otrzyma zaświadczenie MEN i certyfikat zgodny z wymogami projektu
- Zajęcia odbywają się w czasie rzeczywistym, z możliwością obustronnej komunikacji między prowadzącym zajęcia a uczestnikiem.
- Lekcje są nagrywane a nagrania udostępniane Uczestnikowi szkolenia.

Szkolenie dedykowane jest do projektów:

Małopolski Pociąg do kariery

Nowy start w Małopolsce z EURESEM

Kierunek - Rozwój

Regionalny Fundusz Szkoleniowy II

NetBon 2. Numer projektu: FEMP.06.06-IP.02-0048/23

Osoby z innych projektów lub komercyjne też mogą brać udział w usłudze, po potwierdzeniu ustaleń z biurem Quali

Podstawa prawna zwolnienia z podatku VAT: art. 43, ust1, pkt 26 podpunktu a. ustawy o podatku od towaru i usług z dnia 11.03.2004 r. Dz.U.Nr z 54 , poz 535 z późn. zm.

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek – Rozwój.

Kompetencja związana z cyfrową transformacją.

Warunki techniczne

Warunki techniczne niezbędne do udziału w usłudze:

- platforma Evenea Live, nie wymaga instalowania żadnych programów czy wtyczek, Uczestnik dostaje link na adres mailowy za pomocą, którego loguje się do pokoju webinarowego. Link będzie dostępny w trakcie spotkania.

By skorzystać z Evenea Live komputera PC, skorzystaj z następujących wersji przeglądarek:

- Google Chrome (wersja 29 lub wyższa)
- Mozilla Firefox (wersja 45.0 lub wyższa)
- Opera (wersja 38.0 lub wyższa)

Jeżeli chodzi o wersję mobilną - Evenea Live zadziała na:

- Safari oraz Chrome w systemie iOS
- Chrome w systemie Android

Lepiej jednak korzystać z laptopa lub komputera.

Wymagania sprzętowe:

- Internet. Prędkość łącza (pobieranie/przesyłanie) - min. 2 Mbps.
- Procesor dwurdzeniowy 2GHz lub lepszy (zalecany czterordzeniowy)
- 2 GB pamięci RAM (zalecane 4 GB lub więcej)
- System operacyjny Windows 8 (zalecany Windows 10), Mac OS wersja 10.13 (zalecana najnowsza wersja), Linux, ChromeOS
- Komputer wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon. głośnik

Uczestnik nie potrzebuje innego oprogramowania.

Usługa jest realizowana zdalnie w czasie rzeczywistym z wykorzystaniem połączeń on-line, trener prowadzi szkolenie w czasie rzeczywistym, w formie umożliwiającej przekazanie i utrwalenie treści określonych w programie usługi - zajęcia mają charakter warsztatów, podczas których będzie możliwość stałej interakcji z trenerem, przez ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, testy, ankiety, współdzielenie ekranu. Materiały dydaktyczne mają formę e-podręczników, plików dokumentów pdf, przygotowanych nagrań z zajęć.

Usługa będzie rejestrowana/nagrywana do celów kontroli/adytu z zachowaniem zasad RODO i ochrony wizerunku oraz praw autorskich i tajemnic handlowych i nagrania będą przekazane uczestnikom.

Wykorzystanie nagrania na inne cele niż kontrola/audyt, wymaga pozyskania przez Usługodawcę zgody Trenera i Uczestników. Zgoda jest dobrowolna.

Kontakt



Beata Krzyś

E-mail biuro@quali.pl

Telefon (+48) 506 501 852