

Coders Lab Sp. z o.
o.**Kurs JavaScript Developer
(ONL_FER_W_40) – pakiet premium dla
osób indywidualnych**

Numer usługi 2024/09/18/14624/2315613

 zdalna w czasie rzeczywistym Usługa szkoleniowa 162 h 12.10.2024 do 18.05.2025**6 900,00 PLN** brutto

5 609,76 PLN netto

42,59 PLN brutto/h

34,63 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych
Grupa docelowa usługi	Osoby, które do tej pory nie miały styczności z programowaniem a chcą nauczyć się programowania w języku JavaScript, posiadające umiejętność logicznego i analitycznego myślenia oraz znające język angielski na poziomie min. B1. Dużym atutem będzie podstawowa znajomość HTML i CSS oraz dowolnego edytora tekstu.
Minimalna liczba uczestników	20
Maksymalna liczba uczestników	30
Data zakończenia rekrutacji	07-10-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	162
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do pozyskania umiejętności samodzielnego tworzenia responsywnych stron internetowych na podstawie dowolnego projektu graficznego. Program kursu obejmuje zakres wiedzy wymagany na stanowisku Junior JavaScript Developer.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik posługuje się wiedzą teoretyczną z zakresu podstaw programowania. Uczestnik wykazuje przygotowanie merytoryczne na stanowisko Junior JavaScript Developer.	- omawia zasady działania języka JavaScript - wyjaśnia jakie są najnowsze standardy HTML i CSS - charakteryzuje techniki responsywnego designu - definiuje najważniejsze części języka JavaScript - charakteryzuje bibliotekę React	Wywiad swobodny
Uczestnik wykazuje znajomość zasad samodzielnego tworzenia responsywnych stron internetowych na podstawie dowolnego projektu graficznego.	- tworzy animacje na stronie internetowej - tworzy zoptymalizowane skrypty w języku JavaScript - tworzy skalowalną aplikację internetową wykorzystującą zewnętrzne API	Prezentacja
Uczestnik wykazuje umiejętności w zakresie kompetencji społecznych.	- wykazuje profesjonalizm w kontaktach interpersonalnych - wykazuje kreatywność	Wywiad swobodny
		Prezentacja

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK, Usługa przygotowuje uczestnika do pozyskania umiejętności samodzielnego tworzenia responsywnych stron internetowych na podstawie dowolnego projektu graficznego. Program kursu obejmuje zakres wiedzy wymagany na stanowisku Junior JavaScript Developer.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak, dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak, dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji.

Program

Prework - materiały przygotowawcze przed kursem, które uczestnik opracowuje w sposób samodzielny. Szacunkowy czas pracy nad materiałami wynosi 40-60h.

Moduł 1 i 2: Wstęp do programowania, zaawansowany HTML i CSS, SASS/RWD

Uczestnik nauczy się, jak zrobić swoją pierwszą stronę internetową oraz pozna zaawansowane zagadnienia związane z ustawianiem elementów na stronie. Dodatkowo pozna język Sass, który usprawni pracę przy tworzeniu strony.

Moduł 3 i 4: JavaScript, ES6 i React Podstawowy

Uczestnik dowie się, jak za pomocą JavaScript "tchnąć życie" w statyczną dotąd stronę. Nauczy się pisać pierwsze skrypty oraz tworzyć proste animacje i interaktywne elementy, takie jak rozwijane listy czy dynamiczne menu. Wykorzystywanie EcmaScript 6+ sprawi, że praca uczestnika w języku JS stanie się bardziej rozbudowana i sprawna.

Moduł 5 i 6: React oraz projekt końcowy

Uczestnik pozna bibliotekę JavaScript - React, za pomocą której można tworzyć m.in. komponowalny interfejs użytkownika. Dzięki temu uczestnik będzie potrafił podzielić stronę/aplikację na poszczególne elementy interfejsu użytkownika oraz szybko modyfikować każdy z dostępnych komponentów.

W trakcie ostatniego modułu uczestnik przygotowuje projekt końcowy. Jest to jego pierwsza strona, aplikacja lub program. Uczestnik realizuje swój pomysł na projekt, wykorzystując nabyte umiejętności. Praca nad projektem odbywa się w formie zdalnej pod opieką wykładowcy.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 23

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 23 Zaawansowany HTML i CSS	Marceli Olszewski	12-10-2024	09:00	17:00	08:00
2 z 23 Zaawansowany HTML i CSS	Marceli Olszewski	13-10-2024	09:00	17:00	08:00
3 z 23 Zaawansowany HTML i CSS	Marceli Olszewski	26-10-2024	09:00	17:00	08:00
4 z 23 Zaawansowany HTML i CSS	Marceli Olszewski	27-10-2024	09:00	17:00	08:00
5 z 23 Sass / Grid / RWD	Marceli Olszewski	16-11-2024	09:00	17:00	08:00
6 z 23 Sass / Grid / RWD	Marceli Olszewski	17-11-2024	09:00	17:00	08:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
7 z 23 Sass / Grid / RWD	Marceli Olszewski	30-11-2024	09:00	17:00	08:00
8 z 23 Sass / Grid / RWD	Marceli Olszewski	01-12-2024	09:00	17:00	08:00
9 z 23 JavaScript	Marceli Olszewski	21-12-2024	09:00	17:00	08:00
10 z 23 JavaScript	Marceli Olszewski	22-12-2024	09:00	17:00	08:00
11 z 23 JavaScript	Marceli Olszewski	11-01-2025	09:00	17:00	08:00
12 z 23 JavaScript	Marceli Olszewski	12-01-2025	09:00	17:00	08:00
13 z 23 ES6 i React Podstawowy	Marceli Olszewski	01-02-2025	09:00	17:00	08:00
14 z 23 ES6 i React Podstawowy	Marceli Olszewski	02-02-2025	09:00	17:00	08:00
15 z 23 ES6 i React Podstawowy	Marceli Olszewski	15-02-2025	09:00	17:00	08:00
16 z 23 ES6 i React Podstawowy	Marceli Olszewski	16-02-2025	09:00	17:00	08:00
17 z 23 React	Marceli Olszewski	08-03-2025	09:00	17:00	08:00
18 z 23 React	Marceli Olszewski	09-03-2025	09:00	17:00	08:00
19 z 23 React	Marceli Olszewski	22-03-2025	09:00	17:00	08:00
20 z 23 React	Marceli Olszewski	23-03-2025	09:00	17:00	08:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
21 z 23 Praca nad Projektem Zaliczeniowym - planowanie (zdalnie)	Marceli Olszewski	26-04-2025	16:00	16:30	00:30
22 z 23 Praca nad Projektem Zaliczeniowym - konsultacje (zdalnie)	Marceli Olszewski	10-05-2025	16:00	16:30	00:30
23 z 23 Obrona Projektu Zaliczeniowego + egzamin	Marceli Olszewski	18-05-2025	16:00	17:00	01:00

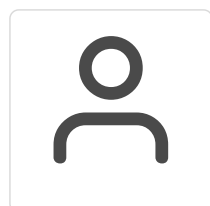
Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 900,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 609,76 PLN
Koszt osobogodziny brutto	42,59 PLN
Koszt osobogodziny netto	34,63 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Marceli Olszewski

Posiada wieloletnie doświadczenie zawodowe jako JavaScript Front-end Developer. W 2013 roku otrzymał tytuł licencjata z Informatyki na Uniwersytecie Łódzkim, a w roku 2018 ukończył studia podyplomowe na Uniwersytecie Ekonomicznym we Wrocławiu (audyt systemów informatycznych). Z Coders Lab współpracuje od 2018 roku na stanowisku wykładowcy oraz mentora kursów. Jego wysokie kompetencje potwierdzają pozytywne wyniki ankiet przeprowadzane wśród kursantów.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik usługi otrzymuje autorskie materiały szkoleniowe, które są udostępniane drogą on-line poprzez dedykowaną, wewnętrzną platformę Coders Lab, służącą udostępnianiu treści edukacyjnych. Materiały zawierają m.in. quizy, prezentacje, zadania i odnośniki do artykułów oraz źródeł zewnętrznych dot. poruszanej tematyki. Po zakończonym kursie materiały pozostają cały czas dostępne dla uczestnika.

Warunki uczestnictwa

Warunkiem uczestnictwa w usłudze szkoleniowej jest posiadanie własnego sprzętu spełniającego wymagania techniczne, stabilne łącze internetowe umożliwiające naukę zdalną, umiejętność sprawnego pisania na klawiaturze. Dodatkowym atutem będzie znajomość języka angielskiego na poziomie B1.

Informacje dodatkowe

Łącząc cechy szkół języków obcych i kursów zawodowych, Coders Lab oferuje nowoczesny i efektywny model edukacji.

Nasze kursy ukończyło już ponad 12 000 Absolwentów, którzy funkcjonują w branży IT jako programiści, testerzy oraz projektanci UX. Pracują w dużych, międzynarodowych korporacjach, lokalnych software-house'ach, ośrodkach badawczych lub po prostu w swoich domach jako freelancerzy.

Prowadzimy bardzo intensywne zajęcia od podstaw, podczas których rozwiążesz mnóstwo problemów pod okiem wykładowców praktyków. Większość naszych kursantów nigdy nie programowało, a dzięki nauce w Coders Lab w krótkim czasie rozpoczęli pracę w IT. Program kursu opracowaliśmy tak, abyś zdobył wiedzę i kwalifikacje, których aktualnie poszukują pracodawcy. W trakcie kursu zbudujesz swoje własne portfolio projektowe, które będzie Twoim atutem na rynku pracy.

W trakcie kursu otrzymasz wsparcie doświadczonych wykładowców. Pomogą Ci rozwiązać problemy, ale nigdy nie dadzą gotowych rozwiązań

Warunki techniczne

- usługa prowadzona za pośrednictwem technologii ZOOM
- minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika:
 - system operacyjny: Windows 7 lub nowszy, MacOS lub Linux
 - procesor Intel i5 lub AMD A10
 - minimum 4GB RAM
 - 10 GB wolnego miejsca na dysku
 - kamera internetowa (laptop lub USB)
 - słuchawki i mikrofon systemu: Windows, MacOS
 - zalecany drugi monitor
- minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego to prędkość połączenia co najmniej 10 Mbit/s
- niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów: instalacja aplikacji ZOOM oraz Slack (komunikator), przeglądarka internetowa

Kontakt



Agata Światłoń

E-mail agata.swiatlon@coderslab.pl

Telefon (+48) 734 777 358