

CODEBRAINERS  
SPÓŁKA Z  
OGRANICZONĄ  
ODPOWIEDZIALNOŚĆ  
CIĄ



## Frontend Developer (Web - Javascript) - tworzenie stron i aplikacji internetowych - zdalnie na żywo - Kierunek Rozwój / Małopolski Pociąg do Kariery / Graj po Zielone

Numer usługi 2024/10/09/118259/2352908

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 56 h

📅 03.12.2024 do 16.01.2025

5 040,00 PLN brutto

5 040,00 PLN netto

90,00 PLN brutto/h

90,00 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
<b>Identyfikator projektu</b>	Małopolski Pociąg do kariery
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	<p>Kurs skierowany jest do osób interesujących się tworzeniem nowoczesnych, responsywnych i dynamicznych stron i warstw frontend aplikacji - w tym w sektorach zielonej gospodarki.</p> <p>W szkoleniu mogą wziąć udział zarówno osoby, myślące o przyszłej pracy w roli web developera, frontend developera (w tym tworzenie warstwy frontend dla aplikacji z sektorów zielonej gospodarki), czy też specjaliści sektora zielonej gospodarki.</p> <p>Zaleca się, aby uczestnicy posiadali wiedzę z zakresu technologii HTML oraz CSS.</p> <p>Usługa adresowana również do uczestników projektu Małopolski Pociąg do Kariery, Kierunek Rozwój, Netbon2, Graj po Zielone (oraz innych programów w ramach FESL 10.17 - subregion centralny, południowy i zachodni), a także innych programów dofinansowań.</p> <p>Kurs prowadzony jest z naciskiem na budowanie świadomości ekologicznej i wykorzystanie tych umiejętności w celu wspierania zrównoważonego rozwoju.</p>
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	8
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	12

<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	02-12-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	56
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Znak Jakości Małopolskich Standardów Usług Edukacyjno-Szkoleniowych (MSUES) - wersja 2.0

# Cel

## Cel edukacyjny

Kurs przygotowuje do samodzielnego programowania w języku JavaScript w celu tworzenia nowoczesnej warstwy front end dla stron internetowych i aplikacji.

Dzięki przekazywaniu również umiejętności ogólnych niezbędnych zgodnie z GreenComp, kurs buduje także świadomość ekologiczną i przygotowuje do wykorzystywania poznanych narzędzi oraz technik analizy danych w celu tworzenia ekologicznych rozwiązań technologicznych.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Samodzielnie tworzy warstwę frontend dla stron internetowych i aplikacji - z wykorzystaniem języka programowania JavaScript	programuje w języku JavaScript na poziomie średniozaawansowanym	Test teoretyczny
	charakteryzuje wpływ efektywnego programowania na zmniejszenie zużycia energii i innych zasobów w aplikacjach	Test teoretyczny
	charakteryzuje zasady środowiskowe 6R w kontekście tworzenia oprogramowania i optymalizacji kodu pod kątem zużycia zasobów	Test teoretyczny
Posiada umiejętności ogólne niezbędne do pracy w sektorze zielonej gospodarki	charakteryzuje główne poglądy na temat zrównoważonego rozwoju	Test teoretyczny
	ocenia i optymalizuje wpływ na przyrodę rozwiązań z zakresu cyfrowej gospodarki	Test teoretyczny
	posiada świadomość, iż każde działanie człowieka ma wpływ na środowisko	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Posiada umiejętności społeczne niezbędne do pracy w zakresie tworzenia projektów frontendowych	współpracuje z innymi członkami zespołu z wykorzystaniem w systemie kontroli wersji Git	Test teoretyczny

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

#### Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera szczegółowy opis efektów uczenia się, co pozwala jasno zrozumieć osiągnięte kompetencje oraz postępy w nauce.

#### Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak, dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona zgodnie z zdefiniowanymi w efektach uczenia się kryteriami weryfikacji, co gwarantuje rzetelność i wiarygodność procesu oceny osiągniętych kompetencji.

#### Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak, dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji. Dzięki temu procesowi zapewniona jest obiektywność i uczciwość oceny osiągniętych kompetencji.

# Program

Kurs dedykowany jest osobom zainteresowanym programowaniem oraz tworzeniem nowoczesnych i responsywnych stron oraz warstwy frontend w aplikacjach

Program naszego kursu został przygotowany w taki sposób, abyś po jego zakończeniu z powodzeniem mógł tworzyć własne projekty frontendowe.

Zaleca się, aby uczestnicy posiadali wiedzę z zakresu technologii HTML oraz CSS.

Z racji dynamicznego rozwoju branż zielonych technologii, kurs uczy programowania w sposób pozytywnie wpływający na środowisko i wspierający zrównoważony rozwój - w tym w zgodzie z zasadami środowiskowymi 6R oraz pozwala na zrozumienie roli technologii cyfrowych we wspieraniu zielonej gospodarki oraz w jaki sposób odpowiednie programowanie i analiza danych ma wpływ na realizację celów Zielonego Ładu oraz wspieranie zrównoważonego rozwoju.

--

Szkolenie obejmuje ponad 80h nauki, w tym. min. 56 godzin szkoleniowych (45 min) na żywo (w formie wirtualnej klasy, w formule live-coding - przez cały czas z trenerem) + konsultacje i projekty, tj.:

- 56h szkoleniowe (45 min) = w przeliczeniu 42h zegarowe (60 min)) zajęć prowadzonych w całości na żywo (on-line), w formie wirtualnej klasy, w formule live-coding - przez cały czas z trenerem;
- dodatkowa samodzielna praca własna w domu w formie ćwiczeń i projektów - pod nadzorem mentorów,, z możliwością konsultacji na platformie Slack - praca ta pozwala utrwalić zdobyta podczas zajęć wiedzę i nie jest wliczana do czasu trwania usługi;

Grupy liczą **maksymalnie 8-12 osób** i są najmniejszymi grupami szkoleniowymi na rynku.

**Szkolenie prowadzone jest w formule wieczorowo-weekendowej**, gdyż jest to najskuteczniejsza forma nauki w ramach bootcampu. Zajęcia na żywo odbywają się trzy razy w tygodniu – we wtorki i czwartki wieczorem oraz w co drugą sobotę. Nasza pomoc nie kończy się również w momencie zakończenia zajęć. **Jeśli chciałbyś omówić jakąś kwestię poza zajęciami – bez problemu możesz zaczerpnąć dodatkowej wiedzy u prowadzącego dany moduł na grupie na Slacku.**

---

## STRUKTURA KURSU:

### Wprowadzenie do programowania i aspektów środowiskowych:

- język programowania JavaScript
- charakterystyka głównych poglądów dotyczących zrównoważonego rozwoju
- omówienie Europejskich ram kompetencji w zakresie zrównoważonego rozwoju (GreenComp)
- omówienie zasad środowiskowych 6R w zakresie tworzenia oprogramowania

### Programowanie w języku JavaScript (frontend):

- zmienne, typy danych, wyrażenia warunkowe, pętle i stringi
- template literal, strict mode, konwersje typów, equality operators, switch, funkcje, tablice, metody, this
- zielone programowanie - optymalizacja kodu dla minimalizacji zasobów w aplikacjach, efektywność zarządzania typami danych
- OOP: klasy i obiekty, DOM, localStorage, css + eventy
- asynchroniczność, fetch, wykonanie aplikacji
- zastosowanie zasad środowiskowych 6R
- scope, hoisting, spread na tablicy, destrukuryzacja, local storage
- rest, filter, setTimeout, event loop, speech API
- algorytmy, git, vercel, fetch
- tworzenie ekologicznych interfejsów aplikacji i stron internetowych
- optymalizacja zasobów cyfrowych (np. kompresja obrazów, lazy loading itd) w celu zmniejszenia zużycia zasobów
- typescript

### Całość zajęć prowadzona jest na żywo online.

Poza zajęciami na żywo (online, wirtualna klasa), uczestnicy otrzymują dodatkowe zadania / projekty do pracy w domu, z możliwością kontaktu z prowadzącym również poza zajęciami (na platformie Slack).

Aby osiągnąć zakładany cel realizacji usługi, uczestnik powinien być obecny w trakcie zajęć zdalnych w czasie rzeczywistym.

Podczas szkolenia uczestnicy wykonują kilka mniejszych projektów/ćwiczeń oraz frontend dla większego projektu, w tym projekt/ćwiczenia związane z zieloną gospodarką (np. frontend dla aplikacji / systemu do monitorowania zużycia energii lub zarządzania odpadami, frontend dla rozwiązania z zakresu IoT, frontend dla rozwiązania wpływającego pozytywnie na środowisko (np. aplikacja promująca zrównoważony rozwój itd.)

--

Dzięki przekazywaniu umiejętności ogólnych niezbędnych do pracy w sektorze zielonej gospodarki (zgodnie z GreenComp), szkolenie przyczynia się również do tworzenia tzw. "zielonych miejsc pracy" zarówno w sektorach zielonej gospodarki, jak również w sektorach tradycyjnych.

Wiedza zdobyta podczas szkolenia wykorzystywana może być m.in. w celu realizacji inwestycji opisanych m.in. w Rozp. nr 2021/1056 PEiR(UE) ustanawiającym Fundusz Sprawiedliwej Transformacji, tj. w przypadku wdrażania technologii oraz systemów i infrastruktury zapewniającej czystą energię, redukcję emisji gazów cieplarnianych, inwestycji w energię odnawialną i w efektywność energetyczną, inteligentną i zrównoważoną mobilność lokalną, a także we wzmacnianie gospodarki o obiegu zamkniętym, efektywne gospodarowanie zasobami oraz ponowne ich wykorzystanie i recykling - w zakresie tworzenia warstwy frontend dla systemów.

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 17

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 17 Język programowania JavaScript, GreenComp, zasady środowiskowe 6R (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Piotr Arciszewski	03-12-2024	18:00	21:00	03:00
2 z 17 JavaScript - zmienne, typy danych, wyrażenia warunkowe, pętle i stringi (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Emilia Prusevicius	05-12-2024	18:00	21:00	03:00
3 z 17 JavaScript - zmienne, typy danych, wyrażenia warunkowe, pętle i stringi, efektywność zarządzania typami danych (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Emilia Prusevicius	10-12-2024	18:00	21:00	03:00
4 z 17 JavaScript - klasy i obiekty, DOM, localStorage (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Emilia Prusevicius	12-12-2024	18:00	21:00	03:00
5 z 17 JavaScript - klasy i obiekty, DOM, localStorage (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Emilia Prusevicius	14-12-2024	09:00	12:00	03:00
6 z 17 Przerwa	Emilia Prusevicius	14-12-2024	12:00	12:30	00:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
7 z 17 JavaScript - tworzenie responsywnej i dynamicznej warstwy frontend (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Emilia Prusevicius	14-12-2024	12:30	15:30	03:00
8 z 17 JavaScript - tworzenie responsywnej i dynamicznej warstwy frontend (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Emilia Prusevicius	17-12-2024	18:00	21:00	03:00
9 z 17 JavaScript - tworzenie responsywnej i dynamicznej warstwy frontend, optymalizacja zasobów, stosowanie zasad 6R (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Emilia Prusevicius	19-12-2024	18:00	21:00	03:00
10 z 17 JavaScript - tworzenie responsywnej i dynamicznej warstwy frontend, optymalizacja zasobów, stosowanie zasad 6R (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Emilia Prusevicius	07-01-2025	18:00	21:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>11 z 17</b> JavaScript - tworzenie responsywnej i dynamicznej warstwy frontend, optymalizacja kodu, czysty kod (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Emilia Prusevicius	09-01-2025	18:00	21:00	03:00
<b>12 z 17</b> JavaScript - tworzenie responsywnej i dynamicznej warstwy frontend - ćw./proj. (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Emilia Prusevicius	11-01-2025	09:00	12:00	03:00
<b>13 z 17</b> Przerwa	Emilia Prusevicius	11-01-2025	12:00	12:30	00:30
<b>14 z 17</b> JavaScript - tworzenie responsywnej i dynamicznej warstwy frontend - ćw./proj. (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Emilia Prusevicius	11-01-2025	12:30	15:30	03:00
<b>15 z 17</b> JavaScript - tworzenie responsywnej i dynamicznej warstwy frontend - ćw./proj. (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Emilia Prusevicius	14-01-2025	18:00	21:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; display: inline-block;">16 z 17</div> JavaScript - tworzenie responsywnej i dynamicznej warstwy frontend - ćw./proj. (online, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Emilia Prusevicius	16-01-2025	18:00	20:00	02:00
<div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; display: inline-block;">17 z 17</div> Walidacja umiejętności	-	16-01-2025	21:00	22:00	01:00

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt usługi brutto	5 040,00 PLN
Koszt usługi netto	5 040,00 PLN
Koszt godziny brutto	90,00 PLN
Koszt godziny netto	90,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 2



1 z 2

### Piotr Arciszewski

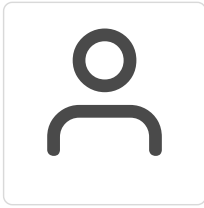
Full-Stack Developer. Od prawie 12 lat tworzy witryny i aplikacje webowe współpracując z polskimi i zagranicznymi firmami. Jako webmaster zajmuje się backendem, frontendem oraz zapleczem serwerowym na którym działają wdrażane rozwiązania.

Doświadczenie: 2022 – obecnie - Fullstack Developer, MedicCentre, 2018 – obecnie - Fullstack Developer, Nattycode, 2015 – 2018 - PHP Dev. / Senior PHP Dev., Insignia, 2013 – 2015 - Fullstack Developer, Autocentrum.pl, 2011 – 2013 - Fullstack Developer, Grupa Kreatywni. Realizacja projektów dla m.in.: Bosch, Mars, Cukier Królewski, Babilon, Tołpa, Atal, MedicCentre.

Posiada dośw. w zakresie ziel. komp. W okresie ostatnich 5 lat: m.in. W tworzenie aplikacji



webowych i www z wykorzystaniem html, css, Javascript, PHP, z uwzględnieniem pisania tzw. "czystego kodu" oraz naciskiem na efektywność, w tym m.in. projekt związany z OZE.



2 z 2

## Emilia Prusevicius

Software Engineer i mentor Javascript. Posiada kilkuletnie doświadczenie zawodowe jako Frontend Developer w firmie Playbook Engineering, gdzie zajmowała się budową oraz optymalizacją interfejsów użytkownika. Obecnie pełni również rolę Software Engineer, koncentrując się na tworzeniu nowoczesnych aplikacji frontendowych.

Ucząc kładzie nacisk na najlepsze praktyki w programowaniu. Jej doświadczenie edukacyjne obejmuje nie tylko nauczanie, ale także kreatywne rozwiązywanie problemów, dzięki czemu potrafi dostosować materiał do indywidualnych potrzeb kursantów.

Doświadczenie: 2024 – obecnie - Software Developer, Playbook Engineering, 2022 - 2024 - Frontend Developer, Playbook Engineering.

Posiada dośw. w zakresie ziel. komp. W okresie ostatnich 5 lat: m.in. tworzenie aplikacji webowych z wykorzystaniem języka Javascript, z naciskiem na efektywność kodu, zasobooszczędność, zmniejszenie ilości operacji (minimalizacja kosztów, energii, czasu obliczeń) oraz pisaniem tzw. "czystego kodu".

# Informacje dodatkowe

## Informacje o materiałach dla uczestników usługi

### W ramach szkolenia uczestnik otrzymuje:

- dostęp do materiałów oraz ćwiczeń podsumowujących zdobytą wiedzę (materiały on-line w formie pdf i html)
- zbiory danych i skrypty wykorzystywane podczas ćwiczeń
- bezpłatną licencję edukacyjną na wybrane IDE JetBrains
- dostęp do kanałów Slack dedykowanych szkoleniu
- dostęp do nagrań z odbytych zajęć

## Informacje dodatkowe

Zakres usł. zg. z RSI Woj. Śl. - Specj. techn. inf. i kom., Techn. wytw. opr.,

Usługi realizowane są w godz. dydaktycznych (1 godz. dydak. = 45 min.).

Przewidziane są przerwy podczas zajęć 6 godzinnych, które zostały uwzględnione w harmonogramie usługi, jednak nie wliczają się do ilości godzin samej usługi.

Podst. zw. z VAT: Dz.U.2013.1722, art. 3, ust. 1, pkt. 14 - usł. kszt. zaw. lub przekw. zaw., fin. w co najmniej 70% ze środków publ. - każdorazowo wer. w stosunku do Uczestnika.

Zapisanie się w BUR nie jest jednoznaczne z zarezerwowaniem miejsca. Prosimy o dodatkowy kontakt tel. / mail / msg / www w celu potw. miejsca.

Zawarto umowę z WUP w Krakowie w ramach projektu Małopolski Pociąg do Kariery.

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek Rozwój.

Usługi dedykowane również uczestnikom innych programów dof.

Zdobyte kompetencje dotyczą cyfrowej transformacji.

# Warunki techniczne

Zajęcia prowadzone są w czasie rzeczywistym na platformie Zoom, wraz z dostępem do kanałów grupowych na platformie Slack.

## Minimalne wymagania sprzętowe:

- komputer / laptop / lub inne urządzenie ze stałym dostępem do internetu, wyposażone w kamerę internetową;

## Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego:

- szybkość pobierania / przesyłania: minimalna 2 Mb/s / 128 kb/s, zalecana: 4 Mb/s / 512 kb/s;

## Niezbędne oprogramowanie umożliwiające dostęp do zajęć oraz materiałów:

- przeglądarka internetowa;
- Zoom w wersji bezpłatnej dla użytkownika;

Uczestnicy otrzymują linki do spotkań przed każdymi zajęciami. Link umożliwiający uczestnictwo w szkoleniu jest aktywny w godzinach wskazanych na karcie usługi.

## Kontakt



**Katarzyna Hauffa**

**E-mail** [biuro@codebrainers.pl](mailto:biuro@codebrainers.pl)

**Telefon** (+48) 607 999 696