



Politechnika
Białostocka



Studia podyplomowe: Projektowanie User Experience i Analityka Internetowa, edycja 2024/25

Numer usługi 2024/09/08/7712/2298182

📍 Białystok / mieszana (stacjonarna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

📚 Studia podyplomowe

🕒 232 h

📅 12.10.2024 do 30.06.2025

8 600,00 PLN brutto

8 600,00 PLN netto

37,07 PLN brutto/h

37,07 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Studia przeznaczone są dla wszystkich absolwentów szkół wyższych, którzy pragną zdobyć dodatkowe kwalifikacje, zaktualizować posiadaną już wiedzę, czy zmienić dotychczas wykonywany zawód. Dla osób, które rozpoczynają swoją przygodę z projektowaniem, jak również doświadczonych, które na co dzień projektują rozwiązania internetowe. Dzięki połączeniu projektowania UX z analityką internetową absolwent będzie posiadał niezbędne umiejętności w zakresie projektowania, analizy i optymalizacji rozwiązań internetowych.
Minimalna liczba uczestników	30
Maksymalna liczba uczestników	34
Data zakończenia rekrutacji	31-10-2024
Forma prowadzenia usługi	mieszana (stacjonarna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)
Liczba godzin usługi	232
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 742, z późn. zm.)
Zakres uprawnień	STUDIA PODYPLOMOWE

Cel

Cel edukacyjny

Usługa potwierdza przygotowanie do projektowania i wdrażania rozwiązań w zakresie szeroko rozumianego projektowania User Experience oraz analityki internetowej dla produktów cyfrowych.

Połączenie projektowania UX z analityką internetową pozwala uczestnikowi na uzyskanie pełnego zakres wiedzy nie tylko projektowej, ale również analitycznej dotyczącej serwisów WEB oraz aplikacji Mobile. Dzięki temu absolwent będzie posiadał niezbędne umiejętności w zakresie projektowania, analizy i optymalizacji.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
zna i rozumie w zaawansowanym stopniu pojęcia i standardy związane z obszarem User Experience i analityki internetowej.	Wykład: test przeprowadzony w systemie e-learningowym Pracownia specjalistyczna: zaliczenie projektem	Prezentacja
zna i rozumie w zaawansowanym stopniu etapy procesu projektowania User Experience.	Wykład: test przeprowadzony w systemie e-learningowym Pracownia specjalistyczna: zaliczenie projektem	Prezentacja
zna i rozumie w zaawansowanym stopniu pojęcia dotyczące analizy, prototypowania i testowania w zakresie projektowania User Experience.	Wykład: test przeprowadzony w systemie e-learningowym Pracownia specjalistyczna: zaliczenie projektem	Prezentacja
zna i rozumie w zaawansowanym stopniu pojęcia analizy wymagań, zarządzania projektem internetowym i wykorzystania narzędzi pracy.	Wykład: test przeprowadzony w systemie e-learningowym Pracownia specjalistyczna: zaliczenie projektem	Prezentacja
zna i rozumie zasady projektowania systemów WEB i Mobile oraz zasady wykorzystania do tego celu dedykowanych narzędzi.	Wykład: test przeprowadzony w systemie e-learningowym Pracownia specjalistyczna: zaliczenie projektem	Prezentacja
potrafi posługiwać się pojęciami i realizować poszczególne etapy procesu projektowania User Experience.	Wykład: test przeprowadzony w systemie e-learningowym Pracownia specjalistyczna: zaliczenie projektem	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
potrafi umiejętnie dobierać i wykorzystać narzędzia projektowania i prototypowania w tworzeniu stron internetowych i aplikacji mobilnych oraz rozwijać te umiejętności.	Wykład: test przeprowadzony w systemie e-learningowym Pracownia specjalistyczna: zaliczenie projektem	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
potrafi zastosować przy projektowaniu i testowaniu wytyczne dotyczące wdrażania procesu User Experience.	Wykład: test przeprowadzony w systemie e-learningowym Pracownia specjalistyczna: zaliczenie projektem	Obserwacja w warunkach rzeczywistych

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
potrafi pracować samodzielnie i zespołowo, zbudować środowisko pracy i wykorzystywać w pracy wybrane narzędzia oraz przygotować dokumentację techniczną.	Wykład: test przeprowadzony w systemie e-learningowym Pracownia specjalistyczna: zaliczenie projektem	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
potrafi wykorzystać zasady budowy RWD - Responsive Web Design, wytyczne Web Design tworzenia interakcji do projektowania responsywnych produktów WEB i Mobile.	Wykład: test przeprowadzony w systemie e-learningowym Pracownia specjalistyczna: zaliczenie projektem	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
jest gotów do rozwiązywania problemów w sposób poznawczy i praktyczny.	Wykład: test przeprowadzony w systemie e-learningowym Pracownia specjalistyczna: zaliczenie projektem	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
jest gotów do wejścia na rynek pracy jako UX Designer i Analityk internetowy i odpowiedzialnego pełnienia roli zawodowej zgodnie z zasadami etyki oraz dbałością o dorobek zawodu.	Wykład: test przeprowadzony w systemie e-learningowym Pracownia specjalistyczna: zaliczenie projektem	Obserwacja w warunkach rzeczywistych

Kwalifikacje

Inne kwalifikacje

Uznane kwalifikacje

Pytanie 5. Czy dokument jest certyfikatem, dla którego wypracowano system walidacji i certyfikowania efektów uczenia się na poziomie międzynarodowym?

Google UX Design Professional Certificate: <https://www.coursera.org/professional-certificates/google-ux-design#courses>, w zakresie:

1) Foundations of User Experience (UX) Design; 2) Start the UX Design Process: Empathize, Define, and Ideate; 3) Conduct UX Research and Test Early Concepts;

Informacje

Podstawa prawna dla Podmiotów / kategorii Podmiotów	uprawnione do realizacji procesów walidacji i certyfikowania na mocy innych przepisów prawa
Nazwa/Kategoria Podmiotu prowadzącego walidację	Politechnika Białostocka
Podmiot prowadzący walidację jest zarejestrowany w BUR	Tak

Nazwa/Kategoria Podmiotu certyfikującego

Google | Alphabet Inc oraz Coursera Inc; Cena usługi nie zawiera kosztów certyfikacji; Uczestnik może skorzystać z okresu próbnego Coursera Plus lub przedłużyć na kolejny miesiąc w cenie 54 euro, w celu zdobycia certyfikatu;

Podmiot certyfikujący jest zarejestrowany w BUR Nie

Program

Studia podyplomowe "Projektowanie User Experience i Analityka Internetowa" trwają dwa semestry.

Plan studiów „Projektowanie User Experience i Analityka Internetowa” obejmuje ponad 200 godzin zajęć, prowadzonych w formie wykładów, warsztatów i pracowni komputerowych.

Zakres tematów dotyczy następujących zagadnień:

I SEMESTR

1. Wprowadzenie do User Experience (wykład: 8h)
2. Zarządzanie projektami i analiza wymagań biznesowych (wykład/pracownia:4h/4h)
3. Technologie internetowe i standardy WWW oraz Mobile (wykład: 8h)
4. Psychologia poznawcza w projektowaniu UX (wykład: 6h)
5. Analityka internetowa z wykorzystaniem Google Analytics (wykład/pracownia: 8h/8h)
6. Wdrażanie analityki webowej przy użyciu Google Tag Manager (wykład/pracownia: 2h/6h)
7. Optymalizacja konwersji w serwisach internetowych (wykład/pracownia: 4h/4h)
8. Strategia projektowania produktów cyfrowych (wykład/pracownia: 8h/8h)
9. Projektowanie UX – Badania Potrzeb (wykład/pracownia: 6h/6h)
10. Modelowanie procesów i szkicowanie rozwiązań (wykład/pracownia: 8h/8h)
11. Prototypowanie produktu WEB - makiety funkcjonalne (wykład/pracownia: 8h/18h)

II SEMESTR

1. Prototypowanie dla Mobile - makiety aplikacji (wykład/pracownia: 8h/8h)
2. Projektowanie UX – Badania użyteczności (wykład/pracownia: 6h/6h)
3. WEB Design i jego rola w projektowaniu User Experience (wykład/pracownia: 12h/16h)
4. Problemy biznesowe i rozwiązania - Wykłady zamawiane (wykład: 16h)
5. Projekt zaliczeniowy - Mentoring w ramach projektów (pracownia: 8h)
6. Systemy Konwersacyjne – Boty jako UI (wykład/pracownia: 2h/6h)

Zajęcia realizowane są w systemie weekendowym. Program przewiduje 9-10 dwudniowych zjazdów w semestrze (sobota-niedziela). Podczas każdego zjazdu zaplanowane jest średnio po 16 godzin dydaktycznych (lekcyjnych) odbywających się w godzinach 9 – 18.

Poniższy harmonogram zjazdów zawiera tylko ramy czasowe zajęć, a nie godziny zajęć konkretnych zajęć. Konkretnie godziny będzie określać liczba grup, której na dzień dzisiejszy nie znamy. W zależności od tego czy będzie to jedna grupa, czy dwie grupy pracowni, godziny zajęć będą różne. Ponadto, harmonogram zjazdów zawiera tylko ramy czasowe zajęć, a nie godziny zajęć konkretnych zajęć. Harmonogram obejmuje także przerwy obiadowe, okienka pomiędzy zajęciami, w przypadku, kiedy zajęcia będą odbywać się w dwóch grupach, termin rezerwowy (na wypadek odrabiania zajęć). Tym samym podsumowanie godzin w poniższym harmonogramie jest nieistotne. Liczba godzin usługi to 250h lekcyjnych jak zostało to podane w nagłówku usługi.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 40

Przedmiot / temat zajęć	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
1 z 40 semestr zimowy 01 - zjazd 1	12-10-2024	09:00	18:00	09:00	Tak
2 z 40 semestr zimowy 01 - zjazd 1	13-10-2024	09:00	18:00	09:00	Tak
3 z 40 semestr zimowy 01 - zjazd 2	26-10-2024	09:00	18:00	09:00	Tak
4 z 40 semestr zimowy 01 - zjazd 2	27-10-2024	09:00	18:00	09:00	Tak
5 z 40 semestr zimowy 01 - zjazd 3	16-11-2024	09:00	18:00	09:00	Tak
6 z 40 semestr zimowy 01 - zjazd 3	17-11-2024	09:00	18:00	09:00	Tak
7 z 40 semestr zimowy 01 - zjazd 4	23-11-2024	09:00	18:00	09:00	Tak
8 z 40 semestr zimowy 01 - zjazd 4	24-11-2024	09:00	18:00	09:00	Tak
9 z 40 semestr zimowy 01 - zjazd 5	07-12-2024	09:00	18:00	09:00	Tak
10 z 40 semestr zimowy 01 - zjazd 5	08-12-2024	09:00	18:00	09:00	Tak
11 z 40 semestr zimowy 01 - zjazd 6	14-12-2024	09:00	18:00	09:00	Tak
12 z 40 semestr zimowy 01 - zjazd 6	15-12-2024	09:00	18:00	09:00	Tak
13 z 40 semestr zimowy 01 - zjazd 7	11-01-2025	09:00	18:00	09:00	Tak

Przedmiot / temat zajęć	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
14 z 40 semestr zimowy 01 - zjazd 7	12-01-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
15 z 40 semestr zimowy 01 - zjazd 8	18-01-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
16 z 40 semestr zimowy 01 - zjazd 8	19-01-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
17 z 40 semestr zimowy 01 - zjazd 9	15-02-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
18 z 40 semestr zimowy 01 - zjazd 9	16-02-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
19 z 40 semestr zimowy 01 - zjazd 10	22-02-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
20 z 40 semestr zimowy 01 - zjazd 10	23-02-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
21 z 40 semestr letni 02 - zjazd 1	08-03-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
22 z 40 semestr letni 02 - zjazd 1	09-03-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
23 z 40 semestr letni 02 - zjazd 2	22-03-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
24 z 40 semestr letni 02 - zjazd 2	23-03-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
25 z 40 semestr letni 02 - zjazd 3	29-03-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
26 z 40 semestr letni 02 - zjazd 3	30-03-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
27 z 40 semestr letni 02 - zjazd 4	12-04-2025	09:00	18:00	09:00	Tak

Przedmiot / temat zajęć	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
28 z 40 semestr letni 02 - zjazd 4	13-04-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
29 z 40 semestr letni 02 - zjazd 5	26-04-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
30 z 40 semestr letni 02 - zjazd 5	27-04-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
31 z 40 semestr letni 02 - zjazd 6	10-05-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
32 z 40 semestr letni 02 - zjazd 6	11-05-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
33 z 40 semestr letni 02 - zjazd 7	24-05-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
34 z 40 semestr letni 02 - zjazd 7	25-05-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
35 z 40 semestr letni 02 - zjazd 8	07-06-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
36 z 40 semestr letni 02 - zjazd 8	08-06-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
37 z 40 semestr letni 02 - zjazd 9	14-06-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
38 z 40 semestr letni 02 - zjazd 9	15-06-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
39 z 40 semestr letni 02 - zjazd 10	28-06-2025	09:00	18:00	09:00	Tak
40 z 40 semestr letni 02 - zjazd 10	29-06-2025	09:00	18:00	09:00	Tak

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	8 600,00 PLN

Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	8 600,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	37,07 PLN
Koszt osobogodziny netto	37,07 PLN
W tym koszt walidacji brutto	0,00 PLN
W tym koszt walidacji netto	0,00 PLN
W tym koszt certyfikowania brutto	0,00 PLN
W tym koszt certyfikowania netto	0,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 2



1 z 2

Magdalena Jagodzik

Pracuje jako UX Analyst Team Leader w agencji Infinity Group. Odpowiada za prace związane z zaawansowaną analityką webową, a także budowaniem i optymalizacją rozwiązań wspierających sprzedaż w internecie. W swojej pracy czerpie z wielu dziedzin, takich jak socjologia, psychologia, marketing oraz umiejętności projektowe.



2 z 2

Agata Hołowienko

Jest ekspertem w dziedzinie User Experience i projektowania interfejsów użytkownika, pełniącą funkcję Head of User Experience & Design w firmie Acaisoft. Od 2021 roku związana z Politechniką Białostocką jako wykładowca, gdzie prowadzi zajęcia z zakresu projektowania UX/UI makietowania i prototypowania funkcjonalnego.

Posiada bogate doświadczenie w tworzeniu i optymalizacji interfejsów, które zdobyła w trakcie pracy nad różnorodnymi projektami, zarówno w branży komercyjnej, jak i edukacyjnej. Jej pasją jest dzielenie się wiedzą i inspirowanie przyszłych projektantów, co realizuje podczas studiów podyplomowych, które współtworzy i koordynuje.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały dydaktyczne dla uczestników posiadają formę elektroniczną prezentacji w plikach PDF oraz dokumentów w formatach najpopularniejszych edytorów tekstów i arkuszy kalkulacyjnych.

Warunki uczestnictwa

Po zapisaniu się na usługę kandydat na studia podyplomowe powinien złożyć dokumenty w formie online za pomocą strony

https://irk2.uci.pb.edu.pl/pl/offer/STUDIA_PODYPL_2024_2025/programme/UX_WI_2024_2025/

W razie jakichkolwiek pytań prosimy kontakt z biurem studiów podyplomowych Wydziału Informatyki, tel. 85 746 90 99, kom. 789 284 909

Politechnika Białostocka, 15-351 Białystok, ul. Wiejska 45A, p. 019

Informacje dodatkowe

Minimalna liczba osób, dla której jest uruchamiany kierunek to 30 (łącznie kandydatów studiów podyplomowych i kursu). Zajęcia dla słuchaczy studiów i kursantów odbywają się wspólnie. Wspólny jest program, liczba godzin i prowadzący. W przypadku mniejszej liczby kandydatów decyzję o uruchomieniu szkolenia podejmuje Dziekan.

LIMIT MIEJSC - 34 słuchaczy. W przypadku większej liczby kandydatów decyzję o uruchomieniu dodatkowych grup podejmuje Dziekan.

Z uwagi na ograniczoną liczbę miejsc, o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

Warunki techniczne

Komputer stacjonarny lub notebook wyposażony w mikrofon, głośniki i kamerę internetową z przeglądarką internetową z obsługą HTML 5. Monitor o rozdzielczości FullHD. Szerokopasmowy dostęp do Internetu o przepustowości co najmniej 25/5 (download/upload) Mb/s. W przypadku szkoleń z laboratoriami zalecamy: sprzęt wyposażony w dwa ekrany o rozdzielczości minimum HD (lub dwa komputery), kamerę internetową USB, zewnętrzne głośniki lub słuchawki.

Platforma komunikacji – MS Teams. Uczestnicy są zapisani do określonej grupy na MS Teams.

Adres

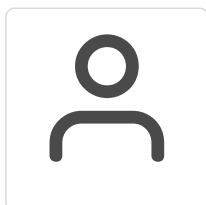
ul. Wiejska 45A
15-351 Białystok
woj. podlaskie

Politechnika Białostocka
Wydział Informatyki
ul. Wiejska 45A, 15-351 Białystok

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe

Kontakt



Paweł Tadejko

E-mail p.tadejko@pb.edu.pl

Telefon (+48) 504 142 530