



Backend Developer (Django) - Małopolski Pociąg do Kariery

Numer usługi 2024/09/30/118259/2334682

5 040,00 PLN brutto

5 040,00 PLN netto

90,00 PLN brutto/h

90,00 PLN netto/h

CODEBRAINERS

SPÓŁKA Z

OGRANICZONĄ

ODPOWIEDZIALNOŚĆ

CIA



📍 zdalna w czasie rzeczywistym

👤 Usługa szkoleniowa

🕒 56 h

📅 08.10.2024 do 28.11.2024

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Sposób dofinansowania

wsparcie dla osób indywidualnych
wsparcie dla pracodawców i ich pracowników

Grupa docelowa usługi

Kurs Backend Developer (Django) skierowany jest do wszystkich osób programujących w języku Python, które chciałyby rozbudować swoją wiedzę oraz zautomatyzować tworzenie projektów webowych z wykorzystaniem frameworka Django.

Podczas naszego szkolenia w kompleksowy sposób nauczysz się tworzenia nowoczesnych stron i aplikacji webowych w oparciu o backendowy framework Django, w którym stworzone zostały m.in. takie aplikacje jak airbnb, czy instagram.

Uczestnicy kursu muszą posiadać wcześniejsze doświadczenie w zakresie programowania w języku Python.

Usługa adresowana również do uczestników projektu Małopolski Pociąg do Kariery, Nowy start w Małopolsce z EURESem, mBon+, Bony Sądeckie, Bony Podhalańskie, Bony Tarnowskie, Nebon2 oraz innych programów dofinansowań.

Minimalna liczba uczestników

8

Maksymalna liczba uczestników

10

Data zakończenia rekrutacji

07-10-2024

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Cel

Cel edukacyjny

Kurs Backend Developer (Django) w kompleksowy sposób przygotowuje do samodzielnego tworzenia projektów webowych z wykorzystaniem frameworka Django.

Wiedza uzyskana podczas szkolenia przydatna jest również na stanowiskach takich jak m.in. Backend Developer oraz Fullstack Developer.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Tworzy zaawansowane projekty webowe z wykorzystaniem frameworka Django	<ul style="list-style-type: none">- samodzielnie korzysta z systemu kontroli wersji git;- tworzy modele, widoki oraz szablony w Django;- projektuje backend aplikacji z wykorzystaniem frameworka Django;- wykorzystuje framework Django do rozbudowy istniejących aplikacji;	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera szczegółowy opis efektów uczenia się, co pozwala jasno zrozumieć osiągnięte kompetencje oraz postępy w nauce.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak, dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona zgodnie z zdefiniowanymi w efektach uczenia się kryteriami weryfikacji, co gwarantuje rzetelność i wiarygodność procesu oceny osiągniętych kompetencji.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak, dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji. Dzięki temu procesowi zapewniona jest obiektywność i uczciwość oceny osiągniętych kompetencji.

Program

Kurs Backend Developer (Django) skierowany jest do osób programujących w języku Python, które **chciałyby rozszerzyć swoją wiedzę o umiejętność tworzenia projektów webowych z wykorzystaniem frameworku Django.**

Django to jeden z najpopularniejszych frameworków języka Python, w którym stworzone zostały m.in. takie aplikacje jak airbnb, czy instagram. Podczas szkolenia stworzysz swoje pierwsze projekty backendowe z wykorzystaniem frameworka Django, a także REST Api dla aplikacji frontendowej.

Szkolenie obejmuje ponad 80h nauki, w tym 56h szkoleniowe (45 min) = w przeliczeniu 42h zegarowe (60 min)) zajęć. Całość zajęć prowadzona jest na żywo w formie wirtualnej klasy w formule live-coding - przez cały czas z trenerem. Szkolenie prowadzone jest w formule wieczorowo-weekendowej, gdyż jest to najskuteczniejsza forma nauki w ramach bootcampu. Zajęcia na żywo odbywają się trzy razy w tygodniu – we wtorki i czwartki wieczorem oraz w wybrane soboty.

Uczestnicy otrzymują również możliwość konsultacji tworzonych projektów pomiędzy zajęciami, a także możliwość uczestnictwa w dodatkowych konsultacjach projektowych.

Grupy liczą maksymalnie 10 osób i są jednymi z najmniejszych grup na rynku.

Uczestnicy kursu powinni mieć wcześniejsze doświadczenie w zakresie programowania w języku Python.

Zakres szkolenia obejmuje - Backend / Django (+ projekt):

Praktyczna nauka tworzenia zaawansowanych stron i aplikacji webowych w oparciu o pythonowy framework Django.

- omówienie funkcjonalności sieci komputerowych oraz internetu
- zapoznanie z Django Rest Framework
- zapoznanie ze strukturą projektu i ustawieniami
- tworzenie modeli, serializerów, widoków i URLi
- tworzenie widoków typu Class-Based
- tworzenie i konfiguracja panelu administratorskiego
- konfiguracja panelu administratorskiego
- logowanie i rejestracja użytkowników
- autoryzacja
- serwer deweloperski
- migracje modeli
- deployment aplikacji na serwerze w sieci
- omówienie backend/frontend i komunikacji REST
- projektowanie aplikacji
- własny projekt z wykorzystaniem Django

Całość zajęć prowadzona jest na żywo online.

Poza zajęciami na żywo (online, wirtualna klasa), uczestnicy otrzymują dodatkowe zadania do pracy w domu, z możliwością kontaktu z prowadzącym również poza zajęciami (na platformie Slack).

Aby osiągnąć zakładany cel realizacji usługi, uczestnik powinien być obecny w trakcie zajęć zdalnych w czasie rzeczywistym.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 14

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 14 Django - tworzenie projektów webowych (online, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Krzysztof Łukaszewicz	08-10-2024	18:00	21:00	03:00
2 z 14 Django - tworzenie projektów webowych (online, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Krzysztof Łukaszewicz	10-10-2024	18:00	21:00	03:00
3 z 14 Django - tworzenie projektów webowych (online, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Krzysztof Łukaszewicz	12-10-2024	08:00	13:00	05:00
4 z 14 Django - tworzenie projektów webowych (online, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Krzysztof Łukaszewicz	15-10-2024	18:00	21:00	03:00
5 z 14 Django - tworzenie projektów webowych (online, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Krzysztof Łukaszewicz	17-10-2024	18:00	21:00	03:00
6 z 14 Django - tworzenie projektów webowych (online, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Krzysztof Łukaszewicz	22-10-2024	18:00	21:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
7 z 14 Django - tworzenie projektów webowych (online, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Krzysztof Łukaszewicz	24-10-2024	18:00	21:00	03:00
8 z 14 Django - tworzenie projektów webowych (online, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Krzysztof Łukaszewicz	26-10-2024	09:00	15:00	06:00
9 z 14 Django - tworzenie projektów webowych (online, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Krzysztof Łukaszewicz	29-10-2024	18:00	21:00	03:00
10 z 14 Django - tworzenie projektów webowych (online, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Krzysztof Łukaszewicz	31-10-2024	18:00	21:00	03:00
11 z 14 Django - tworzenie projektów webowych (online, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Krzysztof Łukaszewicz	05-11-2024	18:00	21:00	03:00
12 z 14 Django - tworzenie projektów webowych (online, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Krzysztof Łukaszewicz	26-11-2024	18:00	21:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
13 z 14 Django - tworzenie projektów webowych (online, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Krzysztof Łukaszewicz	28-11-2024	20:00	20:30	00:30
14 z 14 Walidacja umiejętności - test w formie cyfrowej	-	28-11-2024	20:30	21:00	00:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt usługi brutto	5 040,00 PLN
Koszt usługi netto	5 040,00 PLN
Koszt godziny brutto	90,00 PLN
Koszt godziny netto	90,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Krzysztof Łukaszewicz

Inżynier z ponad 5-letnim doświadczeniem zawodowym, dbający o szczegóły, rozwiązujący problemy, entuzjasta czynienia rzeczy tak łatwymi i prostymi, jak to możliwe. Łączy wiedzę techniczną, współpracę i komunikację z wrażliwością artystycznej duszy, aby tworzyć wysokiej jakości i wydajne prace.

Doświadczenie: 2022 - obecnie, Backend Developer, Mooveno, 2022 – obecnie ITandART Krzysztof Łukaszewicz, 2020 – 2022 DevOps Engineer EG A/S, 2019 – 2020 Junior DevOps Engineer, LRS Innovations. Wykształcenie: Informatyka Stosowana, Akademia WIT (2020), ITIL Practitioner Certificate in IT Service Management, ITIL Foundation Certificate n IT Service Management.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

W ramach szkolenia uczestnik otrzymuje:

- dostęp do materiałów oraz ćwiczeń podsumowujących zdobytą wiedzę (materiały on-line w formie pdf, html, jupyter notebook)
- zbiory danych wykorzystywane podczas ćwiczeń;
- bezpłatną licencję edukacyjną na wybrane IDE JetBrains;
- dostęp do kanałów Slack dedykowanych szkoleniu;
- dostęp do nagrań z odbytych zajęć.

Warunki uczestnictwa

Uczestnicy kursu powinni mieć wcześniejsze doświadczenie w zakresie programowania w języku Python (w tym programowanie obiektowe).

W przypadku korzystania z dofinansowania, warunkiem uczestnictwa jest zapisanie się przez BUR wraz z podaniem aktualnego ID wsparcia.

Informacje dodatkowe

Usługi szkoleniowe w ramach projektu realizowane są w godzinach dydaktycznych (1 godzina dydaktyczna = 45 min.)

Zapisanie się na wybraną usługę poprzez BUR nie jest jednoznaczne z zarezerwowaniem miejsca na kursie. Prosimy o dodatkowy kontakt telefoniczny / mailowo / messenger lub poprzez stronę www.codebrainers.pl w celu potwierdzenia miejsca.

W ramach usługi przewidziane są przerwy podczas zajęć:

- krótkie przerwy po ok. 5-10 minut w trakcie zajęć 3 godzinnych;
- krótkie przerwy po ok. 5-10 minut oraz jedna dłuższa - w trakcie zajęć 6 godzinnych (+/- w połowie zajęć);

Dokładne godziny przerw wypadają indywidualnie na każdym zajęciach i są związane z tematyką materiału oraz zmęczeniem grupy.

Podstawa zwolnienia z VAT: Dz.U.2013.1722, art. 3, ust. 1, pkt. 14 - usługi kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego, finansowane w co najmniej 70% ze środków publicznych. Podstawa zwolnienia jest weryfikowana każdorazowo w stosunku do danego uczestnika.

Warunki techniczne

Zajęcia prowadzone są w czasie rzeczywistym na platformie Zoom, wraz z dostępem do kanałów grupowych na platformie Slack.

Minimalne wymagania sprzętowe:

- komputer / laptop / lub inne urządzenie ze stałym dostępem do internetu, wyposażone w kamerę internetową;

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego:

- szybkość pobierania / przesyłania: minimalna 2 Mb/s / 128 kb/s, zalecana: 4 Mb/s / 512 kb/s;

Niezbędne oprogramowanie umożliwiające dostęp do zajęć oraz materiałów:

- przeglądarka internetowa;
- Zoom w wersji bezpłatnej dla użytkownika;

Uczestnicy otrzymują linki do spotkań przed każdymi zajęciami. Link umożliwiający uczestnictwo w szkoleniu jest aktywny w godzinach wskazanych na karcie usługi.

Kontakt



Katarzyna Hauffa

E-mail biuro@codebrainers.pl

Telefon (+48) 607 999 696