



Ernabo Adrian Flak



## Szkolenie z zakresu DevOps (Microsoft Azure, CI/CD, GitHub, Terraform, Docker, Kubernetes).

Numer usługi 2025/02/24/22948/2578593

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 40 h

📅 21.05.2025 do 30.06.2025

4 800,00 PLN brutto

4 800,00 PLN netto

120,00 PLN brutto/h

120,00 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Bazy danych
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Szkolenie skierowane jest do specjalistów IT - Inżynierów DevOps, programistów lub administratorów infrastruktury, którzy mają również wiedzę merytoryczną w zakresie pracy z ludźmi, procesami i produktami, aby umożliwić ciągłe dostarczanie wartości w organizacjach.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	2
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	8
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	20-05-2025
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	40
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

## Cel

### Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje Uczestnika do samodzielnego projektowania oraz implementowania procesów DevOps (Development and Operation). Celem DevOps jest osiągnięcie synergii pomiędzy działami wytwarzania

oprogramowania(Dev) i zarządzania systemami(Ops), dzięki czemu zmniejszone zostają koszty oraz skrócony czas wytworzenia produktu końcowego.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje źródła, skaluje Git dla przedsiębiorstwa, konfiguruje potoki Azure, wdraża ciągłą integrację.	Uczestnik wykazuje się poprawną wiedzą z zakresu szkolenia i wykorzystuje ją do poprawy efektywności swojej pracy.	Test teoretyczny
		Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Zarządza konfiguracją aplikacji i danymi wrażliwymi, projektuje i wdraża strategie zarządzania zależnościami, wdraża wzorce i optymalizuje mechanizmy informacji zwrotnej.	Uczestnik konfiguruje aplikacje i zarządza danymi.	Test teoretyczny
		Obserwacja w warunkach rzeczywistych

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

**Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?**

Tak, dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się.

**Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?**

Tak, dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji.

**Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

Tak, dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji.

## Program

-> W celu skutecznego uczestnictwa w szkoleniu wymagana jest podstawowa umiejętność obsługi komputera.

-> Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę dydaktyczną tj. lekcyjną (45 minut).

-> Ilość przerw oraz długość ich trwania zostanie dostosowana indywidualnie do potrzeb uczestników szkolenia. Zaznacza się jednak, że łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie tj. 25 minut przerwy na jeden dzień szkoleniowy. Przerwy nie wliczają się w czas trwania szkolenia.

> Szkolenie przeprowadzone będzie w formie zdalnej w czasie rzeczywistym w liczbie 40 godzin dydaktycznych. Każdy uczestnik musi posiadać dostęp do komputera z internetem. Uczestnikom zostanie przesłany link do videokonferencji na platformie google meet.

#### MODUŁ 1:

- Wprowadzenie do DevOps
- Podstawowe pojęcia DevOps
- Korzyści płynące z wdrożenia DevOps
- Praktyczne zastosowania DevOps

#### MODUŁ 2:

- Procesy DevOps
- Microsoft Azure dla DevOps
- Wprowadzenie do platformy Microsoft Azure
- Usługi Azure dla DevOps

#### MODUŁ 3:

- Wdrażanie infrastruktury IT w Azure
- Zarządzanie infrastrukturą IT w Azure
- Systemy CI/CD
- Podstawowe pojęcia CI/CD

#### MODUŁ 4:

- Narzędzia CI/CD
- Wdrażanie systemu CI/CD
- Automatyzacja testów za pomocą CI/CD

#### MODUŁ 5:

- GitHub dla DevOps
- Podstawowe pojęcia GitHuba
- Praca z GitHubem

#### MODUŁ 6:

- Wykorzystywanie GitHuba do zarządzania kodem
- GitOps - zarządzanie infrastrukturą za pomocą GitHuba
- Terraform dla DevOps

#### MODUŁ 7:

- Podstawowe pojęcia Terraforma
- Praca z Terraformem

**Test podsumowujący.**

## Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
-------------------------	------------	-----------------------	---------------------	---------------------	---------------

Brak wyników.

---

# Cennik

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 800,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 800,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	120,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	120,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Adrian Flak

Praktyk i szkoleniowiec z zakresu E-commerce, SEO, SEM oraz programowania zdobyte w okresie ostatnich 5 lat. Przeprowadził wiele szkoleń dotyczących nowoczesnych technik sprzedażowych w Internecie oraz programowania. Ukończył kursy ORACLE związane z JEE7 czy SQL. Zrealizował wiele projektów E-commerce oraz pracował na stanowiskach związanych z tą branżą.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy z uczestników otrzyma tematyczne materiały dydaktyczne w postaci skryptów oraz prezentacji w formie pdf, przesłanych na adres e-mail, najpóźniej w dniu rozpoczęcia szkolenia.

### Warunki uczestnictwa

Dostęp do komputera/laptopa oraz internetu (wg wymagań technicznych wyszczególnionych poniżej).

## Warunki techniczne

**Wymagania techniczne:** Komputer podłączony do Internetu z prędkością łącza od 512 KB/sek.

**Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji oraz niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów**

- system operacyjny Windows 7/8/10 lub Mac OS X

**Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik** -minimalna prędkość łącza:  
512KB/sek

Platforma, na której zostanie przeprowadzone szkolenie to Click Meeting.

Okres ważności linku: 1h przed rozpoczęciem szkolenia w pierwszym dniu do ostatniej godziny w dniu zakończenia.

## Kontakt



**Agata Flak**

**E-mail** [kontakt@dofinansowanekursy.pl](mailto:kontakt@dofinansowanekursy.pl)

**Telefon** (+48) 530 642 270