



Master Biznes
Centrum
Kształcenia
Personalnego
Sławomir Bargiel



**KURS JAVASCRIPT DLA
POCZĄTKUJĄCYCH PRZYGOTOWUJĄCY
DO MIĘDZYNARODOWEGO EGZAMINU JSE
– CERTIFIED (egzamin + testy w cenie
kursu). HTML. CSS. WYKONANIE
WŁASNEGO PROJEKTU – PORTFOLIO DLA
PRACODAWCY. PYTANIA I ZADANIA
REKRUTACYJNE (możliwy także kurs dla 1
osoby w innym terminie).**

Numer usługi 2024/11/13/13353/2408843

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 43 h

📅 04.12.2024 do 31.12.2024

3 870,00 PLN brutto

3 870,00 PLN netto

90,00 PLN brutto/h

90,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe
Identyfikator projektu	Małopolski Pociąg do kariery
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Kurs przeznaczony jest dla osób, które dopiero rozpoczynają swoją karierę z programowaniem. Wymagana jest podstawowa znajomość obsługi komputera.
Minimalna liczba uczestników	2
Maksymalna liczba uczestników	4
Data zakończenia rekrutacji	03-12-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	43
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

Przygotowanie uczestniczek/ów do zdobycia podstawowych umiejętności programowania w języku JavaScript. Nauka składni JavaScript, typów danych, operatorów, funkcji, obiektów, tablic, pętli, programowania zorientowanego na obiekty, obsługi zdarzeń oraz manipulacji w zakresie DOM. Uczestniczki/cy nauczą się tworzyć proste aplikacje, co zakończy się wykonaniem własnego projektu. Zdobycie kompetencji w zakresie samodzielnego uczenia się i rozwijania swoich umiejętności programowania w JavaScript.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Po ukończeniu kursu uczestniczki/cy będą:</p> <p>Wiedza:</p> <ul style="list-style-type: none">• Posiadać podstawową wiedzę na temat języka JavaScript, w tym jego składni, typów danych, operatorów, funkcji, obiektów, tablic, pętli, programowania zorientowanego na obiekty, obsługi zdarzeń. <p>Umiejętności:</p> <ul style="list-style-type: none">• Pisać proste programy JavaScript.• Korzystać z języka JavaScript do manipulowania elementami DOM.• Obsługiwać zdarzenia myszy i klawiatury.• Korzystać z obiektów i klas w języku JavaScript. <p>Kompetencje:</p> <ul style="list-style-type: none">• Umieć samodzielnie uczyć się i rozwijać swoje umiejętności programowania w języku JavaScript.• Efektywnie rozwiązywać problemy programistyczne.• Pracować w zespole i komunikować się z innymi programistami.• Korzystać z dostępnych zasobów edukacyjnych, aby poszerzać swoją wiedzę i umiejętności.	<p>Uzyskanie z testu teoretycznego co najmniej 70% poprawnych odpowiedzi.</p>	<p>Test teoretyczny</p>

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, zawiera.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Weryfikacja efektów uczenia zostanie przeprowadzona na podstawie odpowiedzi ustnych dotyczących poszczególnych zagadnień kursu w aspekcie efektów uczenia się oraz na podstawie samodzielnego napisania krótkiego programu w języku JavaScript na zadany temat.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak, potwierdza. Walidacja jest oddzielnym spotkaniem, na którym uczestnik/czka odpowiada na pytania.

Program

Usługa liczona w godzinach lekcyjnych (45 min.).

I. KOD JAVASCRIPT NA TLE INNYCH JĘZYKÓW PROGRAMOWANIA. PODSTAWOWE INFORMACJE.

1. Informacje wstępne.
2. Edytory.
3. Osadzenie kodu w HTML.
4. Komentarze w JavaScript.

II. KOD HTML i CSS – krótkie przypomnienie.

1. Kod HTML.
2. Kod HTML i CSS a JavaScript.
3. Podpięcie pliku z JavaScript i kontrola jego działania.
4. CSS – przypomnienie podstawowych informacji i podpięcie pliku.
5. CSS – Flex i Grid.

III. JAVASCRIPT – SKŁADNIA JĘZYKA I PODSTAWOWE KOMENDY.

1. Zmienne i stałe.
2. Operator przypisania.
3. Operacje na liczbach.
4. Inkrementacja.
5. Dekrementacja.
6. Konkatenacja.
7. Wyprowadzanie zmiennych na ekran:
 - Alert.
 - Document_write.
 - InnerHTML.
 - Console.
8. Instrukcje warunkowe.
 - Instrukcja if.

- Instrukcja if else.

- Instrukcja switch case.

9. Operatory relacyjne

10. Operatory logiczne.

11. Wyrażenia warunkowe.

12. Konstruktor, Obiekt, Prototype.

13. Tablice. Metody tworzenia i operacje na nich.

- Metoda push

- Metoda pop

- Metoda shift

- Metoda splice

- Metoda slice

- Metoda fill.

- Metoda map

- Metoda filter

14. Funkcje:

- Funkcja z parametrem.

- Funkcja anonimowa.

- Funkcja strzałkowa (ES6 – rok 2015).

- Sposoby wywołania funkcji.

15. Pętle:

- Pętla for.

- Pętla while.

- Pętla do while.

- Instrukcja break.

- Instrukcja continua.

17. Obiekty wbudowane.

18. Metody – sposób przetwarzania obiektów.

19. Wyrażenia regularne.

20. Animacje w JavaScript.

21. Zdarzenia i ich przetwarzanie:

- Click

- Scroll.

- Onmouseover.

- Onmouseout.

22. Okienka.

23. Formularze i ich walidacja.

24. ES6 – zmiany w prowadzone w roku 2015:

- Class`y
- Funkcja strzałkowa
- Let i const

IV. BIBLIOTEKA JQUERY I JQUERY-IU.

1. Biblioteka jQuery i jQuery-IU – pojęcia podstawowe.
2. Podpięcie biblioteki ze skryptem.
3. Najpopularniejsze zastosowania biblioteki jQuery i jQuery-IU.

V. PRAKTYCZNA PRACA Z KODEM. ANALIZA I TWORZENIE PROSTYCH PROGRAMÓW Z TRENEREM.

1. Stoper.
2. Zegar.
3. Obliczanie pól figur geometrycznych.
4. Kostka do gry.
5. Sumowanie liczb z formularza.
6. Funkcjonalność strony www – tekst – „więcej”, „mniej”.
7. Zmiana koloru czcionki w tekście.
8. Animacje w JavaScript.

VI. PRACA Z TRENEREM NAD WŁASNYM PROJEKTEM.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt usługi brutto	3 870,00 PLN
Koszt usługi netto	3 870,00 PLN

Koszt godziny brutto

90,00 PLN

Koszt godziny netto

90,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Sławomir Bargiel

Programista - Java Script, HTML, CSS, React, Angular, PHP. Tworzy strony internetowe w oparciu o własne szablony do systemu CMS (Joomla) oraz Wordpress. Od 13 lat trener oraz właściciel firmy szkoleniowej Master Biznes Centrum Kształcenia Personalnego. Przed założeniem firmy szkoleniowej pracował jako specjalista w zakresie utrzymania i rozbudowy serwisów internetowych, zajmował się reklamą Google AdWords (poprzednia nazwa obecnej nazwy Google Ads) oraz pozycjonował strony internetowe (SEO).

Posiada 13 letnie doświadczenie w szkoleniach z obszaru IT, twórca programów szkoleniowych, tworzy autorskie materiały szkoleniowe oparte o gotowe szablony symulacji działania kodu danego języka programowania.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały szkoleniowe formie elektronicznej zawierają:

- Plik pdf zawierający opis prezentowanych zagadnień.
- Prezentacja treści merytorycznej kursu w programie PowerPoint.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie komend i funkcjonalności, służące do praktycznej nauki kodu programowania.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie działania określonych programów - praktyczna nauka pisania kodu.

Warunki uczestnictwa

Wymagania wstępne odnośnie uczestnika kursu:

- Podstawowa znajomość obsługi komputera.

Walidacja spełnienia tego kryterium będzie polegać na rozmowie kwalifikacyjnej z uczestniczką/kiem kursu sprawdzającej umiejętności odnośnie podstawowej znajomości obsługi komputera.

Informacje dodatkowe

Jeśli kurs będzie dofinansowany w co najmniej w 70% ze środków publicznych, to usługa szkoleniowa będzie zwolniona w podatku VAT.

Zawarto umowę z WUP Kraków na rozliczenie Usług z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektów:

- "Kierunek Kariera"
- "Kierunek Kariera Zawodowa"
- "Łap Skilla".

Warunki techniczne

Kurs będzie przeprowadzany w formie zdalnej na żywo (video i audio) na platformie ClickMeeting.

Wymagania sprzętowe:

- Stabilny dostęp do Internetu.
- Prędkość łącza (pobieranie/przesyłanie) - min. 2 Mbps.
- Komputer z systemem Windows (7,8,10,11) wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon.
- Przeglądarka internetowa.

Kontakt



Sławomir Bargiel

E-mail edu@masterbiznes.pl

Telefon (+48) 509 229 182