



BIMV Sp. z o.o.



## Kurs online: 'Fusion 360 - od podstaw' z certyfikatami Autodesk i bimv.pl

Numer usługi 2024/10/18/11740/2368112

📍 zdalna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 4 h

📅 01.02.2025 do 28.02.2025

369,00 PLN brutto

300,00 PLN netto

92,25 PLN brutto/h

75,00 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Kurs 'Fusion 360 - od podstaw' jest skierowany do osób, które chcą rozwinąć od zera swoje kompetencje w projektowaniu 3D CAD lub dla tych, które postawiły już pierwsze kroki w innych programach CAD, ale zdecydowały się zmienić swoje środowisko pracy na Autodesk Fusion 360.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	1
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	1000
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	31-01-2025
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna
<b>Liczba godzin usługi</b>	4
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat VCC Akademia Edukacyjna

## Cel

### Cel edukacyjny

Kurs 'Fusion 360 - od podstaw' przygotowuje do obsługi programu Fusion 360 na poziomie podstawowym, w tym do swobodnego poruszania się po interfejsie programu, tworzenia prostych modeli 3D przedmiotów użytkowych i

generowania z nich prostej dokumentacji.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
uczestnik po ukończonym kursie potrafi projektować: parametrycznie, powierzchniowo, organicznie lub bezpośrednio w programie Fusion 360	uczestnik modeluje w każdym z trybów projektowych	Test teoretyczny
zna interfejs programu Fusion 360 i potrafi się w nim poruszać	uczestnik obsługuje program Fusion 360 i wie gdzie znajdują się poszczególne narzędzia i funkcje programu	Test teoretyczny
potrafi tworzyć szkice i modele 3D w programie Fusion 360	uczestnik samodzielnie modeluje w programie i tworzy modele na podstawie szkiców 2D	Test teoretyczny

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

tak

## Program

### Zakres tematyczny:

Listę lekcji i zagadnień możesz znaleźć na stronie kursu:

<https://www.bimv.pl/kurs/fusion-360-od-podstaw/>

Liczba lekcji: 27

Zagadnienia:

Interfejs programu
Interfejs programu oraz oś czasu
Szkice cz.1
Szkice cz.2
Revolve
Sweep
Loft
Rib i Web
Emboss
Otwory i gwinty
Primitive shapes
Pattern's, Mirror, Thicken
Press Pull, Fillet&Chamfer
Shell, Draft, Scale
Combine&Offset Face
Korpusy powierzchniowe / Split bodies
Wolna forma
Komponenty biurka
Wiązanie wbudowane i zespoły
Rendering cz. 1
Rendering cz. 2
Dokumentacja techniczna
Ćwiczenie 1: Szkice
Ćwiczenie: Modelowanie parametryczne
Ćwiczenie: Modelowanie bezpośrednie
Ćwiczenie: Komponenty i wiązania
Ćwiczenie: Dokumentacja

Kurs dla początkujących, nie jest wymagana wcześniejsza wiedza z zakresu obsługi oprogramowania Fusion 360.

Długość kursu podana w usłudze odnosi się do czasu nagrań lekcji wideo w godzinach zegarowych. Czas ten należy adekwatnie powiększyć o wykonanie samodzielnie operacji pokazywanych przez autora szkolenia.

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto</b>	369,00 PLN
<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika netto</b>	300,00 PLN
<b>Koszt osobogodziny brutto</b>	92,25 PLN
<b>Koszt osobogodziny netto</b>	75,00 PLN

# Informacje dodatkowe

## Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik otrzymuje nielimitowany dostęp do materiałów video. W przypadku niektórych lekcji dołączone są również pliki zapisane w aplikacji natywnej lub w formacie PDF umożliwiające samodzielne przerobienie omawianych treści w domu.

## Warunki techniczne

Dostęp do kursu odbywa się za pośrednictwem autorskiej platformy BIMV.PL. Dostęp nie jest limitowany czasowo, uczestnik sam decyduje o terminie, w którym przerobi kurs.

Aby móc skorzystać z materiałów zawartych w kursie, należy:

- posiadać dostęp do Internetu. Szybkość łącza może mieć wpływ na jakość wideo:

Jakość	Minimalna prędkość łącza
240p	500 kbps
360p	1 Mbps
720p	3 Mbps
1080p	7 Mbps

- mieć zainstalowaną najnowszą wersję przeglądarki; najlepiej Chrome, Firefox lub Opera. Kurs może nie działać poprawnie na starszych wersjach przeglądarki Internet Explorer.

### Pobranie programu

Aby móc w pełni skorzystać z kursu, należy zainstalować oprogramowanie Fusion 360 na swoim komputerze.

Gdzie można pobrać program Fusion 360:

- jeżeli jesteś studentem, poszukaj programu tutaj:

<https://www.autodesk.com/campaigns/education/fusion-360>

- jeżeli ukończyłeś(aś) już studia, skorzystaj z wersji 30-dniowej:

<https://www.autodesk.com/products/fusion-360/free-trial>

### Wymagania sprzętowe oprogramowania Fusion 360:

<https://knowledge.autodesk.com/support/fusion-360/learn-explore/caas/sfdcarticles/sfdcarticles/System-requirements-for-Autodesk-Fusion-360.html>

<b>Operating System</b>	Apple® macOS <ul style="list-style-type: none"> <li>• macOS 12 Monterey</li> <li>• macOS 11 Big Sur</li> <li>• macOS 10.15.7, or newer, Catalina</li> </ul>
	<b>Note:</b> macOS 10.14 Mojave support was deprecated on March, 2022. (More details)
	Microsoft® Windows® <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 11</li> <li>• Windows 10 (64-bit)</li> <li>• Windows 8.1 (64-bit) (until January 2023)**</li> </ul>
<b>CPU Type</b>	x86-based 64-bit processor (for example, Intel Core i, AMD Ryzen series), 4 cores, 1.7 GHz or greater; 32-bit not supported ARM-based processors partially supported only with Rosetta 2 - see this post for more information.
<b>Memory</b>	4 GB of RAM (integrated graphics recommend 6 GB or more)
<b>Graphics Card</b>	DirectX11 (Direct3D 10.1 or greater) Dedicated GPU with 1 GB or more of VRAM Integrated graphics with 6 GB or more of RAM
<b>Disk Space</b>	3 GB of storage
<b>Display Resolution</b>	1366 x 768 (1920 x 1080 or greater at 100% scale recommended)
<b>Pointing Device</b>	HID-compliant mouse or trackpad, optional Wacom® tablet and 3Dconnexion SpaceMouse® support
<b>Internet</b>	2.5 Mbps or faster download; 500 Kbps or faster upload
<b>Dependencies</b>	SSL 3.0, TLS 1.2+, .NET Framework 4.5 or newer required to submit crash reports

## Kontakt



**Szymon Janczura**

**E-mail** mail.bimv@gmail.com

**Telefon** (+48) 729 675 678