



ASKE Mariusz
Kwapis



Microsoft PowerPoint z wykorzystaniem sztucznej inteligencji Copilot i Gamma - poziom zaawansowany. Szkolenie komputerowe kończące się egzaminem ICDL (ECDL) A4 grafika menadżerska i prezentacyjna. Szkolenie na platformie Microsoft 365 - edycja weekendowa

Numer usługi 2025/03/04/161176/2595964

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 10 h

📅 06.06.2025 do 07.06.2025

1 600,00 PLN brutto

1 600,00 PLN netto

160,00 PLN brutto/h

160,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie jest skierowane do osób posiadających podstawową wiedzę na temat tworzenia prezentacji w programie Microsoft PowerPoint, które chcą rozwinąć swoje umiejętności w zakresie zaawansowanych technik projektowania oraz wykorzystania sztucznej inteligencji. Jest to doskonała propozycja dla specjalistów z różnych sektorów, takich jak marketing, zarządzanie, edukacja oraz dla wszystkich, którzy dążą do podniesienia jakości swoich prezentacji do najwyższego poziomu. Szkolenie skierowane jest również do osób pragnących uzyskać Certyfikat ICDL (ECDL) A4 – Zaawansowana grafika menadżerska i prezentacyjna, ceniony na rynku pracy. USŁUGA DODATKOWO ADRESOWANA DO UCZESTNIKÓW PROJEKTÓW Z DOFINANSOWANIEM. Usługa rozwojowa adresowana również dla Uczestników projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.
Minimalna liczba uczestników	5
Maksymalna liczba uczestników	10
Data zakończenia rekrutacji	01-06-2025

Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	10
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Akredytacja Centrów Egzaminacyjnych ECDL

Cel

Cel edukacyjny

Usługa „Microsoft PowerPoint z wykorzystaniem sztucznej inteligencji Copilot i Gamma – poziom zaawansowany” przygotowuje do tworzenia profesjonalnych prezentacji z użyciem AI w programie Microsoft PowerPoint. Umożliwia efektywne planowanie, projektowanie i dopasowywanie prezentacji do różnych odbiorców oraz warunków. Ponadto, rozwija umiejętności zarządzania czasem prezentacji i zaawansowane techniki graficzne, co podnosi jakość i atrakcyjność materiałów.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Założenia projektu	• Projektuje prezentacje stosownie do miejsca jej przeprowadzenia. Bierze pod uwagę takie elementy jak oświetlenie, dostępne urządzenia audiowizualne, wielkość i rozkład pomieszczenia. • Charakteryzuje potrzebę dostosowania zawartości prezentacji do dostępnego czasu oraz zaplanowania chronometrażu. • Wyjaśnia, że prezentacja opiera się na zastosowaniu obiektów graficznych oraz tekstu. Wskazuje na konieczność ograniczania szczegółowości elementów graficznych i tekstu. • Przedstawia znaczenie stosowania spójnych stylów oraz właściwego kontrastu kolorystycznego. • Stosuje elementy graficzne, różne wielkości czcionki, teksty alternatywne, kolory, ograniczanie liczby animacji i przejść.	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Szablony i wzorce slajdów	• Tworzy nowe wzorce slajdów oraz tytułowy wzorec slajdu. • Modyfikuje układ wzorca slajdów: modyfikacja czcionki, zmiana kolorów i efektów wypełnienia tła, formatowanie listy wypunktowanej, zmiana położenia i usuwanie obiektów. • Stosuje niestandardowe wzorce do wybranych slajdów. • Tworzy nowe szablony oraz motywy pakietu Office. • Modyfikuje szablony oraz motywy pakietu Office. • Korzysta przy tworzeniu szablonów z modułu Copilot i Gamma.	Test teoretyczny
Obiekty graficzne	• Stosuje efekty wypełnienia tła kształtów. • Stosuje efekt przeźroczystości kształtów. • Stosuje efekt 3-W kształtów. • Kopiuje format kształtu i stosuje go do innego kształtu. • Zmienia domyślne ustawienia formatów nowych kształtów. • Dostosowuje jasność i kontrast kolorystyczną obrazów i zdjęć. • Stosuje różne tryby kolorów obrazów i zdjęć: skala odcieni szarości, rozmycie oraz czarno-biały. • Stosuje efekty ponownego kolorowania. Przywraca pierwotne kolory obiektu graficznego. • Włącza i wyłącza linijkę, siatkę i prowadnice. • Włącza i wyłącza przyciąganie obiektów do siatki.	Test teoretyczny
	• Umieszcza obiekty graficzne (zdjęcia, obrazy czy kształty) na slajdzie przy użyciu współrzędnych poziomych i pionowych. • Zmienia na slajdzie położenie wybranych obiektów graficznych, poziomo i pionowo względem współrzędnych slajdu. • Przycina obiekty graficzne. • Skaluje obiekty graficzne proporcjonalnie i nieproporcjonalnie. • Konwertuje obiekty graficzne na obraz rysunkowy (motyw) Microsoft Office. • Modyfikuje obrazy rysunkowe. • Zapisuje obiekty graficzne jako pliki w formatach: gif, jpeg, bmp, png. • Ukrywa grafiki tła slajdów. • Tworzy interaktywne slajdy za pomocą narzędzi AI.	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wykresy i diagramy	• Formatuje tytułu i legendy wykresów oraz etykiety danych i osi. • Zmienia typ wykresu seryjnego dla wybranej serii danych. • Modyfikuje nakładania serii i szerokości przerwy między kolumnami na wykresie. • Formatuje obszar wykresu, obszar kreślenia oraz kolumny wykresu. • Zmienia wyskalowania osi: modyfikuje wartości maksimum i minimum wyświetlanych na osi, przypisuje jednostki osi głównej i pomocniczej. • Korzysta z wbudowanych narzędzi umożliwiających rysowanie diagramów takich jak cykle i piramidy. • Dodaje, usuwa i przesuwa elementy w diagramach. • Dodaje, usuwa oraz zmienia połączenia w diagramach.	Test teoretyczny
Multimedia	• Wstawia pliki filmowe odtwarzające się automatycznie lub po kliknięciu myszą. • Wstawia pliki dźwiękowe odtwarzające się automatycznie lub po kliknięciu myszą. • Zmienia ustawienia i efekty animacji niestandardowej. Zmienia kolejność odtwarzania animacji na slajdzie. • Formatuje elementy listy wypunktowanej, tak aby ulegały przygaszeniu po animacji. • Przypisuje efekty animacji elementom wykresu według serii, kategorii, elementom w serii i kategorii. • Animacji nie podlega legenda wykresu oraz linie siatki.	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Zwiększenie wydajności	• Wstawia, modyfikuje i usuwa hiperłącza. • Wstawia przyciski akcji. Modyfikuje ustawienia przycisków akcji, tak aby przenosiły widok na wybrany slajd, uruchamiały pokaz niestandardowy, otwierały plik lub przekierowywały na wybrany adres URL. • Wstawia do slajdu łącza do plików i wyświetla je jako obiekty osadzone lub ikony. • Aktualizuje i usuwa łącza. • Wstawia obiekty graficzne z pliku jako łącza do plików. • Osadza dane i wyświetla je na slajdzie jako obiekty osadzone. • Modyfikuje i usuwa dane osadzone. • Dołącza slajdy, całe prezentacje, listy wypunktowane z edytora tekstu do istniejącej prezentacji. • Zapisuje wybrane slajdy jako odrębne pliki w formatach: gif, jpeg, bmp. • Automatyzuje proces importu i eksportu treści za pomocą narzędzi AI.	Test teoretyczny
Zarządzanie prezentacją	• Tworzy i prezentuje niestandardowe pokazy slajdów. • Kopiuje, edytuje i usuwa niestandardowe pokazy slajdów. • Stosuje i usuwa chronometraż podczas przejść slajdów. • Nadaje ustawienia opcjom pokazu włączających i wyłączających pokaz w pętli ciągłej. • Nadaje ustawienia opcjom przełączania slajdów, włączających ręczne lub zgodne z chronometrażem przełączanie slajdów. • Zachowuje i czyści notatki odręczne podczas pokazu slajdów. • Włącza biały i czarny ekran podczas pokazu slajdów. • Zatrzymuje, restartuje i kończy pokaz slajdów.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Inne kwalifikacje

Uznane kwalifikacje

Pytanie 5. Czy dokument jest certyfikatem, dla którego wypracowano system walidacji i certyfikowania efektów uczenia się na poziomie międzynarodowym?

Informacje

Podstawa prawna dla Podmiotów / kategorii Podmiotów	uprawnione do realizacji procesów walidacji i certyfikowania na mocy innych przepisów prawa
Nazwa/Kategoria Podmiotu prowadzącego walidację	Centrum Egzaminacyjne akredytowane przez Polskie Towarzystwo Informatyczne
Podmiot prowadzący walidację jest zarejestrowany w BUR	Tak
Nazwa/Kategoria Podmiotu certyfikującego	Polskie Towarzystwo Informatyczne
Podmiot certyfikujący jest zarejestrowany w BUR	Nie

Program

Program szkoleniowy jest stworzony dla tych, którzy chcą ulepszyć swoje umiejętności w obsłudze Microsoft PowerPoint, przy użyciu narzędzi AI.

Program obejmuje następujące tematy:

Planowanie i projektowanie prezentacji

- Wpływ audytorium i środowiska wygłaszania prezentacji na planowanie i projektowanie prezentacji.
- Dostosowanie prezentacji do składu demograficznego audytorium oraz miejsca jej przeprowadzenia (oświetlenie, dostępne urządzenia audiowizualne, wielkość i rozkład pomieszczenia).
- Charakteryzowanie potrzeby dostosowania zawartości prezentacji do dostępnego czasu oraz zaplanowanie chronometrażu.

Szablony i wzorce slajdów

- Tworzenie nowych wzorców slajdów oraz tytułowego wzorca slajdu.
- Modyfikacja układu wzorca slajdów: czcionki, kolory, efekty wypełnienia tła, formatowanie listy wypunktowanej, położenie i usuwanie obiektów.
- Stosowanie niestandardowych wzorców do wybranych slajdów.
- Tworzenie i modyfikacja szablonów oraz motywów pakietu Office.

Obiekty graficzne

- Formatowanie kształtów: efekty wypełnienia tła, przeźroczystość, efekty 3-W, kopiowanie formatu kształtu.
- Formatowanie obrazów i zdjęć: jasność, kontrast, tryby kolorów, efekty ponownego kolorowania.
- Przemieszczanie obiektów graficznych: linijka, siatka, prowadnice, położenie względem współrzędnych slajdu, przycinanie, skalowanie.

Wykresy i diagramy

- Stosowanie wykresów: formatowanie tytułów, legend, etykiet danych i osi, zmiana typów wykresów, modyfikacja nakładania serii i szerokości przerwy między kolumnami, formatowanie obszaru wykresu.
- Stosowanie diagramów: rysowanie cykli i piramid, dodawanie, usuwanie i przesuwanie elementów oraz połączeń w diagramach.

Multimedia

- Dodawanie animacji i przejść.
- Wstawianie plików filmowych i dźwiękowych odtwarzających się automatycznie lub po kliknięciu myszą.
- Tworzenie interaktywnych slajdów i hipertekstów.
- Zmiana ustawień i efektów animacji niestandardowej, przypisanie efektów animacji elementom wykresu.

Zwiększanie wydajności

- Łączenie i osadzanie: wstawianie, modyfikowanie i usuwanie hiperłączy, przyciski akcji, łączy do plików, obiekty osadzone, modyfikacja i usuwanie danych osadzonych.
- Importowanie i eksportowanie: dołączanie slajdów, całych prezentacji, list wypunktowanych z edytora tekstu, zapisywanie wybranych slajdów jako odrębne pliki.

Zarządzanie prezentacją

- Pokazy niestandardowe: tworzenie, prezentowanie, kopiowanie, edytowanie i usuwanie niestandardowych pokazów slajdów.
- Ustawienia pokazu slajdów: stosowanie i usuwanie chronometrażu, ustawienia opcji pokazu w pętli ciągłej, przełączanie slajdów ręcznie lub zgodnie z chronometrażem.
- Zarządzanie pokazem slajdów: zachowywanie i czyszczenie notatek odręcznych, włączanie białego i czarnego ekranu, zatrzymywanie, restartowanie i kończenie pokazu slajdów.

Wprowadzenie do Copilot i Gamma w PowerPoint

- Definicja i cel: Omówienie, czym jest Copilot i jakie korzyści niesie podczas korzystania z PowerPoint.
- Instalacja i konfiguracja: Szczegółowy przewodnik dotyczący instalacji oraz wstępnej konfiguracji Copilot w PowerPoint.
- Podstawowe funkcje: Opis najważniejszych funkcji i możliwości dostępnych w Copilot i Gamma.

Automatyzacja zadań z Copilot i gamma

- Tworzenie automatycznych slajdów: Jak Copilot i Gamma może pomóc w szybkiej kreacji profesjonalnych slajdów.
- Wstawianie i edytowanie treści: Użycie Copilot i Gamma do wstawiania tekstu, obrazów i innych multimediów.
- Aktualizacja danych: Automatyczna aktualizacja treści i wykresów za pomocą Copilot i Gamma.

Tworzenie interaktywnych slajdów

- Interaktywne elementy: Dodawanie przycisków akcji, hiperłączy i osadzonych obiektów za pomocą Copilot. Tworzenie bardziej angażujących prezentacji poprzez interaktywne elementy.
- Animacje niestandardowe: Przypisywanie i modyfikowanie efektów animacji elementom wykresu. Dzięki Copilot i Gamma możliwe jest tworzenie zaawansowanych animacji, które przyciągają uwagę i ułatwiają zrozumienie prezentowanych danych.
- Edycja prezentacji w Gamma: Zmiana wyglądu, treści i układu prezentacji za pomocą narzędzi AI. Intuicyjna modyfikacja prezentacji, umożliwiająca szybkie dostosowanie do różnych kontekstów i odbiorców.

Zwiększanie wydajności

- Łączenie i osadzanie: Dodawanie, modyfikowanie oraz usuwanie hiperłączy, przycisków akcji i obiektów osadzonych za pomocą narzędzia Copilot. Jak skutecznie integrować różnorodne elementy w prezentacjach.
- Import i eksport: Integracja slajdów, całych prezentacji oraz list wypunktowanych z edytora tekstu. Automatyzacja procesów importu i eksportu treści za pomocą narzędzi AI, co znacząco usprawnia pracę nad prezentacjami.

Program szkoleniowy obejmuje 10 godzin dydaktycznych. Usługa jest realizowana w godzinach dydaktycznych, każda trwająca 45 minut. Przerwy nie są uwzględnione w czasie trwania szkolenia.

Egzamin:

Organizator w ramach usługi szkolenia pokrywa koszt przystąpienia do pierwszego egzaminu z modułu ICDL A4 Zaawansowana grafika menadżerska i prezentacyjna. Egzamin może odbyć się w formie zdalnej lub stacjonarnej (sposób jego przeprowadzenia jest ustalany przed szkoleniem).

Ocena umiejętności Kandydata dokonywana jest na podstawie wyniku testu, który jest realizowany na komputerze (za pomocą aplikacji egzaminacyjnej PTI), składający się z zadań praktycznych oraz z pytań wielokrotnego wyboru z jedną poprawną odpowiedzią. Każdy test ma formę elektroniczną i trwa 60 minut. Test składa się z zadań, które należy wykonać w określonej kolejności i zgodnie z instrukcjami. Zadania mogą dotyczyć dowolnych tematów z zakresu sylabusu modułu. Każde zadanie jest oceniane punktowo, przy czym część punktów może być przyznana za poprawność wykonania poszczególnych kroków. Aby zaliczyć test, Kandydat musi uzyskać co najmniej 75% punktów. W przypadku niezaliczenia egzaminu, możliwe są egzaminy poprawkowe, aczkolwiek nie w tym samym dniu, co egzamin pierwotny.

Walidacja:

Metoda weryfikacji: egzamin zewnętrzny ICDL, realizowany na komputerze, składający się z zadań (poleceń).

Certyfikat ICDL A4 potwierdza osiągnięcie kompetencji numer 3.1 i 3.2, zgodnie z wytycznymi Komisji Europejskiej zawartymi w raporcie "DigComp 2.2 Ramy Kompetencji Cyfrowych dla Obywateli".

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 4

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 4 Planowanie i projektowanie prezentacji w PowerPoint. Szablony i wzorce slajdów.Obiekty graficzne. Wykresy i diagramy. Multimedia. Zwiększanie wydajności - prezentacja, ćwiczenia	Eliasz Rafalski	06-06-2025	16:00	19:00	03:00
2 z 4 Zarządzanie prezentacją w PowerPoint. Wprowadzenie do Copilot i Gemini. Automatyzacja zadań z Copilot i Gemini. Tworzenie interaktywnych slajdów. Zwiększanie wydajności - prezentacja, ćwiczenia	Eliasz Rafalski	07-06-2025	09:00	12:45	03:45
3 z 4 Przerwa	Eliasz Rafalski	07-06-2025	12:45	13:00	00:15
4 z 4 Walidacja. Egzamin zewnętrzny ICDL.	-	07-06-2025	13:00	14:00	01:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 600,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 600,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	160,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	160,00 PLN
W tym koszt walidacji brutto	400,00 PLN
W tym koszt walidacji netto	400,00 PLN
W tym koszt certyfikowania brutto	0,00 PLN
W tym koszt certyfikowania netto	0,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Elias Rafalski

Absolwent Wyższej Szkoły Pedagogicznej oraz Wyższej Szkoły Informatyki i Ekonomii TWP w Olsztynie. Obecnie doktorant w Instytucie Podstaw Informatyki Polskiej Akademii Nauk w Warszawie, zajmujący się badaniami nad historią informatyki w medycynie. Posiada doświadczenie jako wykładowca akademicki oraz trener szkoleń z zakresu aplikacji Microsoft, baz danych, Pythona, C++, JavaScriptu, Adobe, CorelDRAW i sztucznej inteligencji. Od 2005 roku corocznie odnawia uprawnienia egzaminatora ICDL.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy z Uczestników otrzymuje dostęp do OneDrive, gdzie znajdują się materiały szkoleniowe w wersji elektronicznej, tj. skrypt i zestawy do ćwiczeń.

Warunki uczestnictwa

1. Ustalenie z Organizatorem co najmniej 5 dni przed szkoleniem formy przeprowadzenia egzaminu ICDL (zdalna czy stacjonarna).
2. W przypadku wyboru egzaminu ICDL w formie zdalnej Uczestnik wyraża zgodę na zainstalowanie przed szkoleniem na swoim komputerze/laptopie (wyposażonym w głośnik, mikrofon oraz kamerę), z którego będzie zdawał egzamin aplikacji egzaminacyjnej PTI (wg. instrukcji Egzaminatora/Centrum Egzaminacyjnego).

3. Zawarcie przez Uczestnika umowy z Organizatorem na realizację usługi szkoleniowej.

Informacje dodatkowe

Uczestnik szkolenia po zdaniu egzaminu otrzymuje zaświadczenie o ukończeniu szkolenia oraz **Europejski Certyfikat Umiejętności Komputerowych A4 Zaawansowane arkusze kalkulacyjne** w wersji elektronicznej. Certyfikat nie ma określonego terminu ważności.

Szkolenie obejmuje 10 godzin dydaktycznych (tj. 7,5 zegarowych). 1h dydaktyczna = 45 min.

Podana cena dotyczy szkolenia dofinansowanego w co najmniej 70% ze środków publicznych. W przypadku uzyskania przez Uczestnika mniejszego dofinansowania do ceny na fakturze zostanie doliczony podatek 23% VAT. (Zwolnienie na podstawie § 3 ust. 1 pkt 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień t.j. Dz.U. 2018 poz. 701).

Zawarto umowę z WUP w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach Projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.

Warunki techniczne

Zanim weźmiesz udział w szkoleniu, zapoznaj się z następującymi informacjami:

1. Szkolenie odbywa się na **licencji Microsoft 365 wraz z modulem Copilot udostępnianej przez Organizatora**. Nie musisz posiadać własnych programów do pracy.
2. Potrzebujesz komputera lub laptopa z głośnikiem, mikrofonem i kamerą (Procesor: 1 GHz lub szybszy, co najmniej z 2 rdzeniami, zgodny procesor 64-bitowy lub rozwiązanie SoC (System on a Chip). RAM: 4 GB. Miejsce na dysku: 64 GB lub więcej. Karta graficzna: zgodna z biblioteką DirectX 12 lub nowszą ze sterownikiem WDDM 2.0).
3. Musisz mieć dostęp do Internetu - przewodowego lub bezprzewodowego (3G lub 4G/LTE). Minimalna przepustowość to 600 kb/s, a rekomendowana 1,5 Mb/s.
4. System operacyjny: macOS 10.7 lub nowszy/Windows 10, 8, 7; na urządzeniu mobilnym: iOS lub Android.
5. Możesz korzystać z dowolnej przeglądarki internetowej: Edge, Chrome, Firefox, Safari, Internet Explorer itp.
6. Link umożliwiający uczestnictwo w spotkaniu on-line jest ważny podczas trwania całej usługi rozwojowej. Link zostanie przekazany Uczestnikom oraz Operatorom.
7. Jeśli chcesz przystąpić do egzaminu w formie zdalnej, musisz mieć możliwość zainstalowania aplikacji egzaminacyjnej PTI.
8. Usługa została stworzona na podstawie zakupionej licencji Microsoft 365.

Kontakt



Administrator

E-mail info@aske.com.pl

Telefon (+48) 698 301 596