

Coders Lab Sp. z o.
o.**Kurs Python Developer (ONL_PYT_W_39) –
pakiet premium dla osób indywidualnych**

Numer usługi 2024/09/18/14624/2315725

 zdalna w czasie rzeczywistym Usługa szkoleniowa 162 h 05.10.2024 do 18.05.2025**7 900,00 PLN** brutto

6 422,76 PLN netto

48,77 PLN brutto/h

39,65 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych
Grupa docelowa usługi	Kurs od podstaw odpowiedni dla tych, którzy wcześniej nie mieli styczności z programowaniem a chcą nauczyć się programowania w języku Python. Najlepiej odnajdą się na nim osoby, które cechuje analityczne podejście do problemów, systematyczność oraz chęć rozwiązywania logicznych problemów oraz znające język angielski na poziomie min. B1. Mile widziana będzie znajomość dowolnego edytora tekstu; umiejętność szybkiego pisania na klawiaturze oraz podstawowa znajomość HTML i CSS.
Minimalna liczba uczestników	20
Maksymalna liczba uczestników	30
Data zakończenia rekrutacji	30-09-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	162
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do pozyskania umiejętności samodzielnego tworzenia prostych aplikacji webowych. Program kursu obejmuje zakres wiedzy wymagany na stanowisku Junior Python Developer.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik posługuje się wiedzą teoretyczną z zakresu podstaw programowania. Uczestnik wykazuje przygotowanie merytoryczne na stanowisko Junior Python Developer.	- omawia zasady działania języka Python - charakteryzuje programowanie obiektowe - wyjaśnia czym są Bazy danych i jak działają - definiuje język JavaScript - charakteryzuje framework Django	Wywiad swobodny
Uczestnik wykazuje znajomość zasad tworzenia prostych aplikacji webowych	- tworzy stronę używając frameworka Django - tworzy aplikację typu REST i komunikuje się z nią z poziomu JavaScript - testuje przygotowany przez siebie kod za pomocą testów jednostkowych	Prezentacja
Uczestnik wykazuje umiejętności w zakresie kompetencji społecznych.	- wykazuje profesjonalizm w kontaktach interpersonalnych - wykazuje kreatywność	Wywiad swobodny
		Prezentacja

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK, Usługa przygotowuje uczestnika do pozyskania umiejętności samodzielnego tworzenia prostych aplikacji webowych. Program kursu obejmuje zakres wiedzy wymagany na stanowisku Junior Python Developer.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak, dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak, dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji.

Program

Prework - materiały przygotowawcze przed kursem, które uczestnik opracowuje w sposób samodzielny. Szacunkowy czas pracy nad materiałami wynosi 40-60h.

Moduł 1 i 2: Wstęp do programowania, Python - podstawy, Python - OOP, bazy danych

Uczestnik uczy się założeń języka Python oraz tego, jak pisać proste programy. Poznaje dobre zasady programowania i uczy się jak debugować, czyli szukać błędów w swoich programach. W ramach zagadnienia programowania obiektowego uczestnik uczy się, jak dzielić kod na części, żeby łatwiej było nad nim zapanować. Poznaje również SQL, czyli język dzięki któremu można współpracować z bazami danych.

Moduł 3 i 4: Framework Django, JavaScript

Uczestnik poznaje Django - najpopularniejszy framework dla języka Python, który umożliwia tworzenie aplikacji internetowych. Dowie się na jakich zasadach przekazywane są dane pomiędzy przeglądarką, a serwerem. Uczestnik pozna podstawy języka JavaScript i dowie się, jak projektować według wytycznych REST, czyli zbioru reguł, których powinien przestrzegać każdy programista.

Moduł 5 i 6: Zaawansowane Django oraz projekt końcowy

Uczestnik poznaje zaawansowane Django. Dowie się też, jak automatycznie stworzyć panel zarządzający aplikacją (i jak bardzo to oszczędza czas). Poznaje również sposoby zabezpieczenia aplikacji.

W trakcie ostatniego modułu uczestnik przygotowuje projekt końcowy. Jest to jego pierwsza strona, aplikacja lub program. Uczestnik realizuje swój pomysł na projekt, wykorzystując nabyte umiejętności. Praca nad projektem odbywa się w formie zdalnej pod opieką wykładowcy.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 23

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 23 Podstawy programowania w Pythonie	Paweł Hały	05-10-2024	09:00	17:00	08:00
2 z 23 Podstawy programowania w Pythonie	Paweł Hały	06-10-2024	09:00	17:00	08:00
3 z 23 Podstawy programowania w Pythonie	Paweł Hały	19-10-2024	09:00	17:00	08:00
4 z 23 Podstawy programowania w Pythonie	Paweł Hały	20-10-2024	09:00	17:00	08:00
5 z 23 Zaawansowany Python i Bazy Danych	Paweł Hały	16-11-2024	09:00	17:00	08:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
6 z 23 Zaawansowany Python i Bazy Danych	Paweł Hały	17-11-2024	09:00	17:00	08:00
7 z 23 Zaawansowany Python i Bazy Danych	Paweł Hały	30-11-2024	09:00	17:00	08:00
8 z 23 Zaawansowany Python i Bazy Danych	Paweł Hały	01-12-2024	09:00	17:00	08:00
9 z 23 Framework Django	Paweł Hały	21-12-2024	09:00	17:00	08:00
10 z 23 Framework Django	Paweł Hały	22-12-2024	09:00	17:00	08:00
11 z 23 Framework Django	Paweł Hały	11-01-2025	09:00	17:00	08:00
12 z 23 Framework Django	Paweł Hały	12-01-2025	09:00	17:00	08:00
13 z 23 JavaScript	Paweł Hały	01-02-2025	09:00	17:00	08:00
14 z 23 JavaScript	Paweł Hały	02-02-2025	09:00	17:00	08:00
15 z 23 JavaScript	Paweł Hały	15-02-2025	09:00	17:00	08:00
16 z 23 JavaScript	Paweł Hały	16-02-2025	09:00	17:00	08:00
17 z 23 Zaawansowane Django	Paweł Hały	08-03-2025	09:00	17:00	08:00
18 z 23 Zaawansowane Django	Paweł Hały	09-03-2025	09:00	17:00	08:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
19 z 23 Zaawansowane Django	Paweł Hały	22-03-2025	09:00	17:00	08:00
20 z 23 Zaawansowane Django	Paweł Hały	23-03-2025	09:00	17:00	08:00
21 z 23 Praca nad Projektem Zaliczeniowym - planowanie (zdalnie)	Paweł Hały	26-04-2025	16:00	16:30	00:30
22 z 23 Praca nad Projektem Zaliczeniowym - konsultacje (zdalnie)	Paweł Hały	10-05-2025	16:00	16:30	00:30
23 z 23 Obrona Projektu Zaliczeniowego + egzamin	Paweł Hały	18-05-2025	16:00	17:00	01:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	7 900,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 422,76 PLN
Koszt osobogodziny brutto	48,77 PLN
Koszt osobogodziny netto	39,65 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1
Paweł Hały



Python Developer. Absolwent Elektrotechniki na Politechnice Poznańskiej. Ponad 9-letnie doświadczenie w programowaniu back-end oraz 5-letnie doświadczenie w prowadzeniu szkoleń w szkole IT Coders Lab uwzględniające również mentoring.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik usługi otrzymuje autorskie materiały szkoleniowe, które są udostępniane drogą on-line poprzez dedykowaną, wewnętrzną platformę Coders Lab, służącą udostępnianiu treści edukacyjnych. Materiały zawierają m.in. quizy, prezentacje, zadania i odnośniki do artykułów oraz źródeł zewnętrznych dot. poruszanej tematyki. Po zakończonym kursie materiały pozostają cały czas dostępne dla uczestnika.

Warunki uczestnictwa

Warunkiem uczestnictwa w usłudze szkoleniowej jest posiadanie własnego sprzętu spełniającego wymagania techniczne, stabilne łącze internetowe umożliwiające naukę zdalną, umiejętność sprawnego pisania na klawiaturze. Dodatkowym atutem będzie znajomość języka angielskiego na poziomie B1.

Informacje dodatkowe

Łącząc cechy szkół języków obcych i kursów zawodowych, Coders Lab oferuje nowoczesny i efektywny model edukacji.

Nasze kursy ukończyło już ponad 12 000 Absolwentów, którzy funkcjonują w branży IT jako programiści, testerzy oraz projektanci UX. Pracują w dużych, międzynarodowych korporacjach, lokalnych software-house'ach, ośrodkach badawczych lub po prostu w swoich domach jako freelancerzy.

Prowadzimy bardzo intensywne zajęcia od podstaw, podczas których rozwiążesz mnóstwo problemów pod okiem wykładowców praktyków. Większość naszych kursantów nigdy nie programowało, a dzięki nauce w Coders Lab w krótkim czasie rozpoczęli pracę w IT. Program kursu opracowaliśmy tak, abyś zdobył wiedzę i kwalifikacje, których aktualnie poszukują pracodawcy. W trakcie kursu zbudujesz swoje własne portfolio projektowe, które będzie Twoim atutem na rynku pracy.

W trakcie kursu otrzymasz wsparcie doświadczonych wykładowców. Pomogą Ci rozwiązać problemy, ale nigdy nie dadzą gotowych rozwiązań

Warunki techniczne

- usługa prowadzona za pośrednictwem technologii ZOOM
- minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika:
 - system operacyjny: Windows 7 lub nowszy, MacOS lub Linux
 - procesor Intel i5 lub AMD A10
 - minimum 4GB RAM
 - 10 GB wolnego miejsca na dysku
 - kamera internetowa (laptop lub USB)
 - słuchawki i mikrofon systemu: Windows, MacOS
 - zalecany drugi monitor
- minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego to prędkość połączenia co najmniej 10 Mbit/s
- niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów: instalacja aplikacji ZOOM oraz Slack (komunikator), przeglądarka internetowa

Kontakt



Agata Światłoń

E-mail agata.swiatlon@coderslab.pl

Telefon (+48) 734 777 358