



INPROGRESS Sp. z o.o.



AgilePM® Foundation - kompleksowe szkolenie akredytowane - Małopolski pociąg do kariery

Numer usługi 2024/09/25/11501/2327109

zdalna w czasie rzeczywistym

Usługa szkoleniowa

14 h

25.11.2024 do 26.11.2024

749,98 PLN brutto

749,98 PLN netto

53,57 PLN brutto/h

53,57 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Biznes / Zarządzanie przedsiębiorstwem
Identyfikator projektu	Małopolski Pociąg do kariery
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	<ul style="list-style-type: none">Kierownicy projektów, w tym z sektora usług ITOsoby zarządzające projektami,Kierownicy zespołów projektowych,Kierownicy zespołów wytwórczych,Kadra zarządzająca i pracownicy firm usługowych z sektora IT,Osoby zainteresowane, aby podnieść kwalifikacje w zakresie zarządzania projektami i udokumentować kompetencje rozpoznawalnym na całym świecie certyfikatem AgilePM.Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu MP i/lub dla Uczestników Projektu NSE;
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	20
Data zakończenia rekrutacji	18-11-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	14
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem kursu jest zaprezentowanie metodyki AgilePM® zarówno od strony praktycznej, jak i teoretycznej. Mając na uwadze rosnącą popularność zwinnego zarządzania projektami celem kursu jest przedstawienie metodyki AgilePM® tak, aby po kursie każdy z uczestników mógł działać, jako świadomy członek zespołu zarządzania projektem, rozumiał pryncypia i terminologię metodyki AgilePM® oraz potrafił ją wykorzystać w praktyce. Szkolenie przygotowuje do egzaminu AgilePM® Foundation.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
stosuje fakty, w tym terminy, pojęcia, pryncypia AgilePM, praktyki, proces i obowiązki poszczególnych ról;	potrafi opisać różnicę między podejściem tradycyjnym a zwinnym	Test teoretyczny
rozumie pryncypia, proces i środowisko projektowe;	potrafi opisać cel poszczególnych faz w cyklu życia projektu	Test teoretyczny
rozumie obowiązki każdej z ról w projekcie;	potrafi zdefiniować odpowiedzialności z zespole projektowym	Test teoretyczny
wyjaśnia, jak powyższe elementy zastosować / wykorzystać w projekcie;	potrafi przyporządkować elementy projektu do właściwej potrzeby projektu	Test teoretyczny
rozdziela zależności pomiędzy poznanymi elementami;	potrafi przyporządkować elementy projektu do właściwej fazy cyklu życia	Test teoretyczny
wykorzystuje w praktyce korzyści płynące z metodyki AgilePM;	potrafi wymienić 3 argumenty za zastosowaniem metodyki w projekcie	Test teoretyczny
wykorzystuje produkty zgodnie z ich przeznaczeniem;	potrafi wybrać produkt adekwatny do czynności zarządzania projektem	Test teoretyczny
wykorzystuje kontekst projektu niewielkiej skali i w środowisku komercyjnego klienta.	Jest w stanie opisać jak projektem funkcjonuje w komercyjnym środowisku klient - dostawca	Test teoretyczny
stosuje w praktyce wiedzę z zakresu filozofii, pryncypiów, zmiennych projektowych w Agile,	potrafi wskazać jaką wartość wnosi stosowanie każdej z zasad do projektu	Test teoretyczny
realizuje projekt zgodnie z podejściem Agile,	potrafi wskazać jaką wartość wnosi stosowanie każdej z zasad do projektu	Test teoretyczny
stosuje priorytetyzację zadań oraz timeboxy,	potrafi zastosować priorytety MoSCoW adekwatnie do sytuacji	Test teoretyczny
planuje cykl życia projektu.	posiada umiejętność konfigurowania cyklu życia adekwatnie do typu projektu	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik nabywa kompetencje zarządzania projektem i procesami w projekcie.	posiada umiejętność konfigurowania procesów adekwatnie do sytuacji	Test teoretyczny
Uczestnik posiada umiejętność samokształcenia się, rozumie istotę realizowania projektów zgodnie z międzynarodowymi standardami oraz znaczenie znajomości terminologii i zasad metodyki AgilePM w pracy zawodowej. Uczestnik posiada kompetencje społeczne takie jak: wspólne dążenie do celu, umiejętność zaplanowania działania, praca w grupie, skuteczne porozumiewanie się, osiąganie sukcesów dla przedsiębiorstwa w przypadku prowadzenia projektu.	potrafi pracować w zespole podczas ćwiczeń opartych o case study	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Dzięki szkoleniu uczestnik pozna fakty, w tym terminy, pojęcia, pryncypia AgilePM, praktyki, proces i obowiązki poszczególnych ról zarządczych, zrozumie zagadnienia związane z jakością oraz zarządzaniem ryzykiem w projekcie oraz zrozumie jak komunikują się role między sobą. Ponadto uczestnik będzie potrafił wyjaśnić, jak powyższe elementy zastosować / wykorzystać w praktyce oraz pozna korzyści z użycia metodyki AgilePM. Dodatkowo, zdobędzie wiedzę na temat kontekstu projektu niewielkiej skali, projektu w programie i w środowisku komercyjnego klienta.

Dzięki udziałowi w szkoleniu, uczestnik posiada wiedzę i umiejętności z zakresu całego programu szkolenia:

- zna fakty, w tym terminy, pojęcia, pryncypia AgilePM, praktyki, proces i obowiązki poszczególnych ról zarządczych;

- rozumie pryncypia, proces i środowisko projektowe;
- rozumie obowiązki każdej z ról w projekcie;
- potrafi wyjaśnić, jak powyższe elementy zastosować / wykorzystać w projekcie;
- zna zależności pomiędzy poznanymi elementami;
- zna korzyści z użycia metodyki AgilePM;
- zna przeznaczenie produktów;
- zna kontekst projektu niewielkiej skali, projektu w programie i w środowisku komercyjnego klienta.

Zakres materiału niezbędny do zdania egzaminu na poziomie Foundation:

- Czym jest Zwinne Zarządzanie Projektem?
- Filozofia, Pryncypia i Zmienne Projektowe.
- Przygotowanie do odniesienia sukcesu.
- Proces DSDM.
- Ludzie - Role i obowiązki DSDM.
- Produkty DSDM.
- Kluczowe praktyki – stosowanie priorytetów i timeboxów.
- Planowanie i kontrola w cyklu życia projektu.
- Inne praktyki

Plan szkolenia:

Pre test AgilePM Foundation.
Czym jest Agile? Uproszczone i złożone podejścia Agile Źródła Zarządzania Projektem Agile. Wykład i ćwiczenia
Czym jest DSDM? Manifest Agile. Którą metodę Agile zastosować? Wykład i dyskusja
Filozofia, Pryncypia i Zmienne Projektowe • AgilePM - Podstawy • Filozofia Agile. Wykład i ćwiczenia
Pryncypia AgilePM. Wykład i ćwiczenia.
Przygotowanie do odniesienia sukcesu • Instrumentalne Czynniki Sukcesu w projekcie Agile • Kwestionariusz podejścia do projektu. Wykład i ćwiczenia
Proces DSDM • Ogólne omówienie cyklu życia projektu • Omówienie celów poszczególnych faz. Wykład, ćwiczenia i dyskusja
Ludzie - Role i odpowiedzialności DSDM • Role i odpowiedzialności – ogólne omówienie • Role z Poziomu Projektu • Role z Poziomu SDT • Pozostałe Role. Wykład i ćwiczenia
Produkty DSDM. Wykład, ćwiczenia.
Kluczowe praktyki – stosowanie priorytetów i timeboxów. Omówienie techniki priorytetyzacji MoSCoW. Timeboxing. Wykład i ćwiczenia
Stosowanie Timeboxów – szerszy kontekst. Codzienne Zbiórki. Wykład i ćwiczenia
Planowanie i kontrola w cyklu życia projektu. Planowanie a fazy cyklu życia. Planowanie a jakość. Wykład.
Inne praktyki: • Warsztaty Facylitowane • Modelowanie • Rozwój Iteracyjny. Wykład i ćwiczenia.
Post test AgilePM Foundation.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 14

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 14 Pre test.	-	25-11-2024	09:00	09:15	00:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
2 z 14 Czym jest Agile? Uproszczone i złożone podejścia Agile Źródła Zarządzania Projektem Agile. Wykład i ćwiczenia	Marcin Łapa	25-11-2024	09:15	10:00	00:45
3 z 14 Czym jest DSDM? Manifest Agile. Którą metodę Agile zastosować? Wykład i dyskusja	Marcin Łapa	25-11-2024	10:00	10:45	00:45
4 z 14 Filozofia, Pryncypia i Zmienne Projektowe • AgilePM - Podstawy • Filozofia Agile. Wykład i ćwiczenia	Marcin Łapa	25-11-2024	10:45	11:30	00:45
5 z 14 Pryncypia AgilePM. Wykład i ćwiczenia.	Marcin Łapa	25-11-2024	11:30	12:15	00:45
6 z 14 Przygotowanie do odniesienia sukcesu • Instrumentalne Czynniki Sukcesu w projekcie Agile • Kwestionariusz podejścia do projektu. Wykład i ćwiczenia	Marcin Łapa	25-11-2024	12:15	13:15	01:00
7 z 14 Proces DSDM • Ogólne omówienie cyklu życia projektu • Omówienie celów poszczególnych faz. Wykład, ćwiczenia i dyskusja	Marcin Łapa	25-11-2024	13:15	14:00	00:45

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
8 z 14 Ludzie - Role i odpowiedzialności DSDM • Role i odpowiedzialności – ogólne omówienie • Role z Poziomu Projektu • Role z Poziomu SDT • Pozostałe Role. Wykład i ćwiczenia	Marcin Łapa	25-11-2024	14:00	15:00	01:00
9 z 14 Produkty DSDM. Wykład, ćwiczenia.	Marcin Łapa	26-11-2024	09:00	10:00	01:00
10 z 14 Kluczowe praktyki – stosowanie priorytetów i timeboxów. Omówienie techniki priorytetyzacji MoSCoW. Timeboxing. Wykład i ćwiczenia	Marcin Łapa	26-11-2024	10:00	11:15	01:15
11 z 14 Stosowanie Timeboxów – szerszy kontekst. Codzienne Zbiórki. Wykład i ćwiczenia	Marcin Łapa	26-11-2024	11:15	13:00	01:45
12 z 14 Planowanie i kontrola w cyklu życia projektu. Planowanie a fazy cyklu życia. Planowanie a jakość. Wykład.	Marcin Łapa	26-11-2024	13:00	14:00	01:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
13 z 14 Inne praktyki: • Warsztaty Facylitowane • Modelowanie • Rozwój Iteracyjny. Wykład i ćwiczenia.	Marcin Łapa	26-11-2024	14:00	14:45	00:45
14 z 14 Post test.	-	26-11-2024	14:45	15:00	00:15

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	749,98 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	749,98 PLN
Koszt osobogodziny brutto	53,57 PLN
Koszt osobogodziny netto	53,57 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Marcin Łapa

Approved Trainer of PRINCE2®, AgilePM®.

Doświadczenie

Doświadczenie zawodowe obejmuje długoletnią praktykę na stanowiskach w działach informatycznych, działach rozwoju oraz jako kontraktowego konsultanta i kierownika projektów. Nadzorował i tworzył projekty biznesowe i informatyczne; przede wszystkim w obszarze budowania, dostosowywania i wdrażania systemów klasy ERP, CRM, czy autorskich systemów serwisowych, wspierających pracę serwisu technicznego, jak również przy tworzeniu narzędzi wspierających procesy biznesowe organizacji. W swojej karierze pełnił również role kierownika projektów i zespołów, a także architekta, programisty, testera i wdrożeniowca. Był współodpowiedzialny za

opiekę nad infrastrukturą IT w międzynarodowej korporacji. Koordynował prace projektowe firm podwykonawczych, współpracowników i zewnętrznych programistów.

Specjalizacja

Szczególny obszar zainteresowań stanowi metodyka PRINCE2® i zwinne zarządzanie projektami.

Wykształcenie

Uzyskał tytuł magistra-inżyniera na Politechnice Warszawskiej na Wydziale Mechatroniki, Biocybernetyki i Inżynierii Biomedycznej (2000 r.). Ukończył również studia podyplomowe „Zarządzanie Zasobami IT” i „Zarządzanie Projektami” na Politechnice Warszawskiej w Instytucie Automatyki i Informatyki Stosowanej.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały elektroniczne dla uczestników szkolenia:

- praca przedkursowa,
- prezentacja multimedialna,
- arkusze z przykładowymi egzaminami,
- arkusze z ćwiczeniami.

Materiały zostaną przekazane uczestnikom przed szkoleniem mailowo w postaci aktywnych linków. Materiały udostępniane są za pośrednictwem platformy Calameo. Aby pobrać materiały, niezbędne jest założenie darmowego konta w serwisie Calameo.

Warunki uczestnictwa

Dla uczestników projektu MP i/lub NSE warunkiem uczestnictwa jest zapisanie się również na usługę egzaminacyjną: 2024/10/21/11501/2372267

Informacje dodatkowe

Uczestnik po szkoleniu otrzymuje od Inprogress certyfikat ukończenia szkolenia.

W czasie szkolenia przewidziane są przerwy. Informacja o przerwach zostanie zamieszczona na slajdach lub ekranie komputera w trakcie jej trwania.

Egzamin wymagany: AgilePM Foundation.

Usługa skierowana jest do Uczestników Projektów MP i/lub NSE.

Warunki techniczne

Warunki techniczne niezbędne do udziału w szkoleniu:

- **Platforma / rodzaj komunikatora, za pośrednictwem którego prowadzona będzie usługa.**
Szkolenie odbędzie się przy pomocy platformy Zoom. Uczestnicy szkolenia otrzymają mailowo informacje na temat korzystania z platformy przy pomocy przeglądarki internetowej lub aplikacji do pobrania na komputer.
- **Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika.**
Komputer uczestnika powinien być wyposażony w głośniki, bezpłatną aplikację Zoom (do pobrania na komputer lub dostęp bezpośrednio w przeglądarce internetowej). Rekomendowany jest również mikrofon.
- **Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego.**
Uczestnik może skorzystać z dowolnego łącza sieciowego.

- **Niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów.**

Część materiałów szkoleniowych (prace przedkursowe) uczestnicy otrzymują mailowo. Wymagane podstawowe oprogramowanie umożliwiające odczyt plików zapisanych w formatach .doc, .docx i .pdf, czyli np. Microsoft Word. Pozostałe materiały (prezentacja, ćwiczenia, przykładowe egzaminy) są udostępniane przy pomocy platformy Calameo.

- **Okres ważności linku umożliwiającego uczestnictwo w spotkaniu on-line.**

Link przesłany uczestnikom szkolenia jest ważny w trakcie trwania szkolenia zgodnie z jego harmonogramem.

Informacje dotyczące warunków technicznych (egzaminy):

- **Platforma / rodzaj komunikatora, za pośrednictwem którego prowadzona będzie usługa.**

Szkolenie odbędzie się przy pomocy narzędzia Proctor U. Egzaminator będzie miał dostęp do egzaminu, monitorując środowisko egzaminacyjne przez komputer pulpitu, kamery internetowej i mikrofonu. Po zarezerwowaniu egzaminu uczestnik otrzyma wiadomość e-mail umożliwiający rejestrację i umówienie się na spotkanie z egzaminatorem za pośrednictwem Portalu Kandydata.

- **Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika.**

Uczestnik egzaminu powinien posiadać komputer z wbudowaną kamerą internetową oraz głośnikiem.

- **Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego.**

Zgodnie z zaleceniami akredytora zalecane jest posiadanie szybkiego łącza internetowego. Bezprzewodowe łącze internetowe nie jest zalecane, ponieważ może zakłócić przebieg egzaminu.

- **Okres ważności aplikacji.**

Aplikacja Proctor U jest ważna w trakcie egzaminu zgodnie z wymaganiami przedstawionymi przez akredytora.

Kontakt



Krzysztof Kliś

E-mail szkolenia@inprogress.pl

Telefon (+48) 123 579 579