



AutoDesk Inventor

Numer usługi 2024/09/03/4954/2291687

1 650,00 PLN brutto

1 650,00 PLN netto

55,00 PLN brutto/h

55,00 PLN netto/h

T-Matic Grupa
Computer Plus Sp. z
o. o.

📍 Białystok / stacjonarna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 30 h

📅 23.10.2024 do 07.11.2024

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	<p>Szkolenie skierowane jest do osób rozpoczynających pracę w Autodesk Inventor, chcących tworzyć zaawansowane wirtualne modele przestrzenne, a następnie poddawać je złożonym analizom. Wiedza zdobyta na tym kursie pozwala zaprojektować pojedyncze bryłowe elementy, składać je w zaawansowane zespoły oraz wykonać dokumentację techniczną projektu.</p> <p>Szkolenie prowadzone jest przez Autoryzowanego Instruktora AutoDesk i składa się z bloków wykładowo - ćwiczeniowych.</p>
Minimalna liczba uczestników	6
Maksymalna liczba uczestników	10
Data zakończenia rekrutacji	22-10-2024
Forma prowadzenia usługi	stacjonarna
Liczba godzin usługi	30
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest przygotowanie uczestników do tworzenia dokumentacji i wizualizacji przy wykorzystaniu programu AutoDesk Inventor.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik zdobędzie wiedzę i umiejętności z zakresu obsługi programu AutoDesk Inventor	Zna środowisko programu AutoDesk Inventor, zna zasady pracy w programie, zna interface użytkownika	Test teoretyczny
	Tworzy szkic oraz wiązaną szkicu, wymiaruje szkic, tworzy szkice parametryczne, edytuje i modyfikuje szkice 2D	Test teoretyczny
	Tworzy modelowanie bryłowe, stosuje relacje pomiędzy operacjami, stosuje parametry definiowane oraz płaszczyzny	Test teoretyczny
	Tworzy szablony, definiuje rzuty, przekroje, tworzy wymiarowanie, edytuje i tworzy style	Test teoretyczny
	Generuje prezentacje, edytuje prezentacje, stosuje animację montażu.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak

Program

- Wiadomości wstępne
 1. Środowisko programu Autodesk Inventor
 2. Zasady pracy w programie
 3. Interfejs użytkownika
- Praca ze szkicem
 1. Tworzenie szkicu
 2. Wiązania szkicu
 3. Wymiarowanie szkicu
 4. Tworzenie szkiców parametrycznych
 5. Edycja i modyfikacja szkicu 2d
- Modelowanie
 1. Modelowanie bryłowe (wyciągnięcie, szyk, otwór, obrót)
 2. Relacje pomiędzy operacjami
 3. Parametry definiowanie, oraz sposoby edycji oraz kontrolowania
 4. Definiowania płaszczyzn
- Dokumentacja
 1. Tworzenie szablonów
 2. Definiowanie rzutów, przekrojów, wyrwań, szczegółu
 3. Wymiarowanie
 4. Oznaczanie otworów
 5. Edytowanie i tworzenie stylów
- Prezentacja zespołów
 1. Generowanie prezentacji
 2. Edycja i korekta prezentacji
 3. Animacja montażu

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 650,00 PLN

Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 650,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	55,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	55,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- skrypt szkoleniowy
- notes
- długopis

Warunki uczestnictwa

Wymagana jest znajomość obsługi komputera i technik projektowych.

Warunkiem uczestnictwa jest zebranie minimalnej 6 osobowej grupy. W przypadku, gdy liczba osób jest niewystarczająca wyznaczamy nowy termin oraz niezwłocznie informujemy o nim zapisanych uczestników.

Termin rozpoczęcia szkolenia może ulec zmianie. Przed zapisaniem się na usługę prosimy o kontakt telefoniczny z organizatorem szkolenia.

Informacje dodatkowe

Zapewniamy:

- materiały szkoleniowe
- wysoko wykwalifikowaną certyfikowaną kadrę trenerską
- zajęcia w godzinach popołudniowych/ w ciągu dnia
- spotkania 2 razy w tyg.
- pracę na autoryzowanym oprogramowaniu AutoDesk
- możliwość przystąpienia do autoryzowanego egzaminu AutoDesk z zakresu oprogramowania Inventor

Lekcja trwa 45 minut dydaktycznych, a przerwy są elastyczne dostosowane do uczestników.

Podręczniki / skrypty szkoleniowe.

notes, długopis

Adres

ul. Malmeda Icchoka 1/-
15-440 Białystok
woj. podlaskie

- Ośrodek położony w samym centrum miasta
- dogodny dojazd z dworców PKP, PKS
- bliskie sąsiedztwo hoteli i restauracji
- budynek nie posiada barier architektonicznych, wyposażony jest w windę umożliwiającą osobom niepełnosprawnym na korzystanie z budynku

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe

Kontakt



Dział Szkoleń

E-mail szkolenia@computerplus.com.pl

Telefon (+48) 730 131 202