

ALTKOM AKADEMIA  
SPÓŁKA AKCYJNA

## Enterprise Architect dla znających UML - warsztaty - forma zdalna w czasie rzeczywistym

Numer usługi 2024/08/02/120967/2249472

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 21 h

📅 27.11.2024 do 29.11.2024

3 075,00 PLN brutto

2 500,00 PLN netto

146,43 PLN brutto/h

119,05 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Szkolenie przeznaczone jest dla osób, które będą uczestniczyły w projektowaniu i dokumentowaniu systemów informatycznych z wykorzystaniem języka UML2 oraz programu Enterprise Architect firmy Sparx Systems.  Oczekiwane przygotowanie słuchaczy:  Znajomość języka UML w stopniu, co najmniej podstawowym, znajomość pojęć związanych z programowaniem obiektowym.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	1
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	15
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	20-11-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	21
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

## Cel

### Cel edukacyjny

Usługa potwierdza przygotowanie Uczestnika do prawidłowego i efektywnego wykorzystania języka UML2 i programu Enterprise Architect. Uczestnik po szkoleniu modeluje i dokumentuje systemy informatyczne, wykorzystuje program Enterprise Architect w projektach informatycznych (m.in. zarządzanie wymaganiami, dokumentacja, MDA, Inżynieria do przodu i wstecz, XMI).

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Tworzy i konfiguruje projekt	- charakteryzuje zasady organizacji modelu	Test teoretyczny
Modeluje w EA	- charakteryzuje model wymagań - charakteryzuje model UML - charakteryzuje model procesów (BPMN) - charakteryzuje model danych	Test teoretyczny
Tworzy dokumentację	- charakteryzuje zasady tworzenia szablonów dokumentacji	Test teoretyczny
Zarządza zmianą	- charakteryzuje zewnętrzny system kontroli wersji	Test teoretyczny
Tworzy wzorce i profile	- charakteryzuje wzorce i profile	Test teoretyczny

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

tak

## Program

1. Repozytorium EA. Tworzenie i konfigurowanie projektu. Organizacja modelu
2. Dostosowywanie interfejsu EA
3. Modelowanie w EA:
  - Model wymagań, Specification Manager
  - Model UML
  - Model procesów (BPMN)
  - Model danych. Database Builder
4. Generowanie dokumentacji, tworzenie szablonów dokumentacji
5. Bezpieczeństwo
6. Zarządzanie zmianą
  - Wykorzystanie zewnętrznego systemu kontroli wersji
  - Auditing
  - Baseline
7. Wzorce i profile – tworzenie i wykorzystanie

Oczekiwane przygotowanie słuchaczy:

Znajomość języka UML w stopniu, co najmniej podstawowym, znajomość pojęć związanych z programowaniem obiektywnym

Efekty uczenia zostaną zweryfikowane przed szkoleniem i po szkoleniu poprzez pre i post testy w formie testu teoretycznego zamkniętego w formie online.

## Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 9

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; border-radius: 3px; display: inline-block;">1 z 9</div> Repozytorium EA. Tworzenie i konfigurowanie projektu. Organizacja modelu ćwiczenia	Mariusz Głowacki	27-11-2024	09:00	11:00	02:00
<div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; border-radius: 3px; display: inline-block;">2 z 9</div> Dostosowywanie interfejsu EA ćwiczenia	Mariusz Głowacki	27-11-2024	11:00	13:00	02:00
<div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; border-radius: 3px; display: inline-block;">3 z 9</div> Modelowanie w EA: Model wymagań, Specification Manager Model UML ćwiczenia	Mariusz Głowacki	27-11-2024	13:00	16:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>4 z 9</b> Model procesów (BPMN) Model danych. Database Builder ćwiczenia	Mariusz Głowacki	28-11-2024	09:00	11:00	02:00
<b>5 z 9</b> Generowanie dokumentacji, tworzenie szablonów dokumentacji ćwiczenia	Mariusz Głowacki	28-11-2024	11:00	13:00	02:00
<b>6 z 9</b> Bezpieczeństwo ćwiczenia	Mariusz Głowacki	28-11-2024	13:00	16:00	03:00
<b>7 z 9</b> Zarządzanie zmianą ćwiczenia Wykorzystanie zewnętrznego systemu kontroli wersji ćwiczenia	Mariusz Głowacki	29-11-2024	09:00	11:00	02:00
<b>8 z 9</b> Auditing Baseline ćwiczenia	Mariusz Głowacki	29-11-2024	11:00	13:00	02:00
<b>9 z 9</b> Wzorce i profile – tworzenie i wykorzystanie ćwiczenia	Mariusz Głowacki	29-11-2024	13:00	16:00	03:00

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 075,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 500,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	146,43 PLN

# Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

## Mariusz Głowacki

### WYKSZTAŁCENIE:

- Wykształcenie wyższe  
Politechnika Szczecińska, Informatyka

### SPECJALIZACJA:

- Informatyka/Analiza Biznesowa
- Informatyka/Zarządzanie Projektami IT
- Edukacja/Szkolenia IT.

Doświadczenie trenerskie: Obecnie trener Altkom Akademii. Posiada wieloletnie doświadczenie trenerskie, głównie w zakresie Inżynierii Wymagań. Od 18 lat związany zawodowo z branżą IT. Przez 10 lat zajmował się analizą biznesową oraz systemową dla rozwiązań głównie w oparciu o platformę Java Enterprise Edition.

### ZAKRES TEMATYCZNY PROWADZONYCH SZKOLEŃ:

- Metody szacowania i kontroli postępu projektów IT,
- Enterprise Architect dla znających UML,
- Szkolenie przygotowujące do egzaminu Certified Professional for Requirements Engineering,
- Modelowanie aplikacji z wykorzystaniem języka UML,
- Zaawansowane aspekty języka UML,
- Efektywne stosowanie przypadków użycia w analizie i projektowaniu systemów Informatycznych,
- Zarządzanie wymaganiami,
- Walidacja i testowanie wymagań biznesowych w procesie analizy biznesowej.

# Informacje dodatkowe

## Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Na platformie Wirtualna Klasa Altkom Akademii udostępnione zostaną bezterminowo materiały szkoleniowe (tj. np. podręczniki/prezentacje/materiały dydaktyczne niezbędne do odbycia szkolenia/ebooki itp.), zasoby bazy wiedzy portalu oraz dodatkowe informacje od trenera. Uczestnicy zachowują bezterminowy dostęp do zasobów Mojej Akademii i materiałów szkoleniowych zgromadzonych w Wirtualnej Klasie szkolenia. Platforma do kontaktu z trenerami, grupą i całą społecznością absolwentów jest portal Moja Akademia.

## Warunki uczestnictwa

Niezbędnym warunkiem uczestnictwa w szkoleniach dofinansowanych z funduszy europejskich jest założenie konta w Bazie Usług Rozwojowych, zapis na szkolenie za pośrednictwem Bazy oraz spełnienie warunków przedstawionych przez danego Operatora, dysponenta funduszy publicznych, do którego składają Państwo dokumenty o dofinansowanie do usługi rozwojowej.

Ogólne warunki uczestnictwa w zajęciach zostały zamieszczone na stronie: <https://www.altkomakademia.pl/ogolne-warunki-uczestnictwa-w-szkoleniach/>

## Informacje dodatkowe

Po szkoleniu Uczestnik otrzyma zaświadczenie o ukończeniu szkolenia.

Trener podczas szkolenia będzie organizował krótkie przerwy. Informacja o przerwach będzie umieszczona na slajdzie.

## Warunki techniczne

Wymagania ogólne realizacji szkolenia w formule distance learning (online): Komputer stacjonarny lub notebook wyposażony w mikrofon, głośniki i kamerę internetową z przeglądarką internetową z obsługą HTML 5. Monitor o rozdzielczości FullHD. Szerokopasmowy dostęp do Internetu o przepustowości co najmniej 25/5 (download/upload) Mb/s. W przypadku szkoleń z laboratoriami zalecamy: sprzęt wyposażony w dwa ekrany o rozdzielczości minimum HD (lub dwa komputery), kamerę internetową USB, zewnętrzne głośniki lub słuchawki.

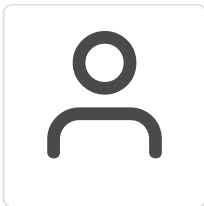
Platforma komunikacji – ZOOM

Oprogramowanie – zdalny pulpit, aplikacja ZOOM

Link do szkolenia zgodnie z regulaminem zostanie wysłany na 2 dni przed rozpoczęciem usługi.

Link do szkolenia jest ważny w trakcie trwania całej usługi szkoleniowej.

## Kontakt



**Adrianna Kukurudz**

**E-mail** [adrianna.kukurudz@altkom.pl](mailto:adrianna.kukurudz@altkom.pl)

**Telefon** (+22) 801 258 566