



## Programista JavaScript

Numer usługi 2024/09/25/4954/2327492

3 200,00 PLN brutto

3 200,00 PLN netto

80,00 PLN brutto/h

80,00 PLN netto/h

T-Matic Grupa  
Computer Plus Sp. z  
o. o.



📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 40 h

📅 10.12.2024 do 31.01.2025

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
<b>Identyfikator projektu</b>	Nowy start w Małopolsce z EURESEM
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Szkolenie skierowane jest do osób, które chciałyby rozpocząć pracę na stanowisku Junior Java Developer. Wymagana jest znajomość obsługi komputera. Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu MP i/lub dla Uczestników Projektu NSE. Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu Kierunek – Rozwój.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	6
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	12
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	05-12-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	40
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

# Cel

## Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest nabycie wiedzy i umiejętności praktycznych niezbędnych do pracy w zawodzie jako Programista JavaScript.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik zdobędzie wiedzę i umiejętności z zakresu programowania JavaScript	Charakteryzuje aspekty istotne dla programistów JavaScript, zna frameworki, wykorzystuje strukturę danych, stosuje zmienne, pętle i warunki, zna programowanie obiektowe, charakteryzuje funkcje, klasy, obiekty	Test teoretyczny
	Stosuje animacje, manipulacje stroną, tworzy modele, zna różne sposoby przechowywania danych na stronie, waliduje formularze, zna podstawy protokołu HTTP	Test teoretyczny

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak

# Program

## 1. HTML – szybkie przypomnienie oraz aspekty istotne dla programistów JavaScript

- Co to znacznik (tag)?
- Selektory tagów – class vs element vs id.

- Semantyka HTML5 (drzewko DOM).
- Trick&tips of HTML5.

## 2. Wstęp do JavaScript

- VanillaJS vs inne frameworki.
- Struktury danych.
- Zmienne, pętle, warunki.
- OOP – Programowanie Obiektowe.
- Semantyka standardów ES5 vs ES6.
- Funkcje, klasy, obiekty.
- Przechowywanie danych (JSON, XML).

## 3. JavaScript – praktycznie

- Animacje, manipulacje stroną (DOM).
- Tworzenie modali (okien dialogowych).
- Różne sposoby przechowywania danych na stronie (storages, cookies).
- Walidacja formularza.
- Biblioteka jQuery oraz jQueryUI.
- Prosta aplikacja SPA (Single Page Application).

## 4. JavaScript – od kuchni

- Podstawy protokołu HTTP – jak działają strony ?
- Czym jest DNS?
- Czym jest CDN?
- Technologia AJAX.
- Przygotowanie środowiska do pracy – Node.js
- Jak instalować moduły? Przydatne polecenia Node.js

## 5. JavaScript – piszemy frontend do prostego bloga

- REST – komunikacja z backendem.
- Dynamiczne ładowanie treści – bez przeładowywania strony.
- Dodawanie nowych postów – Wyświetlanie postów – Edycja postów.
- Dodawanie komentarzy.
- Usuwanie komentarzy.

## 6. React – Jak zacząć?

- Tworzenie nowego projektu.
- Struktura projektu.
- Jak działają komponenty?
- Co składa się na komponent?
- Jak działa kompilator JSX?
- Routing – Pisanie prostej aplikacji.

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 30</b> HTML – szybkie przypomnienie oraz aspekty istotne dla programistów JavaScript. Co to znacznik (tag)?	Adrian Flak	10-12-2024	16:15	17:45	01:30
<b>2 z 30</b> Przerwa	Adrian Flak	10-12-2024	17:45	18:00	00:15
<b>3 z 30</b> Selektory tagów – class vs element vs id. Semantyka HTML5 (drzewko DOM).	Adrian Flak	10-12-2024	18:00	19:30	01:30
<b>4 z 30</b> Selektory tagów – class vs element vs id. Semantyka HTML5 (drzewko DOM). VanillaJS vs inne frameworki.	Adrian Flak	12-12-2024	16:15	17:45	01:30
<b>5 z 30</b> Przerwa	Adrian Flak	12-12-2024	17:45	18:00	00:15
<b>6 z 30</b> Struktury danych. Zmienne, pętle, warunki.	Adrian Flak	12-12-2024	18:00	19:30	01:30
<b>7 z 30</b> OOP – Programowanie Obiektowe.	Adrian Flak	17-12-2024	16:15	17:45	01:30
<b>8 z 30</b> Przerwa	Adrian Flak	17-12-2024	17:45	18:00	00:15
<b>9 z 30</b> Funkcje, klasy, obiekty. Przechowywanie danych (JSON, XML).	Adrian Flak	17-12-2024	18:00	19:30	01:30
<b>10 z 30</b> Animacje, manipulacje stroną (DOM). Tworzenie modali (okien dialogowych)	Adrian Flak	07-01-2025	16:15	17:45	01:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>11 z 30</b> Przerwa	Adrian Flak	07-01-2025	17:45	18:00	00:15
<b>12 z 30</b> Różne sposoby przechowywania danych na stronie (storages, cookies)	Adrian Flak	07-01-2025	18:00	19:30	01:30
<b>13 z 30</b> Walidacja formularza. Biblioteka jQuery oraz jQueryUI	Adrian Flak	09-01-2025	16:15	17:45	01:30
<b>14 z 30</b> Przerwa	Adrian Flak	09-01-2025	17:45	18:00	00:15
<b>15 z 30</b> Prosta aplikacja SPA (Single Page Application)	Adrian Flak	09-01-2025	18:00	19:30	01:30
<b>16 z 30</b> Podstawy protokołu HTTP – jak działają strony ? Czym jest DNS?	Adrian Flak	14-01-2025	16:15	17:45	01:30
<b>17 z 30</b> Przerwa	Adrian Flak	14-01-2025	17:45	18:00	00:15
<b>18 z 30</b> Czym jest CDN? Technologia AJAX.	Adrian Flak	14-01-2025	18:00	19:30	01:30
<b>19 z 30</b> Przygotowanie środowiska do pracy – Node.js	Adrian Flak	16-01-2025	16:15	17:45	01:30
<b>20 z 30</b> Przerwa	Adrian Flak	16-01-2025	17:45	18:00	00:15
<b>21 z 30</b> Jak instalować moduły? Przydatne polecenia Node.js	Adrian Flak	16-01-2025	18:00	19:30	01:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>22 z 30</b> REST – komunikacja z backendem. Dynamiczne ładowanie treści – bez przeładowywania strony	Adrian Flak	21-01-2025	16:15	17:45	01:30
<b>23 z 30</b> Przerwa	Adrian Flak	21-01-2025	17:45	18:00	00:15
<b>24 z 30</b> Dynamiczne ładowanie treści – bez przeładowywania strony. Dodawanie nowych postów – Wyświetlanie postów – Edycja postów.	Adrian Flak	21-01-2025	18:00	19:30	01:30
<b>25 z 30</b> Dodawanie nowych postów – Wyświetlanie postów – Edycja postów.	Adrian Flak	23-01-2025	16:15	17:45	01:30
<b>26 z 30</b> Przerwa	Adrian Flak	23-01-2025	17:45	18:00	00:15
<b>27 z 30</b> Dodawanie i usuwanie komentarzy. Tworzenie nowego projektu. Struktura projektu.	Adrian Flak	23-01-2025	18:00	19:30	01:30
<b>28 z 30</b> Jak działają komponenty? Co składa się na komponent? Jak działa kompilator JSX?	Adrian Flak	28-01-2025	16:15	17:45	01:30
<b>29 z 30</b> Przerwa	Adrian Flak	28-01-2025	17:45	18:00	00:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<span>30 z 30</span> Routing – Pisanie prostej aplikacji.	Adrian Flak	28-01-2025	18:00	19:30	01:30

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 200,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 200,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	80,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	80,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Adrian Flak

Wykształcenie wyższe - Magister Inżynier - kierunku Informatyka Osoba z dużym doświadczeniem praktycznym oraz szeroką wiedzą teoretyczną. Praktyk i szkoleniowiec z zakresu E-commerce, SEO, SEM oraz programowania zdobyte w okresie ostatnich 5 lat. Przeprowadził wiele szkoleń dotyczących nowoczesnych technik sprzedażowych w Internecie oraz programowania. Ukończył kursy ORACLE związane z JEE7 czy SQL. Zrealizował wiele projektów E-commerce oraz pracował na stanowiskach związanych z tą branżą.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- skrypty szkoleniowe
- notes
- długopis

### Informacje dodatkowe

Dokumentem potwierdzającym nabycie wiedzy i umiejętności będzie certyfikat firmy T-Matic.

Lekcja trwa 45 minut dydaktycznych, a przerwy są elastyczne dostosowane do uczestników.

Szkolenie kończy się egzaminem wewnętrznym.

**Termin rozpoczęcia szkolenia może ulec zmianie. Przed zapisaniem się na usługę prosimy o kontakt telefoniczny z organizatorem szkolenia.**

Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu MP i/lub dla Uczestników Projektu NSE.

Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu Kierunek – Rozwój.

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek-Rozwój.

Zawarto umowę z WUP Kraków w ramach projektu " Małopolski Pociąg do Kariery".

## Warunki techniczne

Do uczestnictwa w szkoleniu zdalnym uczestnik musi posiadać:

- Komputer/laptop z dostępem do Internetu
- Dowolną przeglądarkę internetową (np. Google Chrome, Firefox)
- Kamerę i słuchawki z mikrofonem przy komputerze stacjonarnym

Uczestnik otrzymuje przed szkoleniem link dostarczony mailem z informacją dot. szkolenia w trybie zdalnym.

Okres ważności linku umożliwiającego uczestnictwo w spotkaniu on-line do końca szkolenia.

**Zalecenia dla użytkowników szkoleń:**

- stabilne i nieobciążone łącze (nie mniej niż 50Mbit/s)

## Kontakt



**Dział szkoleń**

**E-mail** [szkolenia@computerplus.com.pl](mailto:szkolenia@computerplus.com.pl)

**Telefon** (+48) 85 7489 155