



## Framework Scrum: Scrum Master & Product Owner - Future Collars

Numer usługi 2024/08/23/44546/2275946

5 100,00 PLN brutto

5 100,00 PLN netto

283,33 PLN brutto/h

283,33 PLN netto/h

iCode Trust Sp. z o.o.



📍 mieszana (zdalna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 18 h

📅 28.10.2024 do 10.01.2025

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Scrum Master to jedna z tych ról w IT, które nie wymagają zaawansowanych umiejętności programistycznych. Jeśli jesteś świetnym organizatorem i kochasz planowanie, a do tego masz umiejętności policyjnego negocjatora, dzięki którym załatwisz sprawy „na miękko”, ale umiesz też uderzyć pięścią w stół w razie potrzeby, będziesz świetnym Scrum Masterem.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	1
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	16
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	27-10-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	mieszana (zdalna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)
<b>Liczba godzin usługi</b>	18
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

## Cel

### Cel edukacyjny

Scrum Master to człowiek do zadań specjalnych, którego praca polega na usprawnianiu pracy zespołu IT. Na projekcie dba o komfort programistów, zarządza przepływem informacji i pośredniczy w kontaktach z Właścicielem Produktu.

- Kursant zdobędzie wiedzę z obszaru Agile Manifesto i zasad Scruma
- Zrozumie zależności między 3 elementami Scruma - Właściciel Produktu, Scrum Master, Scrum Team

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Wiedza:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Kursant zdobędzie wiedzę z obszaru Agile Manifesto i zasad Scruma</li> <li>- Zrozumie zależności między trzema elementami Scruma - Właściciel Produktu, Scrum Master, Scrum Team</li> <li>- Zapozna się z zasadami planowania w Scrumie i dowie się, czym są Wizja Produktu, planowanie Produktu, tworzenie Product Backlogu i tworzenie Planu Wydarzeń.</li> <li>- Dowie się, czym jest Sprint i jakie są jego ceremonie</li> <li>- zdobędzie wiedzę niezbędną do zdania certyfikowanych egzaminów PSMI i PSPOI</li> </ul> <p>Umiejętności:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Będzie umiał zbudować dobrze działający zespół scrumowy</li> <li>- Będzie umiał dobierać długość sprintu do realizacji Produktu.</li> <li>- Będzie umiał prawidłowo wykonać Sprint, a także jego przegląd i retrospekcję.</li> </ul> <p>Kursant zdobędzie również umiejętności społeczne:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- umiejętność pracy w grupie;</li> <li>- umiejętność pracy zdalnej w zespole;</li> <li>- umiejętność zarządzania czasem;</li> <li>- umiejętność zdalnego rozliczania się z powierzonych projektów;</li> <li>- zdobędzie wiedzę z zakresu przygotowania się do rozmowy rekrutacyjnej na stanowisko w branży IT.</li> </ul>	<p>Warunkiem zaliczenia kursu jest prawidłowe wykonanie projektu grupowego oraz przygotowanie Przeglądu Sprintu, na którym grupa prezentuje efekty pracy nad projektami.</p>	<p>Prezentacja</p>

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

## Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

## Program

Na kursie Scrum Master nauczysz się zarządzać procesami z wykorzystaniem metodyki Scrum. Dowiesz się na czym polega podejście zwinne, jakie są role na projekcie i związane z nimi obowiązki. Pokażemy Ci jak zbudować zespół scrumowy, a następnie zaplanować dla niego zadania. Poznasz najważniejsze elementy Scrumu i nauczysz się przeprowadzać sprinty. Kurs przygotowuje Cię do podjęcia roli Junior Scrum Mastera. Scrum Master to zawód, na który stale rośnie zapotrzebowanie. Zarządzanie procesami z wykorzystaniem metodyki Scrum jest stosowane przez wiele organizacji realizujących złożone projekty IT. Szkolenie jest dla tych osób, które chcą zmienić zawód i wejść do świata IT nie posiadając umiejętności programistycznych

Program szkolenia:

- Agile Manifesto
- Role w Scrumie i ich zadania
- Planowanie w Scrumie, czyli jak skutecznie dostarczyć cel projektu
- Sprint: serce Scrumu

Czas szkolenia: 6 tygodnie

Czas dostępu do platformy: 1 rok po zakończeniu kursu

Kluczową przewagą szkolenia jest nauka zdalna, elastyczna, dostosowana do zajęć podopiecznych, bez względu na miejsce zamieszkania czy harmonogram dnia. Fakt, że nauka odbywa się w sposób zdalny, a osoby biorące udział w szkoleniu nie muszą wychodzić z domu, daje szansę osobą, które pomimo swoich wysokich możliwości nie mogą podjąć zatrudnienia bądź są wykluczone z przyczyn niezależnych od nich.

Użytkownik indywidualny dostaje dostęp do platformy, na której znajdzie kurs e-learningowy składający się z materiałów stworzonych przez mentorów prowadzących. Platforma jest czynna 24/7 więc kursant może z niej korzystać w dowolnym momencie. Materiały dostępne są w formie prezentacji, materiałów poglądowych, wideotutorialów oraz filmów z lekcji na żywo.

W trakcie kursu każdemu z użytkowników przysługuje:

- 2x w tyg lekcje z mentorem po 1.5h na zoomie (grupowa)
- 1h tygodniowo indywidualnego wsparcia mentora, które można wykorzystać na czacie (slack) lub również na zoomie (lekcja na żywo)
- Wsparcie mentora na slacku
- Kontakt z innymi uczestnikami grupy na slacku

Kurs obejmuje **18** godzin na żywo w czasie rzeczywistym - spotkania z Mentorem

Kurs obejmuje dodatkowo **6** godzin indywidualnych konsultacji z Mentorem 1:1 (1h na każdy tydzień kursu)

Kurs uczy praktycznych umiejętności, zakłada wykonywanie zadań i projektów oraz przyswajanie teoretycznej wiedzy umieszczonej na platformie.

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 100,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 100,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	283,33 PLN
Koszt osobogodziny netto	283,33 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

**Iza Taborowska**

Mentorka kursu Scrum Master

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały opracowane są przez mentorów z wieloletnim doświadczeniem na rynku pracy w branży IT. Kursant otrzymuje dostęp do platformy edukacyjnej, na której zamieszczone są wszystkie niezbędne materiały i może uczyć się w dowolnym momencie. Materiały są dostępne na platformie Future Collars w formie prezentacji, materiałów poglądowych, wideotutorialów, slajdów, plików pdf, oraz filmów z lekcji na żywo.

Użytkownik otrzymuje dostęp do platformy, na której odbywać się będą lekcje online w czasie rzeczywistym. Platforma jest dostępna 24/7 więc kursant może z niej korzystać w dowolnym momencie.

## Warunki uczestnictwa

własny komputer z dostępem do internetu i aktualną przeglądarką internetową

znajomość języka angielskiego na poziomie A1/A2

## Informacje dodatkowe

Jako firma szkoleniowa jesteśmy kreatorem innowacyjnej edukacji. Zapewniamy rozwój i bezpieczną przyszłość każdemu człowiekowi w świecie nowych technologii. Dzięki autorskim rozwiązaniom dopasowujemy sposób nauczania przez internet do indywidualnych potrzeb, a nasi Mentorzy i Mentorki są niezawodnym wsparciem w zdobywaniu umiejętności pożądanym na współczesnym rynku pracy.

Kursant otrzymuje dostęp do platformy na której są zamieszczone wszystkie niezbędne materiały dzięki czemu może uczyć się w dowolnym dla siebie momencie. Kluczową przewagą szkolenia jest nauką zdalną, elastyczną, dopasowaną do zajęć podopiecznych, bez względu na miejsce zamieszkania.

Mentorzy, bazując na wieloletnim doświadczeniu w branży, wprowadzają w świat pracy w IT oraz zapewniają kursantom wsparcie podczas lekcji na żywo prowadzonych dwa razy w tygodniu w formie wideocchatu i codziennych konsultacji na chacie pisanym.

## Warunki techniczne

Wymagania minimalne:

Dwurdzeniowy procesor 2 GHz lub więcej (i3/i5/i7 lub odpowiednik AMD)

4GB pamięci RAM DDR3

Dysk HDD 250GB +

Łącze o mocy przynajmniej 4Mbps pobierania i 0.5Mbps wysyłania

System operacyjny Windows 8.1 lub nowszy, macOS Yosemite, aktualny Linux

## Kontakt



**Edyta Warda**

**E-mail** [hello@futurecollars.com](mailto:hello@futurecollars.com)

**Telefon** (+48) 691 950 343