



Master Biznes
Centrum
Kształcenia
Personalnego
Sławomir Bargiel



KURS JAVASCRIPT OD PODSTAW DLA POCZĄTKUJĄCYCH ZAKOŃCZONY WYKONANIEM WŁASNEGO PROJEKTU – PORTFOLIO DLA PRACODAWCY (kurs indywidualny - program i czas kursu dostosowany do uczestnika).

Numer usługi 2024/08/27/13353/2281184

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 30 h

📅 28.10.2024 do 29.11.2024

3 900,00 PLN brutto

3 900,00 PLN netto

130,00 PLN brutto/h

130,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe
Identyfikator projektu	Kierunek - Rozwój
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Kurs przeznaczony jest dla osób, które dopiero rozpoczynają swoją karierę z programowaniem, niemniej jednak wymagana jest podstawowa znajomość języka HTML i CSS. Jeśli ktoś nie zna tych języków, to można zapisać się na kurs wyrównawczy – szczegóły pod nr. telefonu: (+48) 509 229 182.
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	1
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	30
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

Po odbytych kursie uczestnik/czka będzie umiał/a samodzielnie napisać skrypty w języku JavaScript odpowiedzialny za daną funkcjonalność strony WWW (np.: podmiana obrazków, rozwijana treść, różnego rodzaju animacje itp.) lub programy, które będą wykonywać określone zadania (np. stoper, zegar, elektroniczna kostka do gry, obliczanie pól figur geometrycznych, zliczanie sumy kolejnych liczb danej liczby wpisanej do formularza itp.).

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Znajomość podstaw kodu JavaScript. Samodzielne napisanie prostego programu w języku JavaScript.	Poprawna odpowiedź na 80% pytań.	Wywiad ustrukturyzowany
		Wywiad ustrukturyzowany
	Napisanie samodzielne działającego kodu. Dopuszcza się drobne błędy w kodzie.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Po odbytych kursie uczestnik/czka pozna podstawy kodu JavaScript. Będzie umiał/a samodzielnie napisać skrypt w języku JavaScript odpowiedzialny za daną funkcjonalność strony WWW (np.: podmiana obrazków, rozwijana treść, różnego rodzaju animacje itp.).

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Weryfikacja efektów uczenia zostanie przeprowadzona na podstawie odpowiedzi ustnych dotyczących poszczególnych zagadnień kursu w aspekcie efektów uczenia się oraz na podstawie samodzielnego napisania krótkiego programu w języku JavaScript na zadany temat.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Walidacja jest oddzielnym spotkaniem, na którym uczestnik/czka odpowiada na pytania.

Program

[Dokładny harmonogram \(następna zakładka\) szkolenia będzie dostosowany do preferencji uczestnika.](#)

Usługa liczona w godzinach lekcyjnych (45 min.).

I. KOD JAVASCRIPT NA TLE INNYCH JĘZYKÓW PROGRAMOWANIA. PODSTAWOWE INFORMACJE.

1. Informacje wstępne.
2. Edytory.

3. Osadzenie kodu w HTML.

4. Komentarze w JavaScript.

II. KOD HTML i CSS – krótkie przypomnienie.

1. Kod HTML.

2. Kod HTML i CSS a JavaScript.

3. Podpięcie pliku z JavaScript i kontrola jego działania.

4. CSS – przypomnienie podstawowych informacji i podpięcie pliku.

5. CSS – Flex i Grid.

III. JAVASCRIPT – SKŁADNIA JĘZYKA I PODSTAWOWE KOMENDY.

1. Zmienne i stałe.

2. Operator przypisania.

3. Operacje na liczbach.

4. Inkrementacja.

5. Dekrementacja.

6. Konkatenacja.

7. Wyprowadzanie zmiennych na ekran:

- Alert.
- Document_write.
- InnerHTML.
- Console.

8. Instrukcje warunkowe.

- Instrukcja if.
- Instrukcja if else.
- Instrukcja switch case.

9. Operatory relacyjne

10. Operatory logiczne.

11. Wyrażenia warunkowe.

12. Konstruktor, Obiekt, Prototype.

13. Tablice. Metody tworzenia i operacje na nich.

- Metoda push
- Metoda pop
- Metoda shift
- Metoda splice
- Metoda slice
- Metoda fill.
- Metoda map
- Metoda filter

14. Funkcje:

- Funkcja z parametrem.
- Funkcja anonimowa.
- Funkcja strzałkowa (ES6 – rok 2015).
- Sposoby wywołania funkcji.

15. Pętle:

- Pętla for.
- Pętla while.
- Pętla do while.
- Instrukcja break.
- Instrukcja continua.

17. Obiekty wbudowane.

18. Metody – sposób przetwarzania obiektów.

19. Wyrażenia regularne.

20. Animacje w JavaScript.

21. Zdarzenia i ich przetwarzanie:

- Click
- Scroll.
- Onmouseover.
- Onmouseout.

22. Okienka.

23. Formularze i ich walidacja.

24. ES6 – zmiany w prowadzone w roku 2015:

- Class`y
- Funkcja strzałkowa
- Let i const

IV. BIBLIOTEKA JQUERY I JQUERY-IU.

1. Biblioteka jQuery i jQuery-IU – pojęcia podstawowe.
2. Podpięcie biblioteki ze skryptem.
3. Najpopularniejsze zastosowania biblioteki jQuery i jQuery-IU.

V. PRAKTYCZNA PRACA Z KODEM. ANALIZA I TWORZENIE PROSTYCH PROGRAMÓW Z TRENEREM.

1. Stoper.
2. Zegar.
3. Obliczanie pól figur geometrycznych.
4. Kostka do gry.
5. Sumowanie liczb z formularza.
6. Funkcjonalność strony www – tekst – „więcej”, „mniej”.
7. Zmiana koloru czcionki w tekście.
8. Animacje w JavaScript.

VI. PRACA Z TRENEREM NAD WŁASNYM PROJEKTEM.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 15 KOD JAVASCRIPT NA TLE INNYCH JĘZYKÓW PROGRAMOWANIA. PODSTAWOWE INFORMACJE.	Sławomir Bargiel	29-10-2024	09:00	10:30	01:30
2 z 15 KOD HTML i CSS – krótkie przypomnienie.	Sławomir Bargiel	29-10-2024	10:45	12:15	01:30
3 z 15 KOD HTML i CSS – krótkie przypomnienie.	Sławomir Bargiel	30-10-2024	09:00	10:30	01:30
4 z 15 JAVASCRIPT – SKŁADNIA JĘZYKA I PODSTAWOWE KOMENDY.	Sławomir Bargiel	30-10-2024	10:45	12:15	01:30
5 z 15 JAVASCRIPT – SKŁADNIA JĘZYKA I PODSTAWOWE KOMENDY. 12	Sławomir Bargiel	05-11-2024	09:00	10:30	01:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
6 z 15 JAVASCRIPT – SKŁADNIA JĘZYKA I PODSTAWOWE KOMENDY.	Sławomir Bargiel	05-11-2024	10:45	12:15	01:30
7 z 15 JAVASCRIPT – SKŁADNIA JĘZYKA I PODSTAWOWE KOMENDY.	Sławomir Bargiel	06-11-2024	09:00	10:30	01:30
8 z 15 JAVASCRIPT – SKŁADNIA JĘZYKA I PODSTAWOWE KOMENDY.	Sławomir Bargiel	06-11-2024	10:45	12:15	01:30
9 z 15 JAVASCRIPT – SKŁADNIA JĘZYKA I PODSTAWOWE KOMENDY.	Sławomir Bargiel	07-11-2024	09:00	10:30	01:30
10 z 15 JAVASCRIPT – SKŁADNIA JĘZYKA I PODSTAWOWE KOMENDY.	Sławomir Bargiel	07-11-2024	10:45	12:15	01:30
11 z 15 BIBLIOTEKA JQUERY I JQUERY-IU.	Sławomir Bargiel	14-11-2024	09:00	10:30	01:30
12 z 15 PRAKTYCZNA PRACA Z KODEM. ANALIZA I TWORZENIE PROSTYCH PROGRAMÓW Z TRENEREM.	Sławomir Bargiel	14-11-2024	10:45	12:15	01:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
13 z 15 PRAKTYCZNA PRACA Z KODEM. ANALIZA I TWORZENIE PROSTYCH PROGRAMÓW Z TRENEREM.	Sławomir Bargiel	19-11-2024	09:00	10:30	01:30
14 z 15 PRACA Z TRENEREM NAD WŁASNYM PROJEKTEM.	Sławomir Bargiel	19-11-2024	10:45	12:15	01:30
15 z 15 PRACA Z TRENEREM NAD WŁASNYM PROJEKTEM.	Sławomir Bargiel	20-11-2024	09:00	10:30	01:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt usługi brutto	3 900,00 PLN
Koszt usługi netto	3 900,00 PLN
Koszt godziny brutto	130,00 PLN
Koszt godziny netto	130,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Sławomir Bargiel

Programista - Java Script, HTML, CSS, React, Angular, PHP. Tworzy strony internetowe w oparciu o własne szablony do systemu CMS (Joomla) oraz Wordpress. Od 13 lat trener oraz właściciel firmy szkoleniowej Master Biznes Centrum Kształcenia Personalnego. Przed założeniem firmy szkoleniowej pracował jako specjalista w zakresie utrzymania i rozbudowy serwisów internetowych,

zajmował się reklamą Google AdWords (poprzednia nazwa obecnej nazwy Google Ads) oraz pozycjonował strony internetowe (SEO).
Posiada 13 letnie doświadczenie w szkoleniach z obszaru IT, twórca programów szkoleniowych, tworzy autorskie materiały szkoleniowe oparte o gotowe szablony symulacji działania kodu danego języka programowania.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały szkoleniowe formie elektronicznej zawierają:

- Plik pdf zawierający opis prezentowanych zagadnień.
- Prezentacja treści merytorycznej kursu w programie PowerPoint.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie komend i funkcjonalności, służące do praktycznej nauki kodu programowania.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie działania określonych programów - praktyczna nauka pisania kodu.

Warunki uczestnictwa

Wymagania wstępne odnośnie uczestnika kursu:

- Podstawowa znajomość obsługi komputera.
- Podstawowa znajomość języka HTML i CSS.

Jeśli ktoś nie zna tych języków, to można zapisać się na kurs wyrównawczy – szczegóły pod telefonem: (+48) 509 229 182.

Wymagania wstępne. Walidacja spełnienia tego kryterium będzie polegać na rozmowie kwalifikacyjnej z uczestniczką/kiem kursu sprawdzającej umiejętności odnośnie podstawowej znajomości obsługi komputera oraz edytora tekstu (Microsoft Word). Odnośnie języka HTML i CSS uczestnik będzie wypełniał test.

Natomiast po kursie zostanie sprawdzona nabyta wiedza uczestniczki/ka w zakresie całego programu kursu. Walidacja zostanie przeprowadzona na podstawie odpowiedzi ustnych dotyczących poszczególnych zagadnień kursu wyszczególnionych w programie szkolenia na niniejszej stronie.

Informacje dodatkowe

Jeśli kurs będzie dofinansowany w co najmniej w 70% ze środków publicznych, to usługa szkoleniowa będzie zwolniona w podatku VAT.

Zawarto umowę z WUP Kraków na rozliczenie Usług z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektów:

- "Kierunek Kariera"
- "Kierunek Kariera Zawodowa"
- "Łap Skilla".

Warunki techniczne

Kurs będzie przeprowadzany w formie zdalnej na żywo (video i audio) na platformie ClickMeeting.

Wymagania sprzętowe:

- Stabilny dostęp do Internetu.
- Prędkość łącza (pobieranie/przesyłanie) - min. 2 Mbps.
- Komputer z systemem Windows (7,8,10,11) lub Mac OS X 10.7 (lub nowszy) wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon.
- Przeglądarka internetowa.

Kontakt



Sławomir Bargiel

E-mail edu@masterbiznes.pl

Telefon (+48) 509 229 182