





Ernabo Adrian Flak



Szkolenie z grafiki komputerowej w praktyce z wykorzystaniem programów Illustrator i Photoshop w branży produkcyjnej dla przemysłu spożywczego

Numer usługi 2024/12/30/22948/2478655

 Lisi Ogon / mieszana (stacjonarna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

 Usługa szkoleniowa

 32 h

 14.04.2025 do 17.04.2025

5 216,00 PLN brutto

5 216,00 PLN netto

163,00 PLN brutto/h

163,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do osób, które chcą pozyskać wiedzę i umiejętności z zakresu grafiki komputerowej w praktyce z wykorzystaniem programów Illustrator i Photoshop w branży produkcyjnej dla przemysłu spożywczego
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	10
Data zakończenia rekrutacji	13-04-2025
Forma prowadzenia usługi	mieszana (stacjonarna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)
Liczba godzin usługi	32
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do samodzielnych działań mających na celu efektywne wykorzystywanie programy Illustrator i Photoshop w branży produkcyjnej z uwzględnieniem przemysłu spożywczego.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Definiuje pojęcia grafiki wektorowej	Rozróżnia programy graficzne.	Test teoretyczny
	Definiuje najpopularniejsze programy do grafiki komputerowej.	Test teoretyczny
Charakteryzuje Adobe Illustrator i Adobe Photoshop	Stosuje narzędzia cyfrowe w programie Illustrator	Test teoretyczny
	Posługuje się narzędziami cyfrowymi z zastosowaniem programu Photoshop	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak, dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak, dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji.

Program

-> W celu skutecznego uczestnictwa w szkoleniu wymagana jest podstawowa umiejętność obsługi komputera.

-> Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę dydaktyczną tj. lekcyjną (45 minut).

-> Ilość przerw oraz długość ich trwania zostanie dostosowana indywidualnie do potrzeb uczestników szkolenia. Zaznacza się jednak, że łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie tj. 30 minut przerwy na jeden dzień szkoleniowy. Przerwy nie wliczają się w czas trwania szkolenia.

> Szkolenie przeprowadzone będzie w formie zdalnej w czasie rzeczywistym w liczbie 32 godzin dydaktycznych z wykorzystaniem kamery i mikrofonu. Każdy uczestnik musi posiadać dostęp do komputera z Internetem. Uczestnikom zostanie przesłany link do videokonferencji na platformie zapewnionej przez instytucję szkoleniową.

Program szkolenia obejmuje:

Moduł 1: Wprowadzenie do grafiki wektorowej

Moduł 2: Najpopularniejsze programy do grafiki komputerowej- opis, zastosowanie, porównanie

Moduł 3: Podstawy programu Adobe Illustrator

Moduł 4: Podstawy programu Adobe Photoshop

Moduł 5: Przydatne narzędzia do pracy w programie Adobe Illustrator i Photoshop

Moduł 6: Grafika komputerowa w dziale sprzedaży

Moduł 7: Praktyczne warsztaty

Test teoretyczny i obserwacja w warunkach rzeczywistych.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 5

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
1 z 5 Moduł I i II (w tym 30 min przerwy)	Artur Dobosz	14-04-2025	08:00	14:30	06:30	Tak
2 z 5 Moduł III i IV (w tym 30 min przerwy)	Artur Dobosz	15-04-2025	08:00	14:30	06:30	Tak
3 z 5 Moduł V i VI (w tym 30 min przerwy)	Artur Dobosz	16-04-2025	08:00	14:30	06:30	Tak
4 z 5 Moduł VII (w tym 30 min przerwy)	Artur Dobosz	17-04-2025	08:00	14:00	06:00	Tak
5 z 5 Walidacja	-	17-04-2025	14:00	14:30	00:30	Nie

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 216,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 216,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	163,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	163,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Artur Dobosz

Praktyk i szkoleniowiec z zakresu grafiki zdobyte w okresie ostatnich 5 lat. Przeprowadził wiele szkoleń dotyczących nowoczesnych technik grafiki komputerowej. Zrealizował wiele projektów graficznych oraz pracował na stanowiskach związanych z tą branżą.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy z uczestników otrzyma tematyczne materiały dydaktyczne w postaci skryptów oraz prezentacji w formie pdf, przesłanych na adresie-mail, najpóźniej w dniu rozpoczęcia szkolenia.

Warunki uczestnictwa

Dostęp do komputera/laptopa oraz internetu (wg wymagań technicznych wyszczególnionych poniżej).

Warunki techniczne

Wymagania techniczne: Komputer podłączony do Internetu z prędkością łącza od 512 KB/sek.

Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji oraz niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów

- system operacyjny Windows 7/8/10 lub Mac OS X
- pakiet Microsoft Office, Libre Office, Open Office
- Uczestnik musi posiadać dostęp do
- **kamery i mikrofonu-wymóg konieczny.**

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik - minimalna prędkość łącza: 512 KB/sek

Platforma, na której zostanie przeprowadzone szkolenie to Click Meeting.

Okres ważności linku: 1h przed rozpoczęciem szkolenia w pierwszym dniu do ostatniej godziny w dniu zakończenia.

Podstawą do rozliczenia usługi jest wygenerowanie z systemu raportu, umożliwiającego identyfikację wszystkich uczestników i zastosowanego narzędzia.

Adres

ul. Twarda 12

86-065 Lisi Ogon

woj. kujawsko-pomorskie

Kontakt



Agata Flak

E-mail kontakt@dofinansowanekursy.pl

Telefon (+48) 530 642 270