



Szkolenie DP-100T01 Designing And Implementing A Data Science Solution On Azure

Numer usługi 2024/09/26/142469/2329959

4 489,50 PLN brutto
3 650,00 PLN netto
160,34 PLN brutto/h
130,36 PLN netto/h

SOFTRONIC

SPÓŁKA Z

OGRANICZONĄ

ODPOWIEDZIALNOŚĆ

CIA



📍 zdalna w czasie rzeczywistym

👤 Usługa szkoleniowa

🕒 28 h

📅 12.11.2024 do 15.11.2024

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie DP-100T01 Designing and Implementing a Data Science Solution on Azure jest zaprojektowany dla osób, które chcą zdobyć umiejętności związane z projektowaniem i wdrażaniem rozwiązań z zakresu nauki danych (data science) w chmurze Microsoft Azure. Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu Kierunek – Rozwój
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	29-10-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	28
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem tego szkolenia jest umożliwienie uczestnikom samodzielnego wykorzystywania platformy Azure do projektowania, wdrażania i zarządzania rozwiązaniami z zakresu nauki danych, co może przyczynić się do rozwiązania problemów biznesowych i poprawy efektywności analizy danych w organizacji.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Projektuje efektywne strategie pozyskiwania danych dla projektów uczenia maszynowego.	Definiuje źródła danych niezbędne do szkolenia modeli. Oceni jakość i adekwatność danych do celów projektu. Projektuje procesy pozyskiwania i przygotowania danych.	Test teoretyczny
Projektuje i wdraża rozwiązania do szkolenia i wdrażania modeli uczenia maszynowego.	Opracowuje plan szkolenia modeli. Konfiguruje środowiska szkoleniowe w Azure Machine Learning. Projektuje procesy wdrażania modeli do środowisk produkcyjnych.	Test teoretyczny
Korzysta z zasobów i narzędzi deweloperskich w usłudze Azure Machine Learning.	Identyfikuje zasoby obszaru roboczego Azure Machine Learning. Korzysta z narzędzi deweloperskich do zarządzania obszarem roboczym. Udostępnia i zarządza danymi w Azure Machine Learning.	Test teoretyczny
Konfiguruje i zarządza celami obliczeniowymi oraz środowiskiem w Azure Machine Learning.	Konfiguruje cele obliczeniowe. Zarządza środowiskiem szkoleniowym i produkcyjnym. Integruje zewnętrzne narzędzia i zasoby obliczeniowe.	Test teoretyczny
Znajduje optymalne modele klasyfikacji oraz śledzi proces szkolenia za pomocą MLflow.	Korzysta z zautomatyzowanego uczenia maszynowego do wyboru najlepszych modeli. Śledzi proces szkolenia modeli w notatnikach Jupyter za pomocą MLflow. Uruchamia skrypty szkoleniowe jako zadania w Azure Machine Learning.	Test teoretyczny
Uruchamia potoki w Azure Machine Learning oraz dostraja hiperparametry modeli.	Tworzy i uruchamia potoki szkoleniowe. Stosuje techniki dostrajania hiperparametrów w Azure Machine Learning. Monitoruje i ocenia wyniki potoków szkoleniowych.	Test teoretyczny
Wdraża modele do zarządzanych punktów końcowych online i wsadowych.	Konfiguruje i wdraża modele do punktów końcowych online. Konfiguruje i wdraża modele do punktów końcowych wsadowych. Monitoruje i zarządza wdrożonymi modelami.	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Używa notatników Jupyter i MLflow do śledzenia oraz analizy procesu uczenia modeli.	Tworzy i modyfikuje notatniki Jupyter do śledzenia szkolenia modeli. Integruje MLflow z notatnikami w celu monitorowania metryk szkoleniowych. Analizuje wyniki szkolenia modeli za pomocą MLflow.	Test teoretyczny
Konfiguruje i zarządza zadaniami poleceń w Azure Machine Learning.	Konfiguruje zadania poleceń do uruchamiania skryptów szkoleniowych. Śledzi i zarządza wykonywaniem zadań w Azure Machine Learning. Optymalizuje zadania poleceń w celu zwiększenia efektywności szkolenia.	Test teoretyczny
Uruchamia i zarządza potokami szkoleniowymi oraz wdrożeniami w Azure Machine Learning.	Tworzy potoki szkoleniowe i wdrożeniowe. Zarządza wykonaniem potoków i monitoruje ich efektywność. Rozwiązuje problemy i optymalizuje potoki w Azure Machine Learning.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, Uczestnik szkolenia, poza certyfikatem, otrzymuje zaświadczenie o ukończeniu szkolenia z zawartym opisem efektów uczenia się.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak

Program

Szkolenie **DP-100T01 Designing and Implementing a Data Science Solution on Azure** jest przygotowaniem dla uczestników do projektowania i wdrażania rozwiązań z zakresu nauki danych w chmurze Microsoft Azure. Szkolenie ma na celu dostarczenie uczestnikom niezbędnych umiejętności i wiedzy

Szkolenie składa się z wykładu wzbogaconego o prezentację. W trakcie szkolenia każdy Uczestnik wykonuje indywidualne ćwiczenia - laboratoria, dzięki czemu zyskuje praktyczne umiejętności. W trakcie szkolenia omawiane jest również studium przypadków, w którym Uczestnicy wspólnie wymieniają się doświadczeniami. Nad case-study czuwa autoryzowany Trener, który przekazuje informację na temat przydatnych narzędzi oraz najlepszych praktyk do rozwiązania omawianego zagadnienia.

Aby Uczestnik osiągnął zamierzony cel szkolenia niezbędne jest wykonanie przez niego zadanych laboratoriów. Pomocne będzie również ugruntowanie wiedzy i wykonywanie ćwiczeń po zakończonej usłudze. Każdy Uczestnik dysponuje dostępem do laboratoriów przez okres 180 dni.

Przed rozpoczęciem szkolenia Uczestnik rozwiązuje pre-test badający poziom wiedzy na wstępie.

Walidacja: Na koniec usługi Uczestnik wykonuje post-test w celu dokonania oceny wzrostu poziomu wiedzy.

Szkolenie trwa 32 godzin zegarowych i jest realizowane w ciągu 4 dni.

W trakcie szkolenia przewidziane są dwie krótkie przerwy "kawowe" oraz przerwa lunchowa.

Program szkolenia:

- Projektowanie strategii pozyskiwania danych dla projektów uczenia maszynowego
- Projektowanie rozwiązania do szkolenia modeli uczenia maszynowego
- Projektowanie rozwiązania do wdrażania modelu
- Poznanie zasobów i zasobów obszaru roboczego usługi Azure Machine Learning
- Poznanie narzędzi deweloperskich do obsługi obszaru roboczego
- Udostępnianie danych w usłudze Azure Machine Learning
- Praca z celami obliczeniowymi w usłudze Azure Machine Learning
- Praca ze środowiskiem w usłudze Azure Machine Learning
- Znajdowanie najlepszego modelu klasyfikacji za pomocą zautomatyzowanego uczenia maszynowego
- Śledzenie szkolenia modelu w notatnikach Jupyter za pomocą MLflow
- Uruchamianie skryptu szkoleniowego jako zadania poleceń w usłudze Azure Machine Learning
- Śledzenie uczenia modelu za pomocą usługi MLflow w zadaniach
- Uruchamianie potoków w usłudze Azure Machine Learning
- Dostrajanie hiperparametrów za pomocą usługi Azure Machine Learning
- Wdrażanie modelu do zarządzanego punktu końcowego online
- Wdrażanie modelu do punktu końcowego wsadowego

SOFTRONIC Sp. z o. o. zastrzega sobie prawo do zmiany terminu szkolenia lub jego odwołania w przypadku niezbrania się minimalnej liczby Uczestników tj. 3 osób.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
-------------	------

Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 489,50 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 650,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	160,34 PLN
Koszt osobogodziny netto	130,36 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdemu Uczestnikowi zostaną przekazane autoryzowane materiały szkoleniowe, które są dostępne na koncie Uczestnika na dedykowanym portalu. Uczestnik uzyskuje również 180-dniowy dostęp do laboratoriów Microsoft, z których korzysta w dowolny sposób i w dowolnym momencie, za pośrednictwem przeglądarki internetowej.

Poza dostępnymi przekazywanymi Uczestnikowi, w trakcie szkolenia, Trener przedstawi i omawia autoryzowaną prezentację.

Warunki uczestnictwa

Uczestnicy szkolenia powinni znać język Python. Pożądana jest znajomość podstaw dotyczących systemów uczących się.

Informacje dodatkowe

Istnieje możliwość zastosowania zwolnienia z podatku VAT dla szkoleń mających charakter kształcenia zawodowego lub służących przekwalifikowaniu zawodowemu pracownikom, których poziom dofinansowania ze środków publicznych wynosi co najmniej 70% (na podstawie § 3 ust. 1 pkt 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. zmieniającego rozporządzenie w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień (Dz. U. z 2013 r. poz. 1722 ze zm.)

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek – Rozwój;

kompetencja związana z cyfrową transformacją;

Warunki techniczne

Szkolenie realizowane jest w formule distance learning - szkolenie **on-line w czasie rzeczywistym**, w którym możesz wziąć udział z każdego miejsca na świecie.

Szkolenie odbywa się za pośrednictwem platformy **Microsoft Teams**, która umożliwia transmisję dwukierunkową, dzięki czemu Uczestnik może zadawać pytania i aktywnie uczestniczyć w dyskusji. Uczestnik, który potwierdzi swój udział w szkoleniu, przed rozpoczęciem szkolenia, drogą mailową, otrzyma link do spotkania wraz z hasłami dostępu.

Wymagania sprzętowe:

- komputer z dostępem do internetu o minimalnej przepustowości 20Mb/s.
- wbudowane lub peryferyjne urządzenia do obsługi audio - słuchawki/głośniki oraz mikrofon.
- zainstalowana przeglądarka internetowa - Microsoft Edge/ Internet Explorer 10+ / **Google Chrome** 39+ (sugerowana) / Safari 7+
- aplikacja MS Teams może zostać zainstalowana na komputerze lub można z niej korzystać za pośrednictwem przeglądarki internetowej

Kontakt



Agata Wojciechowska

E-mail agata.wojciechowska@softronic.pl

Telefon (+48) 618 658 840