



## Studia podyplomowe "Tester oprogramowania"

Numer usługi 2024/09/06/14073/2296802

6 200,00 PLN brutto

6 200,00 PLN netto

31,00 PLN brutto/h

31,00 PLN netto/h

WYŻSZA SZKOŁA  
INFORMATYKI I  
ZARZĄDZANIA Z  
SIEDZIBĄ W  
RZESZOWIE



📍 Rzeszów / mieszana (stacjonarna połączona z usługą  
zdalną w czasie rzeczywistym)

📄 Studia podyplomowe

🕒 200 h

📅 16.11.2024 do 30.06.2025

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
<b>Identyfikator projektu</b>	Małopolski Pociąg do kariery
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	<p>Studia adresowane są do osób których silną stroną jest analityczne i logiczne myślenie, interesują się technologiami IT, nie pracowały jeszcze w zespołach wytwarzających oprogramowanie, ale planują zawodowo zajmować się profesjonalnym prowadzeniem testów oprogramowania. Kolejna grupa to członkowie zespołów projektowych pracujących według metodyk klasycznych lub zwinnych, a także programiści, analitycy, wdrożeniowcy i serwisanci oprogramowania, którzy chcą podnosić swoje kompetencje w zakresie jakości oprogramowania i prowadzenia testów w zespołach roboczych.</p> <p>Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu "Małopolski pociąg do kariery - sezon 1" i/lub dla Uczestników Projektu "Nowy start w Małopolsce z EURESem"</p>
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	16
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	28
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	13-11-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	mieszana (stacjonarna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

<b>Liczba godzin usługi</b>	200
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 742, z późn. zm.)
<b>Zakres uprawnień</b>	Studia podyplomowe

# Cel

## Cel edukacyjny

Studia podyplomowe Tester oprogramowania wraz z egzaminem potwierdzają przygotowanie do organizacji i prowadzenia testów oprogramowania w zespołach pracujących według metodyk klasycznych jak i według metodyk zwinnych.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Rozróżnia metody, narzędzia i techniki stosowane w procesie wytwarzania oprogramowania	Dobiera właściwe narzędzia i techniki do rozwiązania konkretnego problemu.	Wywiad swobodny
Charakteryzuje zadania, obowiązki i uprawnienia testera w procesie testowania oprogramowania	Opisuje zakres zadań i uprawnień testera oprogramowania z uwzględnieniem zastosowanej metodyki	Wywiad swobodny
Identyfikuje i mityguje czynniki ryzyka w projektach związanych z wytwarzaniem oprogramowania	Klasyfikuje i wymienia zagrożenia jakie mogą pojawić na etapie tworzenia i testowania oprogramowania	Prezentacja
Charakteryzuje zagadnienia z zakresu organizacji poszczególnych etapów cyklu życia projektu programistycznego	Prezentuje poszczególne etapy życia projektu, wskazuje ryzyka i zagrożenia jakie mogą wystąpić oraz sposoby ich eliminacji	Deбата swobodna
Stosuje metody i narzędzia testowania oprogramowania w środowisku aplikacji mobilnych oraz testów automatycznych.	Dobiera właściwe metody i narzędzia testowania do wytwarzanego oprogramowania	Prezentacja
Krytycznie ocenia swoją wiedzę oraz określania priorytetowe zadania związane z testowaniem oprogramowania	Określa poziom umiejętności własnych i zespołu realizującego testy oraz obszary wymagające doskonalenia	Prezentacja

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

#### Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak. Absolwent studiów podyplomowych uzyskuje świadectwo zgodnie z obowiązującym rozporządzeniem ministerialnym oraz zaświadczenie o osiągniętych efektach uczenia się.

#### Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak. Każdy przedmiot kończy się zaliczeniem, zaliczeniem na ocenę lub egzaminem zgodnie z wytycznymi zawartymi w kartach przedmiotów.

#### Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak. Po uzyskaniu zaliczeń i zdaniu egzaminów przedmiotowych oraz zakończeniu zajęć dydaktycznych słuchacz zdaje egzamin końcowy w formie ustnej wypowiedzi przed powołaną komisją.

## Program

Studia przygotowują do pracy w zespołach projektowych i prowadzenia testów oprogramowania.

Program studiów obejmuje następujące zagadnienia:

- Metody wytwórcze oprogramowania
- Wprowadzenie do testowania oprogramowania
- Rola testera oprogramowania w realizacji projektów oprogramowania
- Planowanie testowania oprogramowania
- Organizacja środowiska testowania oprogramowania (dodatkowo 8 godz. projekt)
- Automatyzacja testów (dodatkowo 16 godz. projekt)
- Testowanie aplikacji dla urządzeń mobilnych (dodatkowo 16 godz. projekt)
- Dobre praktyki w testowaniu oprogramowania (dodatkowo 8 godz. projekt)
- Wybrane elementy zarządzania w projektach IT
- Testerzy w zespołach roboczych

Czas trwania: 2 semestry, 161 godzin, umożliwiają uzyskanie 30 punktów ECTS. Zajęcia realizowane są w formie mieszanej. Około 130 godz. zajęć prowadzonych jest w formie zdalnej. Zajęcia odbywają się średnio co 2 tygodnie w soboty i niedziele, średnio 6 - 8 godzin dziennie, w godzinach: 8.00 - 16.10.

Zajęcia w formie zdalnej prowadzone są w czasie rzeczywistym z wykorzystaniem platformy Cisco Webex. Sporadycznie zajęcia mogą być realizowane w ciągu tygodnia w godzinach wieczornych (2 godziny od 18.10 do 19.50). Zajęcia dydaktyczne realizowane są najczęściej w blokach obejmujących wskazaną liczbę godzin dydaktycznych (45 minut) i przerwę. Przerwy nie są wliczane do czasu zajęć.

W ramach czterech przedmiotów realizowanych w trakcie studiów dodatkowo realizowane są projekty. Słuchacze indywidualnie przygotowują projekty i konsultują z wykładowcami poszczególnych przedmiotów. Zajęcia projektowe liczą ogółem 48 godzin pracy słuchacza we współpracy z wykładowcą. Zajęcia projektowe nie są ujęte w harmonogramie wsparcia i jednocześnie nie wliczają się w całkowitą liczbę godzin zajęć dydaktycznych.

Zajęcia prowadzone są w formie wykładów, ćwiczeń, odgrywania ról, case study.

Wykładowcami studiów podyplomowych są pracownicy firmy Softsystem - partnera kierunku oraz pracownicy uczelni zajmujący się wskazaną tematyką i posiadający doświadczenie z zakresu prowadzonych zajęć.

Zajęcia prowadzone są w sposób interaktywny, angażujący słuchaczy do wykonywania zadań, ćwiczeń i projektów oraz symulowania konkretnych sytuacji, które mogą zaistnieć.

Walidacja: każdy przedmiot na studiach podyplomowych kończy się zaliczeniem, zaliczeniem na ocenę lub egzaminem. Po zakończeniu zajęć dydaktycznych i uzyskaniu wszystkich zaliczeń słuchacz zdaje egzamin końcowy.

Absolwent uzyskuje świadectwo ukończenia studiów podyplomowych.

## Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
Brak wyników.					

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 200,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 200,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	31,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	31,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Zapewniamy uczestnikom studiów dostęp do materiałów przekazywanych przez wykładowców poszczególnych przedmiotów drogą elektroniczną oraz na platformie Moodle. Słuchacze otrzymują: prezentacje przygotowane przez wykładowców, skrypty, inne materiały opisowe przygotowane przez wykładowców, zestawy ćwiczeń.

## Warunki uczestnictwa

Osoby z wykształceniem wyższym (I lub II stopnia). Rejestracja <https://podyplomowe.wsiz.pl/rekrutacja/>

Rejestracja na studia podyplomowe odbywa się w formie elektronicznej. Aby zarezerwować miejsce na studiach podyplomowych konieczne jest złożenie kompletu wymaganych dokumentów rekrutacyjnych. Zgłoszenie na studia tylko przez Bazę Usług Rozwojowych nie gwarantuje miejsca w grupie.

Czesne za studia wpisane w karcie usługi nie obejmuje opłaty rekrutacyjnej w wysokości 50 zł. Opłatę rekrutacyjną należy wnieść w chwili rejestracji na studia przez system rekrutacyjny uczelni.

## Informacje dodatkowe

Wykładowcy posiadają wymagane wykształcenie i doświadczenie.

Szczegółowy harmonogram zajęć dydaktycznych oraz kadra realizująca zajęcia będzie wprowadzona do Bazy Usług Rozwojowych na co najmniej 6 dni przed rozpoczęciem każdego semestru.

Studia kierowane także do Uczestników Projektu MP.

## Warunki techniczne

Zajęcia zdalne prowadzone są z użyciem platformy Cisco Webex. Słuchacz loguje się do platformy Cisco Webex ze swojego konta w Wirtualnej Uczelni. Słuchacz, aby skorzystać z zajęć online musi posiadać stanowisko pracy spełniające poniższe minimalne wymagania:

Komputer/laptop/ z zainstalowanym systemem:

Windows

- Windows 10 lub nowszym

Mac OS

- 10.15 lub nowszym

Urządzenia mobilne:

iOS

- 16 i nowsze

iPadOS

- 16 i nowsze

Android

- 10 i nowsze

Minimalna przepustowość połączenia internetowego:

- Download 4 Mb/s
- Upload 4 MB/s

Niezbędne oprogramowanie umożliwiające uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów

- Przeglądarka internetowa (według wyboru słuchacza)

# Adres

ul. mjr. Henryka Sucharskiego 2  
35-225 Rzeszów  
woj. podkarpackie

Budynek Wyższej Szkoły Informatyki i Zarządzania w Rzeszowie. Organizator: Centrum Studiów Podyplomowych parter, pok. 48

## Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe

# Kontakt



**Marta Cisek-Babiarz**

**E-mail** [mcisek@wsiz.edu.pl](mailto:mcisek@wsiz.edu.pl)

**Telefon** (+48) 17 8661 517