



## CoreIDRAW od podstaw

Numer usługi 2024/09/23/4954/2323020

900,00 PLN brutto

900,00 PLN netto

45,00 PLN brutto/h

45,00 PLN netto/h

T-Matic Grupa  
Computer Plus Sp. z  
o. o.



📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 20 h

📅 12.10.2024 do 26.10.2024

## Informacje podstawowe

|  |  |
|--|--|
| <b>Kategoria</b>                       | Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo   |
| <b>Sposób dofinansowania</b>           | wsparcie dla osób indywidualnych<br>wsparcie dla pracodawców i ich pracowników   |
| <b>Grupa docelowa usługi</b>           | Szkolenie skierowane jest do osób, które posiadają podstawową znajomość programów graficznych, a także - obok strony praktycznej - zainteresowane są teorią projektowania graficznego. |
| <b>Minimalna liczba uczestników</b>    | 4  |
| <b>Maksymalna liczba uczestników</b>   | 6  |
| <b>Data zakończenia rekrutacji</b>     | 11-10-2024   |
| <b>Forma prowadzenia usługi</b>        | zdalna w czasie rzeczywistym   |
| <b>Liczba godzin usługi</b>            | 20   |
| <b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b> | Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych   |

## Cel

### Cel edukacyjny

Usługa "CoreIDRAW od podstaw" prowadzi do samodzielnego wykorzystywania programu graficznego CoreIDRAW na poziomie podstawowym.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

| Efekty uczenia się  | Kryteria weryfikacji   | Metoda walidacji |
|---|--|------------------|
| Uczestnik wykonuje rysowanie i edycję obiektów                        | Wprowadza i edytuje prostokąty oraz elipsy   | Test teoretyczny |
| Uczestnik stosuje kontur i wypełnienie                                | Wykorzystuje okna dialogowe, pióro konturu i wypełnienie. Stosuje modele koloru i palety koloru. Wykorzystuje wypełnienie: tonalne, teksturą, deseniem, bitmapą, poscriptowe | Test teoretyczny |
| Uczestnik stosuje kopiowanie i duplikowanie                           | Kopiuje obiekty i cechy obiektów, ustawia duplikaty obiektów   | Test teoretyczny |
| Uczestnik rysuje linie o różnych kształtach i rozmiarach              | Stosuje krzywe Bezier'a. Wykonuje rysunek odręczny. Stosuje środki artystyczne. Przekształca obiekty na krzywe.  | Test teoretyczny |
| Uczestnik stosuje rozmieszczanie oraz grupowanie i kolejność obiektów | Wykonuje wyrównanie i rozkład. Stosuje polecenie "przyciągnij do...". Ustala kolejność obiektów, wykonuje grupowanie.  | Test teoretyczny |
| Uczestnik stosuje kształtowanie obiektów oraz interakcyjne efekty     | Wykonuje operacje: Przytnij, Spawaj, Uprość, Kadruj. Wykorzystuje interakcyjne efekty: Metamorfoza, Cień, Obrys, Głębia, Obwiednia, Przezroczystość, Zniekształcenie.        | Test teoretyczny |
| Uczestnik stosuje mapy bitowe   | Importuje mapy bitowe. Dopasowuje kolor. Zmienia rozmiar i rozdzielczość. Wykorzystuje efekty map bitowych.  | Test teoretyczny |
| Uczestnik stosuje zapisywanie i eksportowanie                         | Publikuje dokumenty w formacie PDF. Zapisuje dokumenty z przeznaczeniem dla Internetu.   | Test teoretyczny |

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak

# Program

## CoreIDRAW - poziom podstawowy

### 1. Wiadomości wstępne

- Interfejs programu
- Tryby kolorystyczne
- Formaty graficzne kompatybilne z programem

### 2. Rysowanie i edycja obiektów.

- Wprowadzanie i edycja prostokątów
- Wprowadzanie i edycja elips

### 3. Kontur i wypełnienie.

- Okna dialogowe; pióro konturu i wypełnienie.
- Modele koloru i palety koloru.
- Wypełnienie: tonalne, teksturą, deseniem, bitmapą, poscriptowe.

### 4. Kopiowanie i duplikowanie

- Kopiowanie obiektów
- Ustawianie duplikatu obiektu
- Kopiowanie cech obiektów.

### 5. Rysowanie linii o różnych kształtach i rozmiarach.

- Krzywe Bezier'a.
- Rysunek odręczny
- Środki artystyczne.
- Przekształcanie obiektów na krzywe.

### 6. Rozmieszczenie

- Wyrównywanie i rozkład.
- Polecenie przyciągnij do....

### 7. Grupowanie i kolejność obiektów.

- Grupowanie.
- Kolejność obiektów

### 8. Kształtowanie obiektów.

- Część wspólna.
- Przytnij.
- Spawaj.
- Uprość.
- Kadrowanie.

### 9. Tekst. Rodzaje tekstu

- Edycja i formatowanie tekstu.
- Dopasowywanie tekstu do ścieżki.
- Importowanie tekstu.
- Zawijanie tekstu akapitowego.

#### 10. Interakcyjne efekty

- Metamorfoza
- Cień
- Obrys
- Głębia
- Obwiednia
- Przezroczystość
- Zniekształcenie

#### 11. Mapy bitowe

- Importowanie map bitowych
- Kadrowanie
- Dopasowanie koloru.
- Zmiana rozmiaru, rozdzielczości
- Efekty map bitowych

#### 12. Zapisywanie i eksportowanie dokumentów

- Publikowanie dokumentów w formacie PDF
- Zapisywanie i z przeznaczeniem dla Internetu.
- Ustawienia drukowania.

Minimalne wymagania od uczestników: znajomość obsługi komputera.

Zajęcia realizowane są w godzinach dydaktycznych. Przerwy nie są wliczone w czas trwania usługi.

Usługa w formie zdalnej w czasie rzeczywistym. Uczestnicy łączą się z trenerem za pośrednictwem platformy Zoom. Uczestnicy otrzymują również dostęp do pulpitów zdalnych na których udostępniony jest program Adobe Photoshop na czas trwania szkolenia.

## Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 16

| Przedmiot / temat zajęć   | Prowadzący     | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|---|----------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| <div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; border-radius: 5px; display: inline-block;">1 z 16</div><br>CorelDRAW:<br>Wiadomości wstępne,<br>Rysowanie i edycja obiektów   | Tomasz Nazaruk | 12-10-2024            | 09:00               | 10:30               | 01:30         |
| <div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; border-radius: 5px; display: inline-block;">2 z 16</div> Przerwa   | Tomasz Nazaruk | 12-10-2024            | 10:30               | 10:45               | 00:15         |
| <div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; border-radius: 5px; display: inline-block;">3 z 16</div><br>CorelDRAW:<br>Rysowanie i edycja obiektów,<br>Kontur i wypełnienie | Tomasz Nazaruk | 12-10-2024            | 10:45               | 12:15               | 01:30         |

| Przedmiot / temat zajęć   | Prowadzący     | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|---|----------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| 4 z 16 Przerwa  | Tomasz Nazaruk | 12-10-2024            | 12:15               | 12:30               | 00:15         |
| 5 z 16<br>CorelDRAW:<br>Kontur i wypełnienie,<br>Kopiowanie i duplikowanie          | Tomasz Nazaruk | 12-10-2024            | 12:30               | 14:45               | 02:15         |
| 6 z 16<br>CorelDRAW:<br>Rysowanie   | Tomasz Nazaruk | 19-10-2024            | 09:00               | 10:30               | 01:30         |
| 7 z 16 Przerwa  | Tomasz Nazaruk | 19-10-2024            | 10:30               | 10:45               | 00:15         |
| 8 z 16<br>CorelDRAW:<br>Rozmieszczenie  | Tomasz Nazaruk | 19-10-2024            | 10:45               | 12:15               | 01:30         |
| 9 z 16 Przerwa  | Tomasz Nazaruk | 19-10-2024            | 12:15               | 12:30               | 00:15         |
| 10 z 16<br>CorelDRAW:<br>Grupowanie i kolejność obiektów,<br>Kształtowanie obiektów | Tomasz Nazaruk | 19-10-2024            | 12:30               | 14:45               | 02:15         |
| 11 z 16<br>CorelDRAW:<br>Tekst. Rodzaje tekstu,<br>Interakcyjne efekty              | Tomasz Nazaruk | 26-10-2024            | 09:00               | 10:30               | 01:30         |
| 12 z 16 Przerwa   | Tomasz Nazaruk | 26-10-2024            | 10:30               | 10:45               | 00:15         |
| 13 z 16<br>CorelDRAW:<br>Interakcyjne efekty, Mapy bitowe                           | Tomasz Nazaruk | 26-10-2024            | 10:45               | 12:15               | 01:30         |
| 14 z 16 Przerwa   | Tomasz Nazaruk | 26-10-2024            | 12:15               | 12:30               | 00:15         |
| 15 z 16<br>CorelDRAW:<br>Mapy bitowe,<br>Zapisywanie i eksportowanie dokumentów     | Tomasz Nazaruk | 26-10-2024            | 12:30               | 14:00               | 01:30         |

| Przedmiot / temat zajęć    | Prowadzący | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|----------------------------|------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| 16 z 16 Egzamin wewnętrzny | -          | 26-10-2024            | 14:00               | 14:30               | 00:30         |

## Cennik

### Cennik

| Rodzaj ceny                               | Cena       |
|---|------------|
| Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto | 900,00 PLN |
| Koszt przypadający na 1 uczestnika netto  | 900,00 PLN |
| Koszt osobogodziny brutto                 | 45,00 PLN  |
| Koszt osobogodziny netto                  | 45,00 PLN  |

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Tomasz Nazaruk

Grafik komputerowy z wieloletnim doświadczeniem. Wykształcenie wyższe (Politechnika Białostocka). Osoba z dużym doświadczeniem praktycznym. Od 2016 roku pracuje jako trener w firmie T-matic Grupa Computer Plus. Prowadzi zajęcia z grafiki komputerowej: obsługa programów Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe InDesign oraz CorelDRAW, tworzenia stron, projektowanie identyfikacji wizualnej itd.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- skrypt szkoleniowy
- notes
- długopis

### Informacje dodatkowe

Lekcja trwa 45 minut dydaktycznych, a przerwy są elastyczne dostosowane do uczestników.

Szkolenie kończy się egzaminem wewnętrznym.

Uczestnik po ukończeniu szkolenia otrzyma certyfikat T-Matic.

**Termin rozpoczęcia szkolenia może ulec zmianie. Przed zapisaniem się na usługę prosimy o kontakt telefoniczny z organizatorem szkolenia.**

## Warunki techniczne

Do uczestnictwa w szkoleniu zdalnym uczestnik musi posiadać:

- Komputer/laptop z dostępem do Internetu
- Dowolną przeglądarkę internetową (np. Google Chrome, Firefox)
- Kamerę i słuchawki z mikrofonem przy komputerze stacjonarnym

Uczestnik otrzymuje przed szkoleniem link dostarczony mailem z informacją dot. szkolenia w trybie zdalnym.

Okres ważności linku umożliwiającego uczestnictwo w spotkaniu on-line do końca szkolenia.

**Zalecenia dla użytkowników szkoleń:**

- stabilne i nieobciążone łącze (nie mniej niż 50Mbit/s)

## Kontakt



**Dział Szkoleń**

**E-mail** [szkolenia@computerplus.com.pl](mailto:szkolenia@computerplus.com.pl)

**Telefon** (+48) 730 131 202