



West Pomeranian  
Tomasz Krysiak



## Kurs tworzenie /programowania gier- Kierunek Rozwój

Numer usługi 2024/08/19/145365/2268306

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 50 h

📅 09.12.2024 do 31.12.2024

6 950,00 PLN brutto

6 950,00 PLN netto

139,00 PLN brutto/h

139,00 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
<b>Identyfikator projektu</b>	Kierunek - Rozwój
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Nasz kurs tworzenie i programowanie gier nauczy cię tworzenia gier, za pomocą najważniejszych i przyjaznych języków programowania i aplikacji. Usługa adresowana również do uczestników projektu Kierunek – Rozwój
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	3
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	12
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	08-12-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	50
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

## Cel

### Cel edukacyjny

Cele kursu obejmują najważniejsze aspekty tworzenia i programowania gier. Kurs został specjalnie zaprojektowany tak, aby zawierały wszystko, co jest potrzebne do warsztatu programisty gier. Nie musisz znać wszystkich języków programowania, wystarczą podstawy których nauczymy na tym kursie.

W naszym szkoleniu kandydaci znajdują wszystko, czego potrzebują aby od razu odnieść sukces w realizacji swoich pierwszych projektów, celem szkolenia jest napisanie własnej gry przez każdego uczestnika.

## **Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji**

<b>Efekty uczenia się</b>	<b>Kryteria weryfikacji</b>	<b>Metoda walidacji</b>
Uczestnik posiada wiedzę teoretyczną z zakresu podstaw programowania gier, aby samodzielnie napisać grę.	-rozdziela i definiuje najważniejsze elementy z języków programowania -uczestnik opanował proces tworzenia gier	Test teoretyczny
	-uczestnik potrafi scharakteryzować najważniejsze funkcjonalności - korzysta z gotowych zasobów oraz frameworków -planuje i tworzy animacje	Prezentacja
Uczestnik posiada umiejętności z zakresu podstaw programowania gier.	-programuje własną grę -tworzy produkt pod kątem prostoty i innowacyjności.	Test teoretyczny

## **Kwalifikacje**

### **Kompetencje**

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### **Warunki uznania kompetencji**

**Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?**

Tak.

**Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?**

Tak.

**Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

Tak.

## **Program**

Moduł 2. Proces tworzenia gier

Moduł 3. Najważniejsze funkcjonalności

Moduł 4. Korzystanie z gotowych zasobów oraz frameworków

Moduł 5. Tworzenie animacji

Moduł 6. Programowanie własnej gry

## Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 950,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 950,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	139,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	139,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

**Jacek Szydłowski**

Software developer: 11 lat

# Informacje dodatkowe

## Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik kursu otrzymuje materiały w wersji elektronicznej, dostęp do aplikacji i silnika umożliwiającego pracę nad własną grą.

## Warunki uczestnictwa

Nie wymagamy znajomości języków programowania, choć na pewno jeśli ktoś zna podstawy języków programowania: Pythona, JavaScript, HTML czy Scratch będzie mile widziane.

## Informacje dodatkowe

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek – Rozwój

kompetencja związana z cyfrową transformacją

**Interesuje Cię kurs w innych terminach? Być może również jesteś zainteresowany innym zakresem szkoleniowym? – żaden problem!**

**Zadzwoń do nas – przygotujemy kurs odpowiadający Twoim potrzebom.**

**ZAPRASZAMY DO KONTAKTU TELEFONICZNEGO LUB MAILOWEGO.**

**Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę dydaktyczną tj. (45 minut).**

**Szkolenie zwolnione z vat pod warunkiem finansowania minimum 70% ze środków publicznych.**

## Warunki techniczne

Dotyczy szkolenia zdalnego:

- usługa prowadzona za pośrednictwem technologii MS Teams
- minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika:
  - system operacyjny: Windows 10 lub nowszy, MacOS lub Linux
  - procesor Intel i5 lub AMD A10
  - minimum 8GB RAM
  - 10 GB wolnego miejsca na dysku
  - kamera internetowa (laptop lub USB)
  - słuchawki i mikrofon systemu: Windows, MacOS
  - zalecany drugi monitor
- minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego to prędkość połączenia co najmniej 10 Mbit/s
- niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów: instalacja aplikacji MS Teams oraz np. Slack (komunikator), każda przeglądarka internetowa.

## Kontakt



**Tomasz Krysiak**

**E-mail** [biuro@westpomeranian.pl](mailto:biuro@westpomeranian.pl)

**Telefon** (+48) 535 858 656