

DIGOOARTI KAROL
DRAŚPA

Grafika 2D i 3D w pigułce

Numer usługi 2024/10/24/21701/2378561

Brodnica / stacjonarna

Usługa szkoleniowa

20 h

05.12.2024 do 06.12.2024

3 500,00 PLN brutto

3 500,00 PLN netto

175,00 PLN brutto/h

175,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Identyfikator projektu	Kierunek - Rozwój
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Wszyscy zainteresowani szkoleniem
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	2
Data zakończenia rekrutacji	04-12-2024
Forma prowadzenia usługi	stacjonarna
Liczba godzin usługi	20
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Grafika komputerowa 2D i 3D ukierunkowana jest na opanowanie wiedzy efektywnego wykorzystywania tajników modyfikacji i twórczej działalności w obrębie grafiki wektorowej i rastrowej. Szkolenie wprowadza w świat grafiki

trójwymiarowej. Nauczysz się, przygotowywać efektowne modele 3D i wizualizacje oraz poznasz tajniki pracy w aplikacjach: Adobe i 3D max. Nauczysz się w sposób swobodny poruszać się w środowisku aplikacji oraz jej interfejsie użytkownika.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
.....	Wywiad swobodny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

tak

Program

Program szkolenia:

Zapoznanie z podstawami pracy w Studio 3D Max

Wykonanie grafik 2D w różnych programach graficznych w celu ich użycia w Studio 3D Max

Nawigacja po programie i przełączania się między widokami

Tworzenie obiektów i zmienianie ich właściwości w 2D i 3D

Dodawanie, odejmowanie i edytowanie brył, wykorzystując funkcje Boolean i opcje typu Slice On

Wytłaczanie brył z dowolnego kształtu

Kopiowanie i skalowanie elementów w 3D Studio Max

Edytowanie obiektów za pomocą Editable Mesh

Pacowanie z teksturami i mapowanie obiektów w programie

Ustawianie światła i poznanie ich rodzajów

Tworzenie kamery dla projektu, zapoznanie się jak z nimi pracować i jak renderować widoki z kamer

Importowanie i eksportowanie plików w 3ds Max oraz z innych programów do grafiki 2D i 3D

Wykończenie projektu 2D i 3D przygotowanie wizualizacji dla klienta

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 1

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 1 zajęcia	Karol Draśpa	05-12-2024	08:00	15:00	07:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt usługi brutto	3 500,00 PLN
Koszt usługi netto	3 500,00 PLN
Koszt godziny brutto	175,00 PLN
Koszt godziny netto	175,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Karol Draśpa

Informatyka, programowanie, Grafika 2D i 3D

- systemy operacyjne: Windows 95/98/ME/2000/XP/Vista, Linux i MAC OS
 - języki programowania: Pascal, C, C++,Java, tworzenie serwisów i stron WWW;
 - podstawy programowania Python, shaderów RT i php
 - tworzenie baz danych: MS Access, MySQL,
 - obsługa: Office(Word, Excel, Outlook, PowePoint, Access, Publisher) OpenOffice(Writer, Calc, Draw, Impress), wiele innych programów komputerowych
 - tworzenie grafiki (Corel Draw, Photoshop, Adobe After Effects CC, Affinity Designer, Adobe Illustrator)
 - Obsługa programu Cinema 4D , 3D Studio Max, Vizrt
 - Obsługa programów video , iMovie, Final Cut Pro/ znajomość silników realtime, procesów postprodukcji, formatów i aspektów obrazu
 - obsługa wielu programów komputerowych 2D i 3D
 - wprowadzanie IT w celu usprawnienia funkcjonowania przedsiębiorstw
 - Tworzenie i prowadzenie kampanii reklamowych
 - Zarządzanie projektami IT
- wyższe, inż. informatyki / programowanie i grafika 3D

Szkolenia: Adobe, Corel, Vizrt, Cinema 4D , 3D Studio Max

12 lat doświadczenia w realizacjach informatycznych- graficznych, reklamowych. Tworzenie grafiki do filmów i książek. Ponad 50 szkoleń z programów graficznych

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały - skrypt szkoleniowy

Adres

ul. 18 Stycznia 97D

87-300 Brodnica

woj. kujawsko-pomorskie

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi

Kontakt



Emilia Nowakowska

E-mail emilia.draspa@gmail.com

Telefon (+48) 661 453 724