

**Akademia SolidWorks'a**

Numer usługi 2024/09/03/4954/2291480

3 800,00 PLN brutto

3 800,00 PLN netto

76,00 PLN brutto/h

76,00 PLN netto/h

T-Matic Grupa
Computer Plus Sp. z
o. o.

zdalna w czasie rzeczywistym

Usługa szkoleniowa

50 h

26.10.2024 do 08.12.2024

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do osób, które chcą w szerokim zakresie poznać zasady pracy w programie SolidWorks. Od uczestników wymagana jest znajomość obsługi komputera.
Minimalna liczba uczestników	4
Maksymalna liczba uczestników	4
Data zakończenia rekrutacji	25-10-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	50
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Usługa "Akademia SolidWorks" przygotowuje do samodzielnego tworzenia projektów z wykorzystaniem programu SolidWorks.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Samodzielnie obsługuje program SolidWorks na poziomie podstawowym	Zna techniki modelowania bryłowego, zna podstawowe funkcje programu	Test teoretyczny
	Tworzy prymitywy 3D, edytuje i transformuje obiekty bryłowe, parametryzuje obiekty, zmienia cechy geometryczne obiektów	Test teoretyczny
	Tworzy dokumentację płaskiej, nadaje adnotacje w dokumentacji 2D, tworzy rysunki ofertowe i zestawieniowe, złożenia, sprawdza poprawność opracowanych konstrukcji	Test teoretyczny
Samodzielnie obsługuje program SolidWorks na poziomie zaawansowanym	Weryfikuje i naprawia uszkodzone szkice, konfiguruje operacje i elementy szkiców, stosuje parametryzację w modelu bryłowym, konfiguruje złożenia	Test teoretyczny
	Zna techniki modelowania bryłowego, zna zasady projektowania od góry do dołu, edytuje i transformuje obiekty	Test teoretyczny
	Stosuje operacje Boole'a na obiektach, tworzy dokumentację 2D z użyciem modeli wieloobektowych, dokumentację obiektów strukturalnych	Test teoretyczny
	Tworzy obiekty wykonywane technikami gięcia i wywijania arkuszy blachy, tworzy dokumentację 2D modeli blaszanych, tworzy obiekty powierzchniowe za pomocą podstawowych operacji, zna zasady modelowania hybrydowego	Test teoretyczny
	Tworzy wizualizację projektów z użyciem technik renderingu, tworzy symulacje kinematyczne utworzonych mechanizmów, konfiguruje środowisko CAD do własnych potrzeb	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak

Program

Szkolenie podstawowe (20h):

- Wprowadzenie do techniki modelowania bryłowego.
- Opis interfejsu i podstawowych funkcji programu.
- Zasady tworzenia szkiców 2D. Podstawowe funkcje szkicownika. Tworzenie prymitywów 2D. Edycja szkicu. Nadawanie i edytowanie więzów geometrycznych i wymiarowych. Transformacje elementów szkicu.
- Tworzenie prymitywów 3D za pomocą operacji: wyciągnięcia, obrotu wokół linii środkowej, po ścieżce, po profilach.
- Edycja i transformacja obiektów bryłowych (operacje: skorupy, sfazowania, zaokrąglenia, szyków, lustra).
- Parametryzacja obiektów.
- Zmiana cech geometrycznych obiektów.
- Tworzenie dokumentacji płaskiej (metody rzutowania, tworzenie widoków, przekrojów, szczegółów, wyrwań, przerwań).
- Nadawanie adnotacji w dokumentacji 2D (oznaczanie: spoin, wykończenia powierzchni, tolerancji kształtu i położenia, zmiana tekstu wymiarowego, opisywanie szczegółów, tworzenie notatek).
- Tworzenie rysunków ofertowych i zestawieniowych.
- Tworzenie złożeń. Techniki modelowania od dołu-do góry (wstawianie części bazowej, uzupełnianie modelu elementami znormalizowanymi).
- Sprawdzanie poprawności opracowanych konstrukcji (weryfikacja prześwitu, przenikania, kolizji).
- Prezentacja projektu, widoki eksplodowane.

Szkolenie zaawansowane (30h):

- Weryfikacja i sposoby naprawy uszkodzonych szkiców. Lokalizacja błędów szkicu i metody ich skutecznego usuwania.
- Konfigurowanie operacji i elementów szkiców.
- Parametryzacja w modelowaniu bryłowym.
- Konfigurowanie złożeń. Tworzenie części w kontekście złożenia. Edytowanie części z poziomu złożenia.
- Wprowadzenie do techniki modelowania wieloobiektowego.
- Podstawy projektowania od góry do dołu.
- Budowa modeli wieloobiektowych na podstawie ich jednobiektowych odpowiedników.

- Edycja i transformacje obiektów.
- Operacje Boole'a na obiektach.
- Tworzenie dokumentacji 2D z użyciem modeli wieloobektowych.
- Tworzenie modeli z użyciem narzędzi z grupy konstrukcje spawane (wstawianie członów konstrukcyjnych, przecinanie obiektów, wstawianie wzmocnień i zakończeń profili, rozszerzanie bibliotek profili, tworzenie własnych grup elementów).
- Tworzenie dokumentacji 2D obiektów strukturalnych (tworzenie list kompletacyjnych BOM).
- Tworzenie obiektów wykonywanych technikami gięcia i wywijania arkusza blachy. Tworzenie rozkrojów elementów, przygotowywanie dokumentacji technologicznej dla ploterów tnących.
- Przekształcania zwykłych konstrukcyjnych modeli bryłowych na modele technologiczne otrzymywane z arkusza blachy.
- Tworzenie dokumentacji 2D modeli blaszanych.
- Wprowadzenie do modelowania powierzchniowego i wielopowierzchniowego.
- Tworzenie obiektów powierzchniowych za pomocą podstawowych operacji.
- Modelowanie hybrydowe. Nadawanie grubości elementom powierzchniowym.
- Tworzenie wizualizacji projektów z użyciem techniki renderingu.
- Przeprowadzanie analiz masowych konstrukcji, nadawanie cech materiałowych obiektom, wyznaczanie podstawowych właściwości fizycznych opracowywanych obiektów.
- Tworzenie symulacji kinematycznych utworzonych mechanizmów.
- Konfiguracja środowiska CAD do własnych potrzeb. Dodawanie nowych modułów i składników systemu, tworzenie szablonów i arkuszy.
- Wymiana danych geometrycznych między systemami wspomagającymi prace inżynierskie.

Szkolenie realizowane w godzinach dydaktycznych.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 800,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 800,00 PLN

Koszt osobogodziny brutto

76,00 PLN

Koszt osobogodziny netto

76,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Artur Cyba

Osoba z dużym doświadczeniem praktycznym. Posiada szerokie doświadczenie w pracy jako trener.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

e-book

Warunki uczestnictwa

Warunkiem uczestnictwa jest zebranie 4 osobowej grupy. W przypadku, gdy liczba osób jest niewystarczająca wyznaczamy nowy termin oraz niezwłocznie informujemy o nim zapisanych uczestników.

Znajomość podstawy obsługi komputera, Pakietu MS Office.

Informacje dodatkowe

Lekcja trwa 45 minut dydaktycznych, a przerwy są elastyczne dostosowane do uczestników.

Zajęcia realizowane w godzinach dydaktycznych.

Warunki techniczne

Do uczestnictwa w szkoleniu zdalnym uczestnik musi posiadać:

- Komputer/laptop z dostępem do Internetu
- Dowolną przeglądarkę internetową (np. Google Chrome, Firefox)
- Kamerę i słuchawki z mikrofonem przy komputerze stacjonarnym

Uczestnik otrzymuje przed szkoleniem link dostarczony mailem z informacją dot. szkolenia w trybie zdalnym.

Okres ważności linku umożliwiającego uczestnictwo w spotkaniu on-line do końca szkolenia.

Zalecenia dla użytkowników szkoleń:

- stabilne i nieobciążone łącze (nie mniej niż 50Mbit/s)

Kontakt



Dział Szkoleń

E-mail szkolenia@computerplus.com.pl

Telefon (+48) 730 131 202