

codebrainers

Tester Oprogramowania zgodnie z ISTQB (manualny + automatyzacja) - Małopolski pociąg do kariery / Kierunek rozwój - PAŹDZIERNIK 2024

Numer usługi 2024/09/04/118259/2294068

5 280,00 PLN brutto

5 280,00 PLN netto

60,00 PLN brutto/h

60,00 PLN netto/h

CODEBRAINERS

SPÓŁKA Z

OGRANICZONĄ

ODPOWIEDZIALNOŚĆ

CIA



📍 zdalna w czasie rzeczywistym

👤 Usługa szkoleniowa

🕒 88 h

📅 22.10.2024 do 10.12.2024

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Identyfikator projektu

Małopolski Pociąg do kariery

Sposób dofinansowania

wsparcie dla osób indywidualnych
wsparcie dla pracodawców i ich pracowników

Kurs tester oprogramowania (manualny + automatyzacja) prowadzony jest zgodnie z najnowszą wersją metodologii **ISTQB** i skierowany jest do każdego, kto interesuje się testowaniem oprogramowania i chciałby rozwijać swoją karierę w tej dziedzinie.

Jeżeli:

- chciałbyś zdobyć nowe umiejętności, które podniosą Twoje kwalifikacje;
- interesujesz się nowymi technologiami i chciałbyś rozpocząć karierę testera;

Grupa docelowa usługi

To nasz kurs jest dla Ciebie idealnym wyborem!

Grupę docelową stanowią zarówno osoby, które **myślą o przyszłej pracy w roli testera oprogramowania** (lub chcą, aby był to ich pierwszy krok w kierunku świata IT), jak również programiści, czy kadra zarządzająca - którzy chcą się rozwijać w tej dziedzinie.

Uczestnicy kursu nie muszą mieć wcześniejszego doświadczenia w związanego z testowaniem oprogramowania.

Usługa adresowana również do uczestników projektu Kierunek Rozwój, Małopolski Pociąg do Kariery, Nowy start w Małopolsce z EURESem, mBon+, Bony Sądeckie, Podhalańskie, Tarnowskie, Netbon2.

Minimalna liczba uczestników

8

Maksymalna liczba uczestników	16
Data zakończenia rekrutacji	21-10-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	88
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości Małopolskich Standardów Usług Edukacyjno-Szkoleniowych (MSUES) - wersja 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje do samodzielnej pracy na stanowisku testera manualnego: analizy wymagań biznesowych, przygotowania i wykonywania scenariuszy testowych, wykonywania oraz raportowania testów (tester manualny) - zgodnie z najnowszą metodologią ISTQB, a także do automatyzacji testów w języku python (tester automatyzujący).

Kurs przekazuje kompetencje przydatne m.in. w zawodzie Tester oprogramowania komputerowego (251903).

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Samodzielnie planuje i przeprowadza testy manualne oprogramowania	<ul style="list-style-type: none"> - omawia cykl życia oprogramowania - rozróżnia techniki testowania oraz charakteryzuje typy i poziomy testów - projektuje własne strategie i scenariusze testowe - tworzy dokumentację testów i raportuje błędy - obsługuje najpopularniejsze narzędzia testerskie - charakteryzuje metody zarządzania projektami IT oraz stosuje je w praktyce 	Test teoretyczny
Programu w języku Python na poziomie średniozaawansowanym	<ul style="list-style-type: none"> - definiuje typy danych - tworzy własne skrypty z wykorzystaniem zmiennych, funkcji, pętli, wyrażeń warunkowych itd. - przeprowadza operacje na liczbach, tekstach oraz plikach zewnętrznych 	Test teoretyczny
Automatyzuje prowadzone testy	<ul style="list-style-type: none"> - uruchamia testy z poziomu linii komend - obsługuje narzędzia do automatyzacji testów 	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera szczegółowy opis efektów uczenia się, co pozwala jasno zrozumieć osiągnięte kompetencje oraz postępy w nauce.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak, dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona zgodnie z zdefiniowanymi w efektach uczenia się kryteriami weryfikacji, co gwarantuje rzetelność i wiarygodność procesu oceny osiągniętych kompetencji.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak, dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji. Dzięki temu procesowi zapewniona jest obiektywność i uczciwość oceny osiągniętych kompetencji.

Program

Szkolenie skierowane jest do osób chcących nabyć kompetencje przydatne w pracy na stanowiskach **testera manualnego** oraz **automatyzującego**.

Uczestnicy kursu nie muszą mieć żadnego wcześniejszego doświadczenia w zakresie testowania oprogramowania.

--

STRUKTURA KURSU:

Szkolenie obejmuje ok. 120h nauki, w tym **88h szkoleniowe (45 min)**(tj. w przeliczeniu 66h zegarowe (60 min)) zajęć na żywo w formie praktycznych warsztatów oraz inspirujących wykładów - przez cały czas z trenerem.

Uczestnicy otrzymują również **dodatkowe zadania do pracy w domu** oraz mogą **kontaktować się z prowadzącymi także poza zajęciami**, na platformie Slack.

Zajęcia odbywają się **na żywo (online, w formie wirtualnej klasy)** w formule **wieczorowo-weekendowej** - 2x w tygodniu (wieczorem) oraz w wybrane soboty. Grupy liczą maksymalnie 12-16 osób i są jednymi z najmniejszych grup na rynku.

Wszystkie **zajęcia są nagrywane** - można do nich wrócić również w późniejszym terminie.

Całość zgodnie z **aktualną metodologią ISTQB**.

--

PROGRAM SZKOLENIA OBEJMUJE

| Wstęp

- wprowadzenie do testowania, rozwój projektu, dlaczego testowanie jest niezbędne
- cykl życia oprogramowania i techniki jego wytwarzania, model Wodospadu (Waterfall), model V, wprowadzenie w Scrum i Agile
- podstawy testowania, testowanie statyczne, przeglądy, regresja.

| Techniki testowania

- typy i poziomy testów, priorytety, weryfikacja i walidacja, testowanie czarno- skrzynkowe, białoskrzynkowe

- organizacja i metodologia testowania, analiza ryzyka, funkcjonalność i dane testowe
- usprawnianie procesu testowego
- statyczne techniki testowania, equivalence partitioning, analiza
- wartości brzegowych, statement coverage, testowanie par, wyb.r techniki testowania

| Projektowanie testów oraz dokumentacja

- planowanie badań testowych, analiza i projektowanie testów, techniki projektowania testów, analiza teoretycznych niuansów badań
- tworzenie dokumentacji testowej, raportowanie błędów
- (jira, redmine, testrail, testlink)

| Narzędzia testerskie oraz ich wykorzystanie w praktyce

- omówienie i prezentacja najbardziej popularnych narzędzi testerskich
- testy webserwisów, testy wydajnościowe, testowanie backend
- testowanie UI, BDD, Test Management Tools, Bug
- Tracking Tools
- zarządzanie testami, proces zarządzania incydentami, zarządzanie zmianą oraz zarządzanie konfiguracją

| Programowanie w Pythonie

- nauka programowania w języku Python
- instalacja modułów (pytest etc)
- pliki, typy danych, zmienne, funkcje, wyrażenia warunkowe, wyjątki, operacje na liczbach i tekstach, listy
- wybieranie elementów, przeglądanie danych (pętle)

| Automatyzacja testów w języku Python (Pytest)

- asercje, pisanie testów i ich uruchamianie w IDE, uruchamianie testów z poziomu linii komend
- debugging, requests module do automatyzacji API(REST), podstawy HTTP, kody odpowiedzi http

| Testowanie API w praktyce

- Postman, SOAP, REST, GraphQL
- podstawy tworzenia requestów, korzystanie z autoryzacji (postman monitor)

| Testy aplikacji webowych za pomocą Selenium

- wyszukiwanie WebElement.w z wykorzystaniem selektorów, znajomość selektorów, interakcja z elementami na stronie
- pobieranie danych z elementów, przetwarzanie danych, POM (page object
- model) - tworzenie, modyfikacja i użycie FindBy
- omówienie narzędzi dodatkowych (np. Selenide, Selenium Grid, Cucumber, Serenity, Allure

Uczestnicy pracują nad realnymi projektami związanymi z zieloną gospodarką (np. aplikacje / webserwisy promujące zrównoważony rozwój, aplikacja / system do monitorowania zużycia energii lub zarządzania odpadami, rozwiązania z zakresu IoT, rozwiązania wpływające pozytywnie na środowisko itd.).

--

Szkolenie przekazuje kompetencje przydatne i/lub niezbędne do pracy na stanowiskach takich jak m.in.: tester oprogramowania komputerowego (251903), tester systemów teleinformatycznych (251904), projektant / architekt systemów teleinformatycznych (251103), programista aplikacji (251401), programista aplikacji mobilnych (251402).

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 280,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 280,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	60,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	60,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 4



1 z 4

Patryk Walaszkowski

Inżynier ds. rozwoju oprogramowania i kierownik testów w Boeing, z ponad 12 letnim doświadczeniem zawodowym w testowaniu oprogramowania oraz prawie 6 letnim doświadczeniem w prowadzeniu szkoleń. Absolwent inżynierii telekomunikacyjnej na Uniwersytecie Morskim w Gdyni. ISTQB Agile Tester, oraz ISTQB - Advanced Level - Test Manager.



2 z 4

Adam Lochno

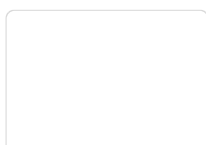
Tester zapewniania jakości oprogramowania w Lincor Software, z prawie 7 letnim doświadczeniem zawodowym oraz doświadczeniem w prowadzeniu szkoleń, w tym przygotowywaniu do egzaminów ISTQB. Absolwent Energetyki oraz Zarządzania i Inżynierii Produkcji na Politechnice Śląskiej. Tester ISTQB oraz audytor ISO 9001: 2015.



3 z 4

Daniel Delimata

Senior QA Engineer z ponad 15 letnim doświadczeniem w tworzeniu oprogramowania w różnych projektach, firmach i modelach programistycznych oraz z doświadczeniem w prowadzeniu szkoleń. Certyfikowany ScrumMaster® (CSM®) oraz tester ISTQB (Test Manager, Test Analyst and Technical Test Analyst). Obecnie Senior QA Engineer w Sabre Poland (wcześniej pracował m.in. w HSBC, Brown Brother Harriman, Dassault, IBM, ABB). Absolwent matematyki na Akademii Górniczo-Hutniczej w Krakowie.



4 z 4

Kamil Bartocha



Test Automation Engineer w Jit Team, wcześniej m.in. Software Integration Engineer w Nokii. Absolwent matematyki stosowanej z kilkuletnim doświadczeniem w testowaniu oraz automatyzowanie testów z wykorzystaniem języka Python i towarzyszących mu frameworków, atakże z doświadczeniem w prowadzeniu szkoleń. Amator sportu, fan kaw specjality i zimnych pryszniców. Absolwent matematyki oraz matematyki stosowanej na Akademii Górniczo Hutniczej w Krakowie. ISTQB Certified Tester.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

W ramach szkolenia uczestnik otrzymuje:

- dostęp do prezentacji z zajęć, materiałów oraz ćwiczeń podsumowujących zdobytą wiedzę (materiały on-line w formie pdf)
- bezpłatną licencję edukacyjną na wybrane IDE JetBrains;
- dostęp do kanałów Slack dedykowanych szkoleniu;
- dostęp do nagrań z odbytych zajęć.

Każdy z uczestników otrzymuje certyfikat ukończenia kursu wraz z suplementem opisującym zakres szkolenia.

Warunki uczestnictwa

W przypadku korzystania z dofinansowania, warunkiem uczestnictwa jest zapisanie się przez BUR wraz z podaniem aktualnego ID wsparcia.

Nie jest wymagane posiadanie wcześniejszego doświadczenia w zakresie testowania oprogramowania.

Informacje dodatkowe

Usługi szkoleniowe w ramach projektu realizowane są w godzinach dydaktycznych (1 godzina dydaktyczna = 45 min.)

Zapisanie się na wybraną usługę poprzez BUR nie jest jednoznaczne z zarezerwowaniem miejsca na kursie. Prosimy o dodatkowy kontakt telefoniczny / mailowo / messenger lub poprzez stronę www.codebrainers.pl.

W ramach usługi przewidziane są przerwy podczas zajęć:

- krótkie przerwy po ok. 5-10 minut w trakcie zajęć 3 godzinnych;
- krótkie przerwy po ok. 5-10 minut oraz jedna dłuższa przerwa obiadowa (ok. 30-40) - w trakcie zajęć 6 godzinnych (+/- w połowie zajęć);

Dokładne godziny przerw wypadają indywidualnie na każdym zajęciach i są związane z tematyką materiału oraz zmęczeniem grupy.

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek Rozwój.

Zdobyte podczas szkolenia kompetencje dotyczą cyfrowej transformacji.

Zawarto umowę z WUP w Krakowie w ramach projektu Małopolski Pociąg do Kariery oraz Nowy start w Małopolsce z EURESem.

Warunki techniczne

Zajęcia prowadzone są w czasie rzeczywistym na platformie Zoom, wraz z dostępem do kanałów grupowych na platformie Slack.

Minimalne wymagania sprzętowe:

- komputer / laptop / lub inne urządzenie ze stałym dostępem do internetu, wyposażone w kamerę internetową;

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego:

- szybkość pobierania / przesyłania: minimalna 2 Mb/s / 128 kb/s, zalecana: 4 Mb/s / 512 kb/s;

Niezbędne oprogramowanie umożliwiające dostęp do zajęć oraz materiałów:

- przeglądarka internetowa;
- Zoom w wersji bezpłatnej dla użytkownika;

Uczestnicy otrzymują linki do spotkań przed każdymi zajęciami. Link umożliwiający uczestnictwo w szkoleniu jest aktywny w godzinach wskazanych na karcie usługi.

Kontakt



Katarzyna Hauffa

E-mail krakow@codebrainers.pl

Telefon (+48) 607 999 696