



Quali - szkolenia i doradztwo Beata Krzys



## Projektowanie grafiki 3D - Blender

Numer usługi 2025/02/06/11284/2545282

📍 Wrocław / stacjonarna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 41 h

📅 07.04.2025 do 11.04.2025

5 400,00 PLN brutto

5 400,00 PLN netto

131,71 PLN brutto/h

131,71 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Osoby, które mają podstawy grafiki 2D i chcą nauczyć się projektować grafikę 3D  Osoby z różnych projektów lub komercyjne też mogą brać udział w usłudze, po potwierdzeniu szczegółów projektu z nami.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	1
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	1
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	28-03-2025
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	stacjonarna
<b>Liczba godzin usługi</b>	41
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

## Cel

### Cel edukacyjny

Uczestnik nauczy się pracować w programie Blender, zasady projektowania i wizualizacji wnętrz, tworzenia wnętrz, dodawania obiektów graficznych i modyfikacji, tworzyć modele mebli i przedmiotów domowych, nakładać detale na modele, ustawić światło, kadr, kamerę, dodać realistycznie wyglądające materiały, charakterystyka materiałów, pracować z siatką UV, profesjonalne rozpakowywanie siatki UV, wykonać końcowy rendering, optymalizować czas renderowania sceny i zwiększać jakość renderu.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
umie pracować w programie Blender	tworzy projekty dodaje obiekty graficzne i ich modyfikacje	Analiza dowodów i deklaracji
zna zasady projektowania i fotorealistycznych wizualizacji wnętrz, tworzy projekty wnętrza;	tworzy modele mebli i przedmiotów domowych; nakłada detale na modele; ustawia światło, kadr, kamerę; dodaje realistycznie wyglądające materiały, zna charakterystyki materiałów;	Analiza dowodów i deklaracji
potrafi pracować z siatką UV, profesjonalne rozpakowywanie siatki UV;	wykorzystuje siatkę UV, stosuje profesjonalnie rozpakowywanie siatki UV;	Analiza dowodów i deklaracji
umie wykonać końcowy rendering; optymalizować czas renderowania sceny i zwiększać jakość finalnego renderu.	wykonuje końcowy rendering; optymalizuje czas renderowania sceny i zwiększa jakość finalnego renderu.	Analiza dowodów i deklaracji

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

# Program

1. Podstawy, wprowadzenie do programu.
2. Konfiguracja programu do własnych preferencji.
3. Zapoznanie się z interfejsem użytkownika, nawigacja w przestrzeni 3D View.
4. Tryby edycji: Object Mode, Edit Mode.
5. Modelowanie.
6. Transformacje: dodawanie przemieszczanie, obracanie, skalowanie.
7. Edycja obiektów: Mesh, Curve, Empty, Text.
8. Obiekty graficzne - tworzenie i modyfikacja, operacje na obiektach.
9. Zaawansowane narzędzia na poziomie obiektów i tworzenie modeli z brył podstawowych, modyfikatory.
10. Splajny i n-gony.
11. Tworzenie fotorealistycznych wizualizacji wnętrz.
12. Ustawianie i konfiguracja kadru.
13. Materiały - charakterystyka materiałów: połysk, odbłaski, przezroczystość, współczynnik odbicia, mapy powierzchni.
14. Teksturowanie: tekstury proceduralne i bitmapowe.
15. Nakładanie detali na modele.
16. Oświetlenie: kamera i światło, ustawienia kamery, rodzaje lamp, cień.
17. Rozmieszczenie i ustawienie światła, efekty oświetlenia, techniki oświetlenia sceny, ustawienie światła i rendering.
18. Renderowanie, optymalizacja czasu renderowania sceny i zwiększenie jakości finalnego renderu.
19. Nodes.
20. Teksturowanie obiektów.

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 6

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 6 Blender	Ryszard Szymański	07-04-2025	09:00	15:00	06:00
2 z 6 Blender	Ryszard Szymański	08-04-2025	09:00	15:00	06:00
3 z 6 Blender	Ryszard Szymański	09-04-2025	09:00	15:00	06:00
4 z 6 Blender	Ryszard Szymański	10-04-2025	09:00	15:00	06:00
5 z 6 Blender	Ryszard Szymański	11-04-2025	09:00	15:00	06:00
6 z 6 Walidacja - zdalnie	-	11-04-2025	18:00	18:45	00:45

# Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 400,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 400,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	131,71 PLN
Koszt osobogodziny netto	131,71 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

**Ryszard Szymański**

Projektant wzornictwa przemysłowego, artysta. Design Car, Wzornictwo przemysłowe pojazdów.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały szkoleniowe:

Prezentacja multimedialna wspierająca szkolenie;

ćwiczenia w postaci plików do zgrania;

książka w formie pdf;

zaświadczenie MEN;

certyfiakat BUR.

### Warunki uczestnictwa

Podstawowa znajomość grafiki komputerowej

Warunkiem przystąpienia do szkolenia jest także:

- podpisanie umowy szkoleniowej z dostawcą usług (Quali)
- dostarczenie kodów weryfikacji bonów i numeru Pesel jeżeli jest wymagany w projekcie
- wpłacenie wkładu własnego/zaliczki na konto dostawcy Usługi przed rozpoczęciem szkolenia, jeżeli cena godziny edukacyjnej przekracza wysokość dofinansowania w projekcie.
- obecność na zajęciach - minimum 80%, udokumentowana podpisem na liście lub w systemie
- zgoda na udostępnienie wizerunku do celów monitoringu
- podejście do procesu walidacji, czyli dostarczenie bezpośrednio po szkoleniu projektu wykonanego samodzielnie do oceny przez Walidatora

- udzielenie zgody na przetwarzanie danych w zakresie niezbędnym do organizacji szkolenia i wystawienia zaświadczenia MEN i zaświadczenia o ukończeniu usługi rozwojowej.

## Informacje dodatkowe

Zajęcia są indywidualne, dlatego istnieje możliwość zmian w terminach i godzinach szkolenia, możliwa jest też zmiana programu nauczania, tak aby szkolenie bardziej odpowiadało Państwa potrzebom.

Możliwy jest również kurs w grupie od 2 do 4 osób (np. z jednej firmy).

Szkolenie dedykowane jest do projektów:

Małopolski Pociąg do kariery,

Nowy start w Małopolsce z EURESEM,

Kierunek - Rozwój,

Regionalny Fundusz Szkoleniowy II.

Osoby z innych projektów lub komercyjne też mogą brać udział w usłudze, po potwierdzeniu ustaleń z biurem Quali

Podstawa prawna zwolnienia z podatku VAT: art. 43, ust1, pkt 26 podpunktu a. ustawy o podatku od towaru i usług z dnia 11.03.2004 r. Dz.U.Nr z 54, poz 535 z późn. zm.

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu "Kierunek – Rozwój”;

Kompetencja związana z cyfrową transformacją.

## Adres

pl. Wolności 11/101

50-071 Wrocław

woj. dolnośląskie

Budynek na rogu z ul. Krupniczą, obok Narodowego Forum Muzyki

## Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe
- kącik kawowy

## Kontakt



**Beata Krzys**

**E-mail** [biuro@quali.pl](mailto:biuro@quali.pl)

**Telefon** (+48) 506 501 852