



T-Matic Grupa  
Computer Plus Sp. z  
o. o.



## CoreIDRAW od podstaw

Numer usługi 2024/09/24/4954/2324642

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 20 h

📅 12.10.2024 do 26.10.2024

900,00 PLN brutto

900,00 PLN netto

45,00 PLN brutto/h

45,00 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
<b>Identyfikator projektu</b>	Nowy start w Małopolsce z EURESEM
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Szkolenie skierowane jest do osób, które posiadają podstawową znajomość programów graficznych, a także - obok strony praktycznej - zainteresowane są teorią projektowania graficznego.  Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu MP i/lub dla Uczestników Projektu NSE
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	4
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	6
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	09-10-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	20
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

# Cel

## Cel edukacyjny

Usługa "CorelDRAW od podstaw" prowadzi do samodzielnego wykorzystywania programu graficznego CorelDRAW na poziomie podstawowym.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik wykonuje rysowanie i edycję obiektów	Wprowadza i edytuje prostokąty oraz elipsy	Test teoretyczny
Uczestnik stosuje kontur i wypełnienie	Wykorzystuje okna dialogowe, pióro konturu i wypełnienie. Stosuje modele koloru i palety koloru. Wykorzystuje wypełnienie: tonalne, teksturą, deseniem, bitmapą, poscriptowe	Test teoretyczny
Uczestnik stosuje kopiowanie i duplikowanie	Kopiuje obiekty i cechy obiektów, ustawia duplikaty obiektów	Test teoretyczny
Uczestnik rysuje linie o różnych kształtach i rozmiarach	Stosuje krzywe Bezier'a. Wykonuje rysunek odręczny. Stosuje środki artystyczne. Przekształca obiekty na krzywe.	Test teoretyczny
Uczestnik stosuje rozmieszczanie oraz grupowanie i kolejność obiektów	Wykonuje wyrównanie i rozkład. Stosuje polecenie "przyciągnij do...". Ustala kolejność obiektów, wykonuje grupowanie.	Test teoretyczny
Uczestnik stosuje kształtowanie obiektów oraz interakcyjne efekty	Wykonuje operacje: Przytnij, Spawaj, Uprość, Kadruj. Wykorzystuje interakcyjne efekty: Metamorfoza, Cień, Obrys, Głębia, Obwiednia, Przezroczystość, Zniekształcenie.	Test teoretyczny
Uczestnik stosuje mapy bitowe	Importuje mapy bitowe. Dopasowuje kolor. Zmienia rozmiar i rozdzielczość. Wykorzystuje efekty map bitowych.	Test teoretyczny
Uczestnik stosuje zapisywanie i eksportowanie	Publikuje dokumenty w formacie PDF. Zapisuje dokumenty z przeznaczeniem dla Internetu.	Test teoretyczny

## Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### **Warunki uznania kompetencji**

**Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?**

Tak

**Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?**

Tak

**Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

Tak

# Program

## **CorelDRAW - poziom podstawowy**

### 1. Wiadomości wstępne

- Interfejs programu
- Tryby kolorystyczne
- Formaty graficzne kompatybilne z programem

### 2. Rysowanie i edycja obiektów.

- Wprowadzanie i edycja prostokątów
- Wprowadzanie i edycja elips

### 3. Kontur i wypełnienie.

- Okna dialogowe; pióro konturu i wypełnienie.
- Modele koloru i palety koloru.
- Wypełnienie: tonalne, teksturą, deseniem, bitmapą, poscriptowe.

### 4. Kopiowanie i duplikowanie

- Kopiowanie obiektów
- Ustawianie duplikatu obiektu
- Kopiowanie cech obiektów.

### 5. Rysowanie linii o różnych kształtach i rozmiarach.

- Krzywe Bezier'a.
- Rysunek odręczny
- Środki artystyczne.
- Przekształcanie obiektów na krzywe.

### 6. Rozmieszczenie

- Wyrównywanie i rozkład.
- Polecenie przyciągnij do....

### 7. Grupowanie i kolejność obiektów.

- Grupowanie.
- Kolejność obiektów

### 8. Kształtowanie obiektów.

- Część wspólna.
- Przytnij.
- Spawaj.
- Uprość.
- Kadrowanie.

#### 9. Tekst. Rodzaje tekstu

- Edycja i formatowanie tekstu.
- Dopasowywanie tekstu do ścieżki.
- Importowanie tekstu.
- Zawijanie tekstu akapitowego.

#### 10. Interakcyjne efekty

- Metamorfoza
- Cień
- Obrys
- Głębia
- Obwiednia
- Przezroczystość
- Zniekształcenie

#### 11. Mapy bitowe

- Importowanie map bitowych
- Kadrowanie
- Dopasowanie koloru.
- Zmiana rozmiaru, rozdzielczości
- Efekty map bitowych

#### 12. Zapisywanie i eksportowanie dokumentów

- Publikowanie dokumentów w formacie PDF
- Zapisywanie i z przeznaczeniem dla Internetu.
- Ustawienia drukowania.

Minimalne wymagania od uczestników: znajomość obsługi komputera.

Zajęcia realizowane są w godzinach dydaktycznych. Przerwy nie są wliczone w czas trwania usługi.

Usługa w formie zdalnej w czasie rzeczywistym. Uczestnicy łączą się z trenerem za pośrednictwem platformy Zoom. Uczestnicy otrzymują również dostęp do pulpitów zdalnych na których udostępniony jest program Adobe Photoshop na czas trwania szkolenia.

## Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 16

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<span style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px;">1 z 16</span> CorelDRAW: Wiadomości wstępne, Rysowanie i edycja obiektów	Tomasz Nazaruk	12-10-2024	09:00	10:30	01:30
<span style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px;">2 z 16</span> Przerwa	Tomasz Nazaruk	12-10-2024	10:30	10:45	00:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>3 z 16</b> CorelDRAW: Rysowanie i edycja obiektów, Kontur i wypełnienie	Tomasz Nazaruk	12-10-2024	10:45	12:15	01:30
<b>4 z 16</b> Przerwa	Tomasz Nazaruk	12-10-2024	12:15	12:30	00:15
<b>5 z 16</b> CorelDRAW: Kontur i wypełnienie, Kopiowanie i duplikowanie	Tomasz Nazaruk	12-10-2024	12:30	14:45	02:15
<b>6 z 16</b> CorelDRAW: Rysowanie	Tomasz Nazaruk	19-10-2024	09:00	10:30	01:30
<b>7 z 16</b> Przerwa	Tomasz Nazaruk	19-10-2024	10:30	10:45	00:15
<b>8 z 16</b> CorelDRAW: Rozmieszczenie	Tomasz Nazaruk	19-10-2024	10:45	12:15	01:30
<b>9 z 16</b> Przerwa	Tomasz Nazaruk	19-10-2024	12:15	12:30	00:15
<b>10 z 16</b> CorelDRAW: Grupowanie i kolejność obiektów, Kształtowanie obiektów	Tomasz Nazaruk	19-10-2024	12:30	14:45	02:15
<b>11 z 16</b> CorelDRAW: Tekst. Rodzaje tekstu, Interakcyjne efekty	Tomasz Nazaruk	26-10-2024	09:00	10:30	01:30
<b>12 z 16</b> Przerwa	Tomasz Nazaruk	26-10-2024	10:30	10:45	00:15
<b>13 z 16</b> CorelDRAW: Interakcyjne efekty, Mapy bitowe	Tomasz Nazaruk	26-10-2024	10:45	12:15	01:30
<b>14 z 16</b> Przerwa	Tomasz Nazaruk	26-10-2024	12:15	12:30	00:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>15 z 16</b> CorelDRAW: Mapy bitowe, Zapisywanie i eksportowanie dokumentów	Tomasz Nazaruk	26-10-2024	12:30	14:00	01:30
<b>16 z 16</b> Egzamin wewnętrzny	-	26-10-2024	14:00	14:30	00:30

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	900,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	900,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	45,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	45,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



**1 z 1**

### Tomasz Nazaruk

Grafik komputerowy z wieloletnim doświadczeniem. Wykształcenie wyższe (Politechnika Białostocka). Osoba z dużym doświadczeniem praktycznym. Od 2016 roku pracuje jako trener w firmie T-matic Grupa Computer Plus. Prowadzi zajęcia z grafiki komputerowej: obsługa programów Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe InDesign oraz CorelDRAW, tworzenia stron, projektowanie identyfikacji wizualnej itd.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- skrypt szkoleniowy

- notes

- długopis

## Informacje dodatkowe

Lekcja trwa 45 minut dydaktycznych, a przerwy są elastyczne dostosowane do uczestników.

Szkolenie kończy się egzaminem wewnętrznym.

Uczestnik po ukończeniu szkolenia otrzyma certyfikat T-Matic.

**Termin rozpoczęcia szkolenia może ulec zmianie. Przed zapisaniem się na usługę prosimy o kontakt telefoniczny z organizatorem szkolenia.**

## Warunki techniczne

Do uczestnictwa w szkoleniu zdalnym uczestnik musi posiadać:

- Komputer/laptop z dostępem do Internetu
- Dowloną przeglądarkę internetową (np. Google Chrome, Firefox)
- Kamerę i słuchawki z mikrofonem przy komputerze stacjonarnym

Uczestnik otrzymuje przed szkoleniem link dostarczony mailem z informacją dot. szkolenia w trybie zdalnym.

Okres ważności linku umożliwiającego uczestnictwo w spotkaniu on-line do końca szkolenia.

**Zalecenia dla użytkowników szkoleń:**

- stabilne i nieobciążone łącze (nie mniej niż 50Mbit/s)

## Kontakt



**Dział Szkoleń**

**E-mail** [szkolenia@computerplus.com.pl](mailto:szkolenia@computerplus.com.pl)

**Telefon** (+48) 730 131 202