

ALTKOM AKADEMIA
SPÓŁKA AKCYJNA

Modelowanie aplikacji z wykorzystaniem języka UML 2.5 - forma zdalna w czasie rzeczywistym

Numer usługi 2024/08/02/120967/2249446

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 21 h

📅 28.10.2024 do 30.10.2024

3 075,00 PLN brutto

2 500,00 PLN netto

146,43 PLN brutto/h

119,05 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	<p>Szkolenie przeznaczone jest dla osób zajmujących się analizą wymagań i projektowaniem rozwiązań w projektach informatycznych, a także do kierowników projektów, testerów i innych osób chcących poznać zastosowania języka UML w procesie zbierania wymagań i ich analizy oraz wstępnego projektowania aplikacji.</p> <p>Oczekiwane przygotowanie słuchaczy:</p> <p>Znajomość podstawowych pojęć związanych z obiektowością (klasa, obiekt, dziedziczenie itd.).</p>
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	15
Data zakończenia rekrutacji	21-10-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	21
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Usługa potwierdza przygotowanie Uczestnika do wizualnego modelowania systemów przy pomocy języka UML. Uczestnik po szkoleniu rozumie wymagania interesariuszy projektu, poprawnie komunikuje się w zespole projektowym oraz tworzy dokumentację analityczną i projektową.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje podstawowe założenia, struktura i elementy składowe UML	<ul style="list-style-type: none">- definiuje modelu i rolę modelowania w analizie i projektowaniu- definiuje założenia modelowania obiektowego- charakteryzuje klasyfikatory, ich instancje, relacje i zachowania	Test teoretyczny
Analizuje wymagania z zastosowaniem przypadków użycia	<ul style="list-style-type: none">- charakteryzuje dokumentację przypadków użycia- charakteryzuje diagram przypadków użycia	Test teoretyczny
Modeluje dynamikę	<ul style="list-style-type: none">- charakteryzuje diagramy maszyny stanów- charakteryzuje diagramy sekwencji i komunikacji- charakteryzuje diagram przeglądu interakcji	Test teoretyczny
Modeluje architekturę	<ul style="list-style-type: none">- definiuje diagram komponentów- definiuje diagram wdrożenia	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

tak

Program

1. Podstawowe założenia, struktura i elementy składowe UML
 - definicja modelu, rola modelowania w analizie i projektowaniu
 - założenia modelowania obiektowego
 - czym jest UML
 - klasyfikatory, ich instancje, relacje i zachowania
2. Rola UML w procesie wytwórczym
3. Organizacja modelu UML – pakiety, diagram pakietów
4. Analiza wymagań z zastosowaniem przypadków użycia
 - dokumentacja przypadków użycia
 - diagram przypadków użycia
5. Modelowanie przepływu działań – diagramy aktywności
6. Wykorzystanie diagramu klas i diagramu obiektów w modelowaniu dziedziny i projektowaniu rozwiązania
7. Modelowanie dynamiki
 - modelowanie zachowania obiektów – diagramy maszyny stanów
 - modelowanie interakcji – diagramy sekwencji i komunikacji, diagram przeglądu interakcji
8. Modelowanie architektury
 - diagram komponentów
 - diagram wdrożenia

Oczekiwane przygotowanie słuchaczy:

Znajomość podstawowych pojęć związanych z obiektowością (klasa, obiekt, dziedziczenie itd.).

Efekty uczenia zostaną zweryfikowane przed szkoleniem i po szkoleniu poprzez pre i post testy w formie testu teoretycznego zamkniętego w formie online.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 9

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 9 Podstawowe założenia, struktura i elementy składowe UML definicja modelu, rola modelowania w analizie i projektowaniu założenia modelowania obiektowego wykład	Zdzisław Habasiński	28-10-2024	09:00	11:00	02:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
2 z 9 Czym jest UML klasyfikatory, ich instancje, relacje i zachowania ćwiczenia	Zdzisław Habasiński	28-10-2024	11:00	13:00	02:00
3 z 9 Rola UML w procesie wytwórczym wykład	Zdzisław Habasiński	28-10-2024	13:00	16:00	03:00
4 z 9 Organizacja modelu UML – pakiety, diagram pakietów ćwiczenia	Zdzisław Habasiński	29-10-2024	09:00	11:00	02:00
5 z 9 Analiza wymagań z zastosowaniem przypadków użycia ćwiczenia	Zdzisław Habasiński	29-10-2024	11:00	13:00	02:00
6 z 9 Dokumentacja przypadków użycia, diagram przypadków użycia ćwiczenia	Zdzisław Habasiński	29-10-2024	13:00	16:00	03:00
7 z 9 Modelowanie przepływu działań – diagramy aktywności ćwiczenia	Zdzisław Habasiński	30-10-2024	09:00	11:00	02:00
8 z 9 Wykorzystanie diagramu klas i diagramu obiektów w modelowaniu dziedziny i projektowaniu rozwiązania. ćwiczenia	Zdzisław Habasiński	30-10-2024	11:00	13:00	02:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
9 z 9 Modelowanie architektury diagram komponentów diagram wdrożenia ćwiczenia	Zdzisław Habasiński	30-10-2024	13:00	16:00	03:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 075,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 500,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	146,43 PLN
Koszt osobogodziny netto	119,05 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Zdzisław Habasiński

Wykształcenie: wyższe

Uniwersytet Jagielloński, Informatyka

Instytut Matematyczny PAN, Matematyczne podstawy informatyki

Doświadczenie trenerskie: Posiada ponad 3-letnie doświadczenie trenerskie. Aktualnie, jako etatowy trener, prowadzi szkolenia dla Altkom Akademia. Odpowiedzialny za: prowadzenie wykładów i ćwiczeń.

Certyfikaty:

- Certified Professional for Requirements Engineering (REQB – CPRE)
- International Software Test Qualification Board Foundation Level (ISTQB – FL)
- Certified Associate in Project Management, CAPM nr 1468550, certyfikat stowarzyszenia PMI, 2011.
- „Project Management Fundamentals”, certyfikat szwajcarskiej firmy STS, 2011.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Na platformie Wirtualna Klasa Altkom Akademii udostępnione zostaną bezterminowo materiały szkoleniowe (tj. np. podręczniki/prezentacje/materiały dydaktyczne niezbędne do odbycia szkolenia/ebooki itp.), zasoby bazy wiedzy portalu oraz dodatkowe informacje od trenera. Uczestnicy zachowują bezterminowy dostęp do zasobów Mojej Akademii i materiałów szkoleniowych zgromadzonych w Wirtualnej Klasie szkolenia. Platforma do kontaktu z trenerami, grupą i całą społecznością absolwentów jest portal Moja Akademia.

Warunki uczestnictwa

Niezbędnym warunkiem uczestnictwa w szkoleniach dofinansowanych z funduszy europejskich jest założenie konta w Bazie Usług Rozwojowych, zapis na szkolenie za pośrednictwem Bazy oraz spełnienie warunków przedstawionych przez danego Operatora, dysponenta funduszy publicznych, do którego składają Państwo dokumenty o dofinansowanie do usługi rozwojowej.

Ogólne warunki uczestnictwa w zajęciach zostały zamieszczone na stronie: <https://www.altkomakademia.pl/ogolne-warunki-uczestnictwa-w-szkoleniach/>

Informacje dodatkowe

Po szkoleniu Uczestnik otrzyma zaświadczenie o ukończeniu szkolenia.

Trener podczas szkolenia będzie organizował krótkie przerwy. Informacja o przerwach będzie umieszczona na slajdzie.

OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY

Znajomość podstawowych pojęć związanych z obiektowością (klasa, obiekt, dziedziczenie itd.).

Warunki techniczne

Wymagania ogólne realizacji szkolenia w formule distance learning (online): Komputer stacjonarny lub notebook wyposażony w mikrofon, głośniki i kamerę internetową z przeglądarką internetową z obsługą HTML 5. Monitor o rozdzielczości FullHD. Szerokopasmowy dostęp do Internetu o przepustowości co najmniej 25/5 (download/upload) Mb/s. W przypadku szkoleń z laboratoriami zalecamy: sprzęt wyposażony w dwa ekrany o rozdzielczości minimum HD (lub dwa komputery), kamerę internetową USB, zewnętrzne głośniki lub słuchawki.

Platforma komunikacji – ZOOM

Oprogramowanie – zdalny pulpit, aplikacja ZOOM

Link do szkolenia zgodnie z regulaminem zostanie wysłany na 2 dni przed rozpoczęciem usługi.

Link do szkolenia jest ważny w trakcie trwania całej usługi szkoleniowej.

Kontakt



Adrianna Kukurudz

E-mail adrianna.kukurudz@altkom.pl

Telefon (+22) 801 258 566