



Python developer

Numer usługi 2024/11/12/14367/2406624

7 500,00 PLN brutto

7 500,00 PLN netto

46,88 PLN brutto/h

46,88 PLN netto/h

Wrocławska
Akademia Biznesu
w Naukach
Stosowanych



📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📚 Studia podyplomowe

🕒 160 h

📅 22.03.2025 do 28.02.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Studia podyplomowe "Python Developer „ zostały stworzone z myślą o dostarczeniu kompleksowej wiedzy z zakresu programowania w języku Python dla wszystkich osób posiadających jedynie dyplom ukończenia dowolnych studiów wyższych. Studia umożliwiają pełne przebranzowienie do roli programisty. Program ten skupia się na kształtowaniu umiejętności programowania, projektowania i utrzymania oprogramowania przy użyciu Pythona.
Minimalna liczba uczestników	15
Maksymalna liczba uczestników	24
Data zakończenia rekrutacji	14-03-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	160
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 742, z późn. zm.)
Zakres uprawnień	studia podyplomowe

Cel

Cel edukacyjny

Absolwenci zdobędą solidną znajomość języka Python, co pozwoli im efektywnie tworzyć aplikacje o różnorodnym zastosowaniu.

Program obejmuje zagadnienia związane z projektowaniem i implementacją aplikacji webowych, co przygotuje absolwentów do pracy w dziedzinie web developmentu.

Uczestnicy nauczą się efektywnego korzystania z różnych rodzajów baz danych, co jest kluczowe w procesie tworzenia aplikacji. Absolwenci zdobędą umiejętność testowania i debugowania aplikacji.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Nabycie podstaw programowania w języku Python.	We Wrocławskiej Akademii Biznesu w Naukach Stosowanych we Wrocławiu jest stosowany Europejski System Transferu i Akumulacji punktów (ang. ECTS), który jest przyjętym i stosowanym systemem ukierunkowanym na Uczestnik studiów (Uczestnika studiów) i opartym na ocenie nakładu pracy Uczestnik studiów (Uczestnika studiów) do osiągnięcia efektów uczenia się dla danego programu studiów.	Test teoretyczny
Poznanie zaawansowanych technik programowania i struktury danych w Pythonie.		Wywiad swobodny
Tworzenia aplikacji webowych przy użyciu frameworków takich jak Django lub Flask.		
Pracy z bazami danych w Pythonie (np. SQLite, MySQL, MongoDB).		
Testowania i debugowania aplikacji w Pythonie.		
Tworzenia interfejsów graficznych użytkownika (GUI) w Pythonie.		

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Na świadectwie ukończenia studiów podyplomowych znajdują się punkty ECTS przy każdym przedmiocie. We Wrocławskiej Akademii Biznesu w Naukach Stosowanych we Wrocławiu jest stosowany Europejski System Transferu i Akumulacji punktów (ang. ECTS).

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak. Program studiów podyplomowych określa, stosownie do zapisów Art. 160 Ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce, że liczba punktów ECTS dla studiów podyplomowych wynosi nie mniej niż 30.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Egzamin końcowy prowadzony jest przez dedykowaną komisję w skład której wchodzi Przewodniczący Komisji - opiekun merytoryczny kierunku studiów oraz członek komisji reprezentant uczelni.

Program

Nazwa przedmiotu
Wprowadzenie do programowania w Python
Funkcje i moduły w Python
Programowanie obiektowe
Praca z plikami i bazami danych – zaawansowane struktury danych
Wprowadzenie do web developmentu
Wprowadzenie do analizy danych
Dyplomowanie
Łączna ilość godzin 160h dydaktycznych tj 120 zegarowych, egzamin dyplomowy w formie testu odbędzie się nie później niż do 28 lutego 2026.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.				

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	7 500,00 PLN

Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	7 500,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	46,88 PLN
Koszt osobogodziny netto	46,88 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 2



1 z 2

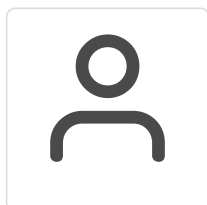
Grzegorz Małek

Doświadczony praktyk i trener.

Grzegorz jest doświadczonym trenerem i nauczycielem z 14 letnim stażem pracy dydaktycznej. Specjalizuje się w podnoszeniu kompetencji z zakresu programowania w Python, SQL oraz zarządzaniu systemami i sieciami informatycznymi ze szczególnym uwzględnieniem zagrożeń i zabezpieczeń. Ponadto pracuje jako wykładowca na wyższej uczelni, zarządza i administruje siecią.

Posiada ukończone studia informatyczne na Politechnice Lubelskiej. Dodatkowo ukończył studia podyplomowe z:

Informatyki śledczej,
Inżynierii oprogramowania
Administracji infrastruktury sieciowej.



2 z 2

Sebastian Bąk

Sebastian jest wieloletnim trenerem z obszaru IT, który przeprowadził ponad 2500 godzin kursów i szkoleń dla różnych grup odbiorców. Twórca kursów on-line oraz artykułów. Jego pasją jest dzielenie się wiedzą i doświadczeniem z innymi, a także ciągłe poszerzanie swoich kompetencji w zakresie nowych technologii.

Specjalizuje się w szkoleniach związanych z bazami danych, analizą danych, wizualizacją danych, programowaniem w Pythonie, low-code/no-code i automatyzacją zadań. Prowadził szkolenia dla takich firm i instytucji jak LG, Alior, Pekao S.A., Mbank, Instytut Witolda Pileckiego, UM w Łodzi, UM we Wrocławiu i więcej. Lubi pracować z rozwiązaniami firm Microsoft, Oracle, Google i Adobe, a także pokazywać, jak można je wykorzystywać w praktyce.

Jako trener IT, ma na celu inspirować ludzi do odkrywania możliwości, jakie dają nowoczesne narzędzia informatyczne. Jego wizją jest tworzenie ciekawych i użytecznych projektów, które mogą pomóc w rozwiązywaniu problemów i podejmowaniu decyzji.

Prywatnie interesuje się książkami w gatunku fantasy, łucznictwem oraz strzelectwem.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Wszelkie materiały zapewnią Test Army i Wrocławska Akademia Biznesu w Naukach Stosowanych

Podczas realizacji zadań na uczelni preferujemy posiadanie przez uczestników własnych komputerów przenośnych do pracy z pakietem Office. Uczelnia zapewni oprogramowanie dla uczestników studiów – pakiet office jedynie w wersji on-line.

Warunki uczestnictwa

O przyjęciu na studia decyduje komplet dokumentów, które można wysłać tradycyjnie drogą pocztową, skanem lub złożyć osobiście w biurze Centrum Studiów MBA i Podyplomowych

Wymagane dokumenty:

- Podanie o przyjęcie na studia
- 1 zdjęcie w formie papierowej (35x45 mm)
- Kopia dyplomu ukończenia studiów pierwszego lub drugiego stopnia,
- Suplement lub wyciąg z indeksu - dla kończących studia przed 2005 r.
- Podpisana umowa o naukę wraz z załącznikiem - 2 egz.
- Dowód wniesienia opłaty wpisowej (250 PLN)
- Dowód osobisty do wglądu

Warunki techniczne

Własny komputer i internet do pracy w domu.

Uczelnia zapewni oprogramowanie dla uczestników studiów – pakiet office jedynie w wersji on-line.

Wymagania sprzętowe aplikacji Teams na komputerze z systemem Windows

WYMAGANIA SPRZĘTOWE APLIKACJI TEAMS NA KOMPUTERZE Z SYSTEMEM WINDOWS Składnik	Wymaganie
Komputer i procesor	Minimum 1,1 GHz lub szybszy, 2 rdzenie Uwaga W przypadku procesorów Intel należy wziąć pod uwagę maksymalną prędkość osiągniętą przy użyciu technologii Intel Turbo Boost (Max Turbo Frequency)
Pamięć	4,0 GB PAMIĘCI RAM
Dysk twardy	3,0 GB dostępnego miejsca na dysku
Wyświetlacz	rozdzielczość ekranu 1024 x 768
Sprzęt graficzny	System operacyjny Windows: Akceleracja sprzętowa grafiki wymaga DirectX 9 lub nowszego, z WDDM 2.0 lub nowszym dla Windows 10 (lub WDDM 1.3 lub nowszym dla Windows 10 Fall Creators Update)

System operacyjny	Windows 11, Windows 10 (z wyłączeniem Windows 10 LTSC), Windows 10 na ARM, Windows 8.1, Windows Server 2019, Windows Server 2016, Windows Server 2012 R2. Uwaga: Zalecamy korzystanie z najnowszej wersji systemu Windows i dostępnych poprawek zabezpieczeń.
Wersja .NET	Wymaga środowiska .NET 4.5 CLR lub nowszego
Wideo	Kamera wideo USB 2.0
Urządzeń	Standardowa kamera, mikrofon i głośniki do laptopa
Rozmowy wideo i spotkania	<ul style="list-style-type: none"> • Wymaga 2-rdzeniowego procesora. W przypadku wyższej rozdzielczości wideo/współdzielenia ekranu i liczby klatek na sekundę zalecany jest procesor 4-rdzeniowy lub lepszy. • Efekty wideo w tle wymagają systemu Windows 10 lub procesora z zestawem instrukcji AVX2. • Zobacz Zalecenia dotyczące dekodera sprzętowego i sterownika koodera, aby uzyskać listę nieobsługiwanych dekoderek i koderów. • Dołączanie do spotkania za pomocą wykrywania bliskości w pokoju Microsoft Teams wymaga technologii Bluetooth LE, która wymaga włączenia funkcji Bluetooth na urządzeniu klienckim, a w przypadku klientów z systemem Windows wymaga również 64-bitowego klienta usługi Teams. Ta funkcja nie jest dostępna na 32-bitowych klientach usługi Teams.
Wydarzenia na żywo dla zespołów	Jeśli tworzysz wydarzenie na żywo w usłudze Teams, zalecamy użycie komputera z procesorem Core i5 Kaby Lake, pamięcią RAM 4,0 GB (lub większą) i koderem sprzętowym. Zobacz Zalecenia dotyczące dekodera sprzętowego i sterownika koodera, aby uzyskać listę nieobsługiwanych dekoderek i koderów.

Kontakt



Weronika Bereska

E-mail weronika.bereska@wab.edu.pl

Telefon (+48) 535 164 459