



Szkolenie PI-Py-02 Python Essentials - Part 2 (Intermediate)

Numer usługi 2024/09/03/142469/2291174

4 797,00 PLN brutto

3 900,00 PLN netto

137,06 PLN brutto/h

111,43 PLN netto/h

SOFTRONIC

SPÓŁKA Z

OGRANICZONĄ

ODPOWIEDZIALNOŚĆ

CIA



📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 35 h

📅 16.12.2024 do 20.12.2024

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	<p>Grupą docelową szkolenia PI-Py-02 Python Essentials - Part 2 (Intermediate) są programiści, którzy ukończyli wcześniejszy kurs Python Essentials - Część 1 lub posiadają równoważną wiedzę. Kurs skierowany jest do tych, którzy chcą rozwijać umiejętności w języku Python na poziomie średniozaawansowanym, szczególnie w obszarach modułów, pakietów, obsługi wyjątków, przetwarzania plików oraz programowania zorientowanego obiektowo, z myślą o karierze związanej z tworzeniem oprogramowania, a także obszarami bezpieczeństwa, sieci i Internetu rzeczy (IoT).</p> <p>Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu Kierunek – Rozwój</p>
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	7
Data zakończenia rekrutacji	02-12-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	35
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia PI-Py-02 Python Essentials - Part 2 (Intermediate) jest umożliwienie uczestnikom rozwinięcia umiejętności programowania w języku Python na poziomie średniozaawansowanym poprzez zgłębienie bardziej zaawansowanych aspektów, takich jak moduły, pakiety, obsługa wyjątków, programowanie zorientowane obiektowo oraz zaawansowane techniki przetwarzania plików.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Importuje i używa modułów oraz pakietów w Pythonie.	importuje wbudowane moduły Pythona, używa funkcji z modułów takich jak math, random, i platform, tworzy i wykorzystuje moduły oraz pakiety zdefiniowane przez użytkownika.	Test teoretyczny
Wykonuje obliczenia matematyczne z wykorzystaniem modułu math.	stosuje funkcje matematyczne z modułu math, wykonuje zaawansowane obliczenia (np. pierwiastki, potęgi), rozwiązuje problemy matematyczne z użyciem odpowiednich funkcji modułu.	Test teoretyczny
Generuje losowe wartości z wykorzystaniem modułu random.	używa funkcji random, randint, choice do generowania losowych wartości, implementuje programy korzystające z losowych danych, analizuje wyniki generowane przez funkcje losowe.	Test teoretyczny
Odkrywa właściwości platformy hosta za pomocą modułu platform.	identyfikuje system operacyjny i jego wersję, sprawdza informacje o maszynie hosta, tworzy skrypty, które reagują na różne platformy.	Test teoretyczny
Tworzy i używa modułów oraz pakietów zdefiniowanych przez użytkownika.	definiuje własne moduły i pakiety, importuje i używa zdefiniowanych przez siebie modułów w innych skryptach, organizuje kod w moduły i pakiety w celu ponownego użycia.	Test teoretyczny
Obsługuje błędy za pomocą wyjątków w Pythonie.	stosuje konstrukcje try, except, finally do obsługi wyjątków, identyfikuje różne typy wyjątków w Pythonie, implementuje obsługę błędów w kodzie.	Test teoretyczny
Rozszerza hierarchię wyjątków w Pythonie za pomocą własnych wyjątków.	definiuje własne klasy wyjątków, stosuje własne wyjątki w programach, integruje własne wyjątki z wbudowaną hierarchią wyjątków.	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Operuje na ciągach znaków i wykorzystuje wbudowane metody dla ciągów znaków.	tworzy i modyfikuje ciągi znaków, stosuje metody wbudowane takie jak split, join, replace, przetwarza i analizuje dane tekstowe.	Test teoretyczny
Stosuje podejście zorientowane obiektowo w Pythonie.	definiuje klasy i tworzy obiekty, implementuje metody i właściwości w klasach, buduje hierarchię klas z użyciem dziedziczenia, tworzy i inicjalizuje obiekty zgodnie z zasadami OOP.	Test teoretyczny
Tworzy złożone struktury danych i wykorzystuje funkcje lambda oraz domknięcia	tworzy i stosuje list comprehensions, używa funkcji lambda do przetwarzania danych, definiuje i wykorzystuje domknięcia w kodzie, wyjaśnia i stosuje podstawowe operacje wejścia/wyjścia.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, Uczestnik szkolenia, poza certyfikatem, otrzymuje zaświadczenie o ukończeniu szkolenia z zawartym opisem efektów uczenia się.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak

Program

Szkolenie **PI-Py-02 Python Essentials - Part 2 (Intermediate)** ma na celu poszerzenie umiejętności uczestników w zakresie programowania w języku Python, skupiając się na bardziej zaawansowanych aspektach. Uczestnicy zdobędą zaawansowaną wiedzę na temat modułów, pakietów, obsługi wyjątków, programowania zorientowanego obiektowo i przetwarzania plików. Kurs umożliwi tworzenie

bardziej zaawansowanych programów, projektowanie struktur opartych na koncepcjach OOP oraz skuteczną pracę z zaawansowanymi funkcjami języka Python. Po ukończeniu szkolenia, uczestnicy będą przygotowani do rozwiązywania bardziej złożonych problemów programistycznych i podejmowania zaawansowanych projektów w języku Python.

Szkolenie składa się z wykładu wzbogaconego o prezentację. W trakcie szkolenia każdy Uczestnik wykonuje indywidualne ćwiczenia - laboratoria, dzięki czemu zyskuje praktyczne umiejętności. W trakcie szkolenia omawiane jest również studium przypadków, w którym Uczestnicy wspólnie wymieniają się doświadczeniami. Nad case-study czuwa autoryzowany Trener, który przekazuje informację na temat przydatnych narzędzi oraz najlepszych praktyk do rozwiązania omawianego zagadnienia.

Aby Uczestnik osiągnął zamierzony cel szkolenia niezbędne jest wykonanie przez niego zadanych laboratoriów. Pomocne będzie również ugruntowanie wiedzy i wykonywanie ćwiczeń po zakończonej usłudze. Każdy Uczestnik dysponuje dostępem do laboratoriów przez okres 180 dni.

Przed rozpoczęciem szkolenia Uczestnik rozwiązuje pre-test badający poziom wiedzy na wstępie.

Walidacja: Na koniec usługi Uczestnik wykonuje post-test w celu dokonania oceny wzrostu poziomu wiedzy.

Szkolenie przygotowuje do egzaminu :

PCAP – Certified Associate in Python Programming (Exam PCAP-31-03)

Szkolenie trwa 40 godzin zaogaryowych i jest realizowane w ciągu 5 dni.

W trakcie każdego dnia szkolenia przewidziane są dwie krótkie przerwy "kawowe" oraz przerwa lunchowa.

Program szkolenia

Moduły i Pakiety

Importuj i używaj modułów i pakietów

Wykonuj obliczenia za pomocą modułu math

Generuj losowe wartości za pomocą modułu random

Odkrywaj właściwości platformy hosta za pomocą modułu platform

Twórz i używaj modułów i pakietów zdefiniowanych przez użytkownika

Wyjątki

Obsługuj błędy za pomocą wyjątków zdefiniowanych w Pythonie

Rozszerzaj hierarchię wyjątków w Pythonie za pomocą zdefiniowanych przez siebie wyjątków

Ciągi znaków (Strings)

Zrozum reprezentację znaków w maszynie

Operuj na ciągach znaków

Wykorzystuj wbudowane metody dla ciągów znaków

Programowanie zorientowane obiektowo

Zrozum podejście zorientowane obiektowo

Wykorzystuj właściwości klas i obiektów

Wyposaż klasę w metody

Odkrywaj strukturę klasy

Buduj hierarchię klas za pomocą dziedziczenia

Konstruuuj i inicjalizuj obiekty

Różne

Twórz złożone listy za pomocą list comprehension

Wstawiaj funkcje lambda do kodu

Definiuj i używaj domknięć (closures)

Zrozum podstawową terminologię wejścia/wyjścia

Wykonuj operacje wejścia/wyjścia (Input/Output)

SOFTRONIC Sp. z o. o. zastrzega sobie prawo do zmiany terminu szkolenia lub jego odwołania w przypadku niezbrania się minimalnej liczby Uczestników tj. 3 osób.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 797,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 900,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	137,06 PLN
Koszt osobogodziny netto	111,43 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdemu Uczestnikowi zostaną przekazane autoryzowane materiały szkoleniowe Python Institute.

Informacje dodatkowe

Istnieje możliwość zastosowania zwolnienia z podatku VAT dla szkoleń mających charakter kształcenia zawodowego lub służących przekwalifikowaniu zawodowemu pracowników, których poziom dofinansowania ze środków publicznych wynosi co najmniej 70% (na podstawie § 3 ust. 1 pkt 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. zmieniającego rozporządzenie w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień (Dz. U. z 2013 r. poz. 1722 ze zm.)

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek – Rozwój;

kompetencja związana z cyfrową transformacją;

Warunki techniczne

Szkolenie realizowane jest w formule distance learning - szkolenie **on-line w czasie rzeczywistym**, w którym możesz wziąć udział z każdego miejsca na świecie.

Szkolenie odbywa się za pośrednictwem platformy **Microsoft Teams**, która umożliwia transmisję dwukierunkową, dzięki czemu Uczestnik może zadawać pytania i aktywnie uczestniczyć w dyskusji. Uczestnik, który potwierdzi swój udział w szkoleniu, przed rozpoczęciem szkolenia, drogą mailową, otrzyma link do spotkania wraz z hasłami dostępu.

Wymagania sprzętowe:

- komputer z dostępem do internetu o minimalnej przepustowości 20Mb/s.
- wbudowane lub peryferyjne urządzenia do obsługi audio - słuchawki/głośniki oraz mikrofon.
- zainstalowana przeglądarka internetowa - Microsoft Edge/ Internet Explorer 10+ / **Google Chrome** 39+ (sugerowana) / Safari 7+
- aplikacja MS Teams może zostać zainstalowana na komputerze lub można z niej korzystać za pośrednictwem przeglądarki internetowej

Kontakt



Ewa Kasprzak

E-mail ewa.kasprzak@softronic.pl

Telefon (+48) 618 658 840