



Professional  
Education Krystian  
Cybulski



## Systemy cyfrowe –cyfrowe narzędzia kreatywne oraz wdrożeniowe w nauczaniu przedszkolnym.

Numer usługi 2024/09/26/12972/2329328

📍 Olsztyn / stacjonarna  
🏠 Usługa o charakterze zawodowym  
🕒 30 h  
📅 14.10.2024 do 04.11.2024

7 400,00 PLN brutto  
7 400,00 PLN netto  
246,67 PLN brutto/h  
246,67 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

Kategoria	Języki / Angielski
Sposób dofinansowania	wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Nauczyciele wychowania przedszkolnego
Minimalna liczba uczestników	5
Maksymalna liczba uczestników	10
Data zakończenia rekrutacji	30-09-2024
Forma prowadzenia usługi	stacjonarna
Liczba godzin usługi	30
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

## Cel

### Cel edukacyjny

Systemy cyfrowe –cyfrowe narzędzia kreatywne oraz wdrożeniowe w nauczaniu przedszkolnym. Szkolenie przygotowuje uczestników do wykorzystania cyfrowych systemów edukacyjnych do tworzenia własnych materiałów multimedialnych do nauczania oraz wdrożenia ich w program edukacyjny swojej placówki

### Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
1. Wiedza : uczestnicy znają systemy cyfrowe dotyczące nauczania przedszkolnego 2. Kompetencje : uczestnicy potrafią obsługiwać systemy cyfrowe dotyczące edukacji przedszkolnej 3. Umiejętności: Uczestnicy potrafią tworzyć własne materiały multimedialne w oparciu o systemy cyfrowe oraz wdrożyć je w proces edukacyjny placówki	1. Prezentacja obsługi poznanych systemów podczas szkolenia 2. Prezentacja stworzonych materiałów edukacyjnych z zastosowaniem ich w praktyce w procesie edukacyjnym	Prezentacja

## Kwalifikacje

### Usługa o charakterze zawodowym

Kształcenie KUZ

Świadczenie usług opiekuńczych i wspomagających rozwój dziecka

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

**Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?**

Tak dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się.

**Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?**

Tak, dokument potwierdza walidację w oparciu o zdefiniowane kryteria weryfikacji które są opisane w efektach uczenia się

**Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

Tak, dokument wyszczególnia rozdzielenie procesu kształcenia od walidacji

## Program

L.p.	RAMOWY PROGRAM USŁUGI określający tematy zajęć edukacyjnych	Liczba godzin	
		teoria	praktyka

1.	Systemy kreatywność do ćwiczeń multimedialnych – charakterystyka oraz działanie  - zapoznanie z działaniem oraz zakresem systemów cyfrowych do nauczania w placówkach przedszkolnych – zapoznanie z poszczególnymi rodzajami ćwiczeń oraz zastosowaniem do docelowych scenariuszy zajęć które mogą być realizowane za pomocą monitora dotykowego/ tablicy multimedialnej / laptopa / tableta.	2	
2.	Systemy kreatywność do ćwiczeń multimedialnych – charakterystyka oraz działanie  - zapoznanie z działaniem oraz zakresem systemów cyfrowych do nauczania w placówkach przedszkolnych – zapoznanie z poszczególnymi rodzajami ćwiczeń oraz zastosowaniem do docelowych scenariuszy zajęć które mogą być realizowane za pomocą monitora dotykowego/ tablicy multimedialnej / laptopa / tableta.	2	
3.	Narzędzia cyfrowe kreatora ćwiczeń interaktywnych  – specyfika oraz funkcje.  Zapoznanie z funkcjami kreatora : przygotowywanie treści cyfrowych / załadowywanie treści cyfrowych do szablonów ćwiczeń/ zastosowanie utworzonych ćwiczeń do określonych zadań dydaktycznych.	2	
4.	Narzędzia cyfrowe kreatora ćwiczeń interaktywnych  – specyfika oraz funkcje.  Zapoznanie z funkcjami kreatora : przygotowywanie treści cyfrowych / załadowywanie treści cyfrowych	2	

	do szablonów ćwiczeń/ zastosowanie utworzonych ćwiczeń do określonych zadań dydaktycznych.		
5.	Praktyczne zastosowanie funkcji oraz narzędzi kreatora ćwiczeń multimedialnych – tworzenie materiałów pod nadzorem trenera – ćwiczenia dotyczące I etapu – Jesień		2

6.	Praktyczne zastosowanie funkcji oraz narzędzi kreatora ćwiczeń multimedialnych – tworzenie materiałów pod nadzorem trenera – ćwiczenia dotyczące I etapu – Jesień	2
7.	Praktyczne zastosowanie funkcji oraz narzędzi kreatora ćwiczeń multimedialnych – tworzenie materiałów pod nadzorem trenera – ćwiczenia dotyczące II etapu – Zima	2
8.	Praktyczne zastosowanie funkcji oraz narzędzi kreatora ćwiczeń multimedialnych – tworzenie materiałów pod nadzorem trenera – ćwiczenia dotyczące II etapu – Zima	2
9.	Praktyczne zastosowanie funkcji oraz narzędzi kreatora ćwiczeń multimedialnych – tworzenie materiałów pod nadzorem trenera – ćwiczenia dotyczące III etapu – Wiosna	2
10.	Praktyczne zastosowanie funkcji oraz narzędzi kreatora ćwiczeń multimedialnych – tworzenie materiałów pod nadzorem trenera – ćwiczenia dotyczące III etapu – Wiosna	2
11.	Praktyczne zastosowanie funkcji oraz narzędzi kreatora ćwiczeń multimedialnych – tworzenie materiałów pod nadzorem trenera – ćwiczenia dotyczące IV etapu – Lato	2
12.	Tworzenie autorskich ćwiczeń multimedialnych w praktyce – zastosowanie w procesie edukacyjnym w placówce – układanie scenariuszy zajęć z wykorzystaniem utworzonych ćwiczeń oraz możliwości ich wykorzystania.	2
13.	Tworzenie autorskich ćwiczeń multimedialnych w praktyce – zastosowanie w procesie edukacyjnym w placówce – układanie scenariuszy zajęć z wykorzystaniem utworzonych ćwiczeń oraz możliwości ich wykorzystania.	2
14.	Tworzenie autorskich ćwiczeń multimedialnych w praktyce – zastosowanie w procesie edukacyjnym w placówce – układanie scenariuszy zajęć z wykorzystaniem utworzonych ćwiczeń oraz możliwości ich wykorzystania.	2
15.	Egzamin praktyczny – prezentacja przygotowanych ćwiczeń w systemie. Omówienie materiału edukacyjnego – analiza oraz rekomendacje.	2

## Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

# Cennik

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	7 400,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	7 400,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	246,67 PLN
Koszt osobogodziny netto	246,67 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Książki nauczyciela

xerokopie

Oprogramowanie multimedialne

### Warunki uczestnictwa

Zatrudnienie w placówce

## Adres

Olsztyn 1/b

Olsztyn

woj. warmińsko-mazurskie

Placówka przedszkolna

## Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Wi-fi
- Sala do prowadzenia zajęć ze sprzętem multimedialnym

## Kontakt



**Krystian Cybulski**

**E-mail** [biuro@professional-education.pl](mailto:biuro@professional-education.pl)

**Telefon** (+48) 693 894 620