



Fundacja CODE:ME



Podstawy testowania z elementami AI: kurs zdalny

Numer usługi 2024/09/03/32642/2291932

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 51 h

📅 30.10.2024 do 18.12.2024

3 044,50 PLN brutto

3 044,50 PLN netto

59,70 PLN brutto/h

59,70 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Kurs jest przeznaczony dla osób, które chcą zacząć uczyć się testowania. Nie trzeba mieć żadnych studiów technicznych, bo humaniści też dobrze sobie potrafią radzić jako testerzy. Natomiast osoby, które już pracują w IT, ale nie są testerami, będą mogły sobie utrwalić wiedzę z zakresu produkcji oprogramowania i wraz z resztą grupy, osiągnąć umiejętności testerskie.
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	15
Data zakończenia rekrutacji	29-10-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	51
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Celem kursu jest poznanie podstaw testowania. Po ukończeniu kursant zdobędzie wiedzę z zakresu testowania, pozna techniki projektowania testów oraz narzędzia potrzebne w pracy testera. Podczas kursu uczestnik pozyska umiejętność pracy w grupie, rozwinie swoje umiejętności analitycznego myślenia oraz udoskonali swoje kompetencje miękkie. Uczestnik pozyska kompetencje społeczne, takie jak praca w grupie, zarządzanie czasem czy umiejętność rozwiązywania problemów.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik posiada wiedzę z zakresu testowania, zna techniki projektowania testów, potrafi tworzyć dokumentację i zgłaszać błędy, umie korzystać z narzędzi potrzebnych w pracy testera.	<ul style="list-style-type: none">- rozróżnia typy i poziomy testów- wymienia i charakteryzuje techniki testowania- rozróżnia techniki przeglądu dokumentacji- pisze przypadki testowe- wyszukuje i raportuje błędy- rozróżnia narzędzia wykorzystywane w pracy testera	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

tak, dokument zawiera efekty uczenia się, do których uzyskania uczestnik przygotowywał się w procesie uczenia się.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak, dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona zgodnie z ustalonymi kryteriami weryfikacji zawartymi w efektach uczenia się.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak, dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji.

Program

1. Podstawy testowania

- testowanie statyczne
- testowanie dynamiczne
- 7 zasad testowania

2. Tworzenie oprogramowania i miejsce testowania w tym procesie

- Agile / Waterfall
- porównanie różnych procesów tworzenia oprogramowania wraz z podejściem do testowania w każdym z nich

3. Predyspozycje testera

- cechy osobowości testera
- jak wykorzystać swoje umiejętności w pracy testera

4. Poziomy testów

- charakterystyka poszczególnych poziomów wraz z typowymi błędami dla danego poziomu
- dobre praktyki na każdym poziomie testów

5. Typy testów

- jakie są typy testów i czym się od siebie różnią
- kiedy stosować dane typy
- efektywne łączenie typów testów

6. Testowanie dokumentacji

- techniki przeglądu dokumentacji
- dlaczego jest to istotny element całego procesu

7. Zgłaszanie błędów

- dobre praktyki przy zgłaszaniu błędów
- zapoznanie się z narzędziami
- zrozumienie co jest istotne podczas zgłaszania błędów

8. Pisanie przypadków testowych

- zapoznanie się z happy i sad pathami/zapoznanie z klasami równoważności
- zrozumienie efektywnego zarządzania zestawami przypadków testowych
- dobre praktyki kiedy i jak pisać przypadki testowe

9. Klasy równoważności i wartości brzegowe

- klasy równoważności i wartości brzegowe
- tablice decyzyjne
- diagram przejść między stanami
- inne techniki wykorzystywane podczas testowania
- efektywne łączenie technik

10. Narzędzia w pracy testera

- zapoznanie z podstawowymi narzędziami w pracy testera
- umiejętność poruszania się po systemach do zgłaszania błędów

11. Dzień z życia testera

- praktyczne zadania pokazujące codzienną pracę testera
- wykorzystanie zdobytej wiedzy teoretycznej
- nauka pracy z narzędziami

12. Tester i sztuczna inteligencja

- praktyczne wykorzystanie narzędzi w pracy testera
- wskazówki

13. Tester i dostępność - WCAG

- regulacje prawne
- narzędzia wspomagające testowanie

14. CV przyszłego testera

- dobre praktyki
- najczęstsze błędy
- wspólne rozpatrzenie poszczególnych przykładów

15. Rozmowa kwalifikacyjna na stanowisko tester / QA / inżynier testów

- prezentacja jak może wyglądać proces rekrutacji
- najczęstsze pytania
- wskazówki jak się przygotować

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 16

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 16 Podstawy testowania z elementami AI - zajęcia 1	Aleksandra Migus	30-10-2024	17:00	20:00	03:00
2 z 16 Podstawy testowania z elementami AI - zajęcia 2	Aleksandra Migus	04-11-2024	17:00	20:00	03:00
3 z 16 Podstawy testowania z elementami AI - zajęcia 3	Aleksandra Migus	06-11-2024	17:00	20:00	03:00
4 z 16 Podstawy testowania z elementami AI - zajęcia 4	Aleksandra Migus	13-11-2024	17:00	20:00	03:00
5 z 16 Podstawy testowania z elementami AI - zajęcia 5	Aleksandra Migus	18-11-2024	17:00	20:00	03:00
6 z 16 Podstawy testowania z elementami AI - zajęcia 6	Aleksandra Migus	20-11-2024	17:00	20:00	03:00
7 z 16 Hackathon - sobotnie warsztaty	Aleksandra Migus	23-11-2024	09:00	15:00	06:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
8 z 16 Podstawy testowania z elementami AI - zajęcia 7	Aleksandra Migus	27-11-2024	17:00	20:00	03:00
9 z 16 Podstawy testowania z elementami AI - zajęcia 8	Aleksandra Migus	02-12-2024	17:00	20:00	03:00
10 z 16 Podstawy testowania z elementami AI - zajęcia 9	Aleksandra Migus	04-12-2024	17:00	20:00	03:00
11 z 16 Podstawy testowania z elementami AI - zajęcia 10	Aleksandra Migus	09-12-2024	17:00	20:00	03:00
12 z 16 Podstawy testowania z elementami AI - zajęcia 11	Aleksandra Migus	11-12-2024	17:00	20:00	03:00
13 z 16 Hackathon - sobotnie warsztaty	Aleksandra Migus	14-12-2024	09:00	15:00	06:00
14 z 16 Podstawy testowania z elementami AI - zajęcia 12	Aleksandra Migus	16-12-2024	17:00	20:00	03:00
15 z 16 Podstawy testowania z elementami AI - zajęcia 13	Aleksandra Migus	18-12-2024	17:00	19:00	02:00
16 z 16 Walidacja - weryfikacja wiedzy	-	18-12-2024	19:00	20:00	01:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny

Cena

Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 044,50 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 044,50 PLN
Koszt osobogodziny brutto	59,70 PLN
Koszt osobogodziny netto	59,70 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Aleksandra Migus

TEAM LEADER / TESTER

Od siedmiu lat związana z Software House oferującym kompleksową obsługę projektów IT. Zaczynała jako specjalista do spraw wsparcia technicznego, od 2018 r. tester oprogramowania i aktualnie lider zespołu testerów. W wolnym czasie uczy się automatyzacji testów oraz w roli trenera prowadzi szkolenia z zakresu testowania oprogramowania.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy uczestnik przed rozpoczęciem szkolenia otrzyma informacje organizacyjne jak przygotować się do szkolenia. W trakcie kursu uczestnik otrzyma materiały szkoleniowe.

Informacje dodatkowe

Więcej informacji na temat kursu na stronie: <https://codeme.pl/kursy/testowanie-zdalnie>

Uczestnicy po zakończeniu kursu otrzymają certyfikat ukończenia kursu oraz voucher na egzamin ISTQB.

Warunki techniczne

- rodzaj komunikatora, za pośrednictwem którego prowadzona będzie usługa - **zoom**
- minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji - **laptop/komputer z dostępem do internetu oraz mikrofonem i kamerką**. Zalecamy korzystanie z dwóch monitorów podczas kursu.
- minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik - **stałe połączenie WI-FI/ Internet, minimalna przepustowość 10mb/s**
- okres ważności linku umożliwiającego uczestnictwo w spotkaniu on-line - **link dostępny jedynie w czasie trwania zajęć (czas rzeczywisty)**

Kontakt



Magdalena Rusak-Kodzis

E-mail kontakt@codeme.pl

Telefon (+48) 537 492 774