

21CN RADOSŁAW
SMILGIN

Brak ocen dla tego dostawcy

Testowanie wydajności. Autorskie szkolenie praktyczne.

Numer usługi 2024/09/27/163664/2331996

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 16 h

📅 28.10.2024 do 29.10.2024

2 100,00 PLN brutto

2 100,00 PLN netto

131,25 PLN brutto/h

131,25 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Bezpieczeństwo IT
Sposób dofinansowania	wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	<p>Szkolenie przeznaczone jest dla testerów oraz inżynierów wydajności, osób pracujących przy testach aplikacji webowych, programistów chcących rozpocząć swoją karierę jako architekci wydajności, testerów oprogramowania planujących specjalizować się w testach wydajnościowych</p> <p>Dla osób początkujących rekomendowany udział w szkoleniu „Zawód Tester” bądź „ISTQB® Poziom Podstawowy” lub 6-cio miesięczne doświadczenie w testowaniu oprogramowania.</p>
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	6
Data zakończenia rekrutacji	14-10-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	16
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest przygotowanie uczestników do przeprowadzania testów wydajnościowych. Pierwszym etapem szkolenia jest poznanie aplikacji JMeter oraz narzędzi wykorzystywanych do monitorowania i optymalizacji działania aplikacji w systemach Linux oraz Windows.

W kolejnych etapach uczestnicy analizują testowe aplikacje, określają ich wymagania, a następnie przygotowują i wykonują testy wydajnościowe.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Na poziomie wiedzy uczestnicy szkolenia będą w stanie:</p> <ul style="list-style-type: none">• Zdefiniować pojęcie testowania wydajności oraz jego znaczenie dla jakości oprogramowania.• Wyjaśnić różnice między poszczególnymi typami testów wydajności (obciążeniowe, wytrzymałościowe, stresowe itp.).• Opisać szczegółowo proces testowania wydajności, od planowania po analizę wyników.• Zidentyfikować kluczowe metryki wykorzystywane do oceny wydajności aplikacji.• Porównać różne narzędzia służące do generowania obciążenia i monitorowania systemów.• Zrozumieć podstawowe zasady modelowania obciążenia i tworzenia realistycznych scenariuszy testowych.• Wyjaśnić znaczenie statystyki w analizie wyników testów wydajności.	Pre i Post Test	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Na poziomie umiejętności uczestnicy szkolenia będą w stanie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Opracować szczegółowy plan i strategię testów wydajności dla konkretnej aplikacji. • Zaprojektować i zaimplementować skrypty testowe wykorzystując narzędzia takie jak JMeter. • Wygenerować obciążenie na aplikacji i monitorować jej reakcję. • Zebrać i analizować dane dotyczące wydajności aplikacji. • Przygotować raport z przeprowadzonych testów, zawierający jasne wnioski i rekomendacje. • Wykorzystywać narzędzia do monitorowania systemów operacyjnych (Linux, Windows) w celu identyfikacji wąskich gardeł. • Dobierać odpowiednie dane testowe do różnych typów testów. • Utrzymywać i modyfikować istniejące skrypty testowe. 	<p>Pre i Post Test</p>	<p>Test teoretyczny</p>
<p>Na poziomie postaw uczestnicy szkolenia powinni:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Doceniać znaczenie testowania wydajności dla zapewnienia wysokiej jakości oprogramowania. • Rozumieć potrzebę ciągłego doskonalenia umiejętności w zakresie testowania wydajności. • Być proaktywnym w poszukiwaniu nowych narzędzi i rozwiązań w obszarze testowania wydajności. • Współpracować z innymi członkami zespołu w celu osiągnięcia wspólnych celów związanych z zapewnieniem wysokiej jakości oprogramowania. • Podejmować samodzielne decyzje dotyczące projektowania i przeprowadzania testów wydajności. 	<p>Pre i Post Test</p>	<p>Test teoretyczny</p>

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak

Program

Szkolenie odbywa się w godzinach 9.00-17.00.

Zakres tematyczny

1. Proces testowania wydajności
 - Metodyki
 - Typy testów wydajności
 - Proces testowy
 - Plan i strategia testu
2. Projektowanie testów - tworzenie skryptów testowych
 - Przykładowe scenariusze
 - Implementacja skryptów
 - Dobór danych testowych
 - Monitorowanie skryptów
 - Utrzymanie skryptów
3. Generowanie obciążenia
 - Ogólne zasady pracy generatorów obciążenia
 - Modelowanie obciążenia
 - Generowanie obciążenia na przykładzie aplikacji JMeter
4. Monitorowanie pracy serwera aplikacji i bazy danych
 - Podstawowe metryki
 - Przykłady narzędzi do monitorowania pracy serwera Linux oraz Windows
5. Analiza wyników testów wydajności
 - Statystyki i metryki
 - Raportowanie wyników

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt usługi brutto	2 100,00 PLN
Koszt usługi netto	2 100,00 PLN
Koszt godziny brutto	131,25 PLN
Koszt godziny netto	131,25 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Emilia Lenzion-Barszcz

QA Architekt w SII Polska oraz szkoleniowiec. Na co dzień zajmuje się testowaniem backendu – szeroko rozumianą automatyzacją, architekturą i strategią, wydajnością oraz testami jednostkowymi.

Poza pracą szkoli, występuje na branżowych konferencjach, prowadzi na FB profil JavaGirl. Organizuje ThunderBug, a także współorganizowała TestingCup 2017 i 2018.

Posiadane certyfikaty:

ISTQB® Poziom Podstawowy

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Prezentacja szkoleniowa.

Warunki uczestnictwa

Dla osób początkujących rekomendujemy udział w szkoleniu „Zawód Tester” bądź „ISTQB® Poziom Podstawowy” lub 6-cio miesięczne doświadczenie w testowaniu oprogramowania.

Informacje dodatkowe

Warunkiem organizacji szkolenia jest zebranie grupy min. 6 osób. W przypadku niewystraczającej liczby chętnych, szkolenie zostanie przełożone na inny termin.

Warunki techniczne

Szkolenie odbywa się za pośrednictwem platformy Zoom/MS Teams/Meets.

Na szkolenie należy przygotować własne laptopy zgodnie z instrukcją przekazaną przez trenera.

Kontakt



Agnieszka Panek

E-mail agnieszka.panek@testerzy.pl

Telefon (+48) 533 315 222