



Autodesk 3ds Max

Numer usługi 2024/11/18/4954/2416784

1 360,00 PLN brutto

1 360,00 PLN netto

64,76 PLN brutto/h

64,76 PLN netto/h

T-Matic Grupa
Computer Plus Sp. z
o. o.



📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 21 h

📅 08.02.2025 do 23.02.2025

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do osób zainteresowanych projektowaniem i wizualizacją architektoniczną budynków, wnętrz i ogrodów, a także pragnących nauczyć się profesjonalnego projektowania obiektowego i zaawansowanego renderingu. Szkolenie od podstaw. Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu MP i/lub dla Uczestników Projektu NSE. Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu Kierunek – Rozwój.
Minimalna liczba uczestników	6
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	05-02-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	21
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest zdobycie wiedzy i umiejętności niezbędnych do praktycznego wykorzystania programu 3ds MAX.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik zdobędzie wiedzę i umiejętności niezbędne do obsługi programu 3ds MAX	Zna zagadnienia teoretyczne z zakresu wizualizacji architektonicznej, zna interfejs programu, pracuje ze szkicem wstępnym, zna podstawy modelowania nieorganicznego	Test teoretyczny
	Modeluje budynki z brył podstawowych, modeluje splajnami, modeluje szczegóły architektoniczne, wytłacza obiekty za pomocą przekroju, tworzy mapy współrzędnych UV, teksturuje modele za pomocą tekstur proceduralnych i gotowych	Test teoretyczny
	Tworzy realistyczne oświetlenie w scenie 3D, stosuje światła powierzchniowe, punktowe i kierunkowe; renderuje wizualizacje statyczne oraz wizualizacje dynamiczne, łączy wyrenderowany obraz 3D z materiałami zdjęciowymi	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak

Program

- Teoria wizualizacji architektonicznej
- Interfejs programu, jak się poruszać sprawnie, podstawowe skróty klawiszowe
- Praca ze szkicem wstępnym, szczegółowym rysunkiem technicznym; ilustracją koncepcyjną; budowanie modelu z rysunku CAD
- Podstawy modelowania nieorganicznego – przegląd narzędzi i technik
- Modelowanie budynków z brył podstawowych
- Modelowanie splajnami, pełna obsługa splajnów oraz ich możliwości
- Modelowanie szczegółów architektonicznych przy pomocy wielokątów, zapoznanie z modelowaniem POLY
- Wytłaczanie obiektów za pomocą przekroju, rozstawianie obiektów po linii
- Tworzenie map współrzędnych UV
- Teksturowanie modeli za pomocą tekstur proceduralnych
- Teksturowanie modeli za pomocą gotowych tekstur oraz ręcznie (w programie Adobe Photoshop);
- Praca z kamerą – ustawienia fizyczne, obiektyw, animacja
- Oświetlenie – tworzenie realistycznego oświetlenia w scenie 3D za pomocą sunlight oraz świateł powierzchniowych, punktowych i kierunkowych; techniki symulowania światła naturalnego oraz efektów atmosferycznych; wykorzystanie map HDR.
- Renderowanie wizualizacji statycznej – rendering realistyczny i stylizowany na rysunek wektorowy
- Renderowanie wizualizacji dynamicznej (animacji)
- Kompozycja – łączenie wyrenderowanego obrazu 3D z materiałem zdjęciowym

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 1

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 1 3ds MAX	Krzysztof Kozioł	08-02-2025	09:00	15:00	06:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 360,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 360,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	64,76 PLN
Koszt osobogodziny netto	64,76 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Krzysztof Koziół

Grafik - 3dsMAX.

Od 2014 roku pracuje jako trener w firmie T-matic Grupa Computer Plus; prowadzi zajęcia z wizualizacji architektonicznej 3ds MAX itd.

2010- obecnie- Grafik 3D w Agencji Reklamowej 4E

2009- 2010- Nauczyciel akademicki na Politechnice Białostockiej, przedmiot: Animacja Komputerowa

2009- 2010- Doradztwo Finansowe w firmie Effect

2009- Praktyki w Dziale Techniki Białostockiego Oddziału Telewizji Polskiej

2009- Staż asystencki na Politechnice Białostockiej

2007- Praktyki w dziale technologicznym firmy Kart

2012- 2013- Kurs Animacji 3D i Efektów Specjalnych w Platige Academy

2008- Via University w Horsens, Dania, studia w ramach programu wymiany studenckiej Erasmus

2004- 2009- Politechnika Białostocka, wydz. Mechaniczny, kierunek Automatyka i Robotyka, specjalność Automatyzacja Procesów Przemysłowych

Wykształcenie wyższe.

Osoba z dużym doświadczeniem praktycznym.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- skrypt szkoleniowy
- notes
- długopis

Warunki uczestnictwa

Warunkiem uczestnictwa jest zebranie minimalnej 6 osobowej grupy. W przypadku, gdy liczba osób jest niewystarczająca wyznaczamy nowy termin oraz niezwłocznie informujemy o nim zapisanych uczestników.

Termin rozpoczęcia szkolenia może ulec zmianie. Przed zapisaniem się na usługę prosimy o kontakt telefoniczny z organizatorem szkolenia.

Informacje dodatkowe

Lekcja trwa 45 minut dydaktycznych, a przerwy są elastyczne dostosowane do uczestników.

Dokumentem potwierdzającym nabycie wiedzy i umiejętności będzie certyfikat firmy T-Matic.

Szkolenie kończy się egzaminem wewnętrznym.

Termin rozpoczęcia szkolenia może ulec zmianie. Przed zapisaniem się na usługę prosimy o kontakt telefoniczny z organizatorem szkolenia.

Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu MP i/lub dla Uczestników Projektu NSE.

Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu Kierunek – Rozwój

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek-Rozwój.

Zawarto umowę z WUP Kraków w ramach projektu " Małopolski Pociąg do Kariery".

Warunki techniczne

Do uczestnictwa w szkoleniu zdalnym uczestnik musi posiadać:

- Komputer/laptop z dostępem do Internetu
- Dowloną przeglądarkę internetową (np. Google Chrome, Firefox)
- Kamerę i słuchawki z mikrofonem przy komputerze stacjonarnym

Uczestnik otrzymuje przed szkoleniem link dostarczony mailem z informacją dot. szkolenia w trybie zdalnym.

Okres ważności linku umożliwiającego uczestnictwo w spotkaniu on-line do końca szkolenia.

Zalecenia dla użytkowników szkoleń:

- stabilne i nieobciążone łącze (nie mniej niż 50Mbit/s)

Kontakt



Dział Szkoleń

E-mail szkolenia@computerplus.com.pl

Telefon (+48) 730 131 202