

ALTKOM AKADEMIA
SPÓŁKA AKCYJNA

Wymagania w metodykach Agile - forma zdalna w czasie rzeczywistym

Numer usługi 2024/08/02/120967/2249325

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 15 h

📅 19.12.2024 do 20.12.2024

2 460,00 PLN brutto

2 000,00 PLN netto

164,00 PLN brutto/h

133,33 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Biznes / Organizacja
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane do osób pracujących w zespołach zwinnych, w szczególności zaangażowanych w zbieranie, analizę i zarządzanie wymaganiami rozwiązań informatycznych. Przedstawia niezbędne pojęcia oraz dobre praktyki wydobywania i formułowania wymagań. Omawia zasady metodologii Scrum. Oczekiwane przygotowanie Słuchaczy: Podstawowa wiedza i doświadczenie w zakresie inżynierii wymagań.
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	15
Data zakończenia rekrutacji	12-12-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	15
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Usługa potwierdza przygotowanie Uczestnika do samodzielnego tworzenia analizy i zarządzania wymaganiami, a także wykorzystywanie dobrych praktyk dla projektów IT. Uczestnik po szkoleniu charakteryzuje podstawowe koncepcje metodyk zwinnych, wykorzystuje typowe techniki pracy w metodykach zwinnych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje podstawowe koncepcje metodyk zwinnych	<ul style="list-style-type: none"> - charakteryzuje wymagania w postaci historyjek - definiuje scenariusze typu Gherkin - charakteryzuje hierarchię wymagań - charakteryzuje mapę wymagań 	Test teoretyczny
Wykorzystuje typowe techniki pracy w metodykach zwinnych	<ul style="list-style-type: none"> - definiuje techniki pracy w metodykach zwinnych: wywiad persona, scenariusz ekranowy (storyboard), przypadki użycia, wizję produktu, drzewo produktu i drzewo prac, szacowanie pracochłonności 	Test teoretyczny
Charakteryzuje zasady metodyki zwinnej – Scrum	<ul style="list-style-type: none"> - definiuje role: właściciel produktu, zespół, scrum master - charakteryzuje artefakty: rejestr wymagań, rejestr sprintu, przyrost - charakteryzuje wydarzenia – sprint, planowanie sprintu, spotkanie, przegląd, retrospektywa 	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

tak

Program

AGENDA SZKOLENIA

1. Wstęp: porównanie metodyk klasycznych ze zwinnymi.
2. Podstawowe koncepcje metodyk zwinnych:
 - wymagania w postaci historyjek
 - kryteria akceptacji – scenariusze typu Gherkin
 - hierarchia wymagań - temat, epik, historyjka
 - od problemu do wymagań
 - mapa wymagań
 - definicja ukończenia.
3. Typowe techniki pracy w metodykach zwinnych:
 - wywiad
 - persona
 - scenariusz ekranowy (storyboard)
 - przypadki użycia
 - wizja produktu
 - drzewo produktu i drzewo prac
 - szacowanie pracochłonności.
4. Przykład metodyki zwinnej - Scrum:
 - role - właściciel produktu, zespół, scrum master
 - artefakty: rejestr wymagań, rejestr sprintu, przyrost
 - wydarzenia – sprint, planowanie sprintu, spotkanie, przegląd, retrospektywa.

Oczekiwane przygotowanie słuchacza:

- Podstawowa wiedza i doświadczenie w zakresie inżynierii wymagań.

Szkolenie skierowane do osób pracujących w zespołach zwinnych, w szczególności zaangażowanych w zbieranie, analizę i zarządzanie wymaganiami rozwiązań informatycznych. Przedstawia niezbędne pojęcia oraz dobre praktyki wydobywania i formułowania wymagań. Omawia zasady metodologii Scrum.

Oczekiwane przygotowanie słuchaczy:

Podstawowa wiedza i doświadczenie w zakresie inżynierii wymagań.

Przerwy wliczają się w czas szkolenia.

Efekty uczenia zostaną zweryfikowane przed szkoleniem i po szkoleniu poprzez pre i post testy w formie testu teoretycznego zamkniętego w formie on-line.

Wymagania ogólne realizacji szkolenia w formule distance learning (online): Komputer stacjonarny lub notebook wyposażony w mikrofon, głośniki i kamerę internetową z przeglądarką internetową z obsługą HTML 5. Monitor o rozdzielczości FullHD. Szerokopasmowy dostęp do Internetu o przepustowości co najmniej 25/5 (download/upload) Mb/s. W przypadku szkoleń z laboratoriami zalecamy: sprzęt wyposażony w dwa ekrany o rozdzielczości minimum HD (lub dwa komputery), kamerę internetową USB, zewnętrzne głośniki lub słuchawki.

Platforma komunikacji – ZOOM

Oprogramowanie – zdalny pulpit, aplikacja ZOOM

Link do szkolenia zgodnie z regulaminem zostanie wysłany na 2 dni przed rozpoczęciem usługi.

Link do szkolenia jest ważny w trakcie trwania całej usługi szkoleniowej.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 13

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 13 Wstęp: porównanie metodyk klasycznych ze zwinnymi wykład	Zdzisław Habasiński	19-12-2024	09:00	10:00	01:00
2 z 13 Podstawowe koncepcje metodyk zwinnych: wymagania w postaci historyjek wykład	Zdzisław Habasiński	19-12-2024	10:00	12:00	02:00
3 z 13 kryteria akceptacji – scenariusze typu Gherkin hierarchia wymagań - temat, epik, historyjka wykład	Zdzisław Habasiński	19-12-2024	12:00	13:00	01:00
4 z 13 Przerwa	Zdzisław Habasiński	19-12-2024	13:00	13:15	00:15
5 z 13 od problemu do wymagań mapa wymagań wykład	Zdzisław Habasiński	19-12-2024	13:15	14:30	01:15
6 z 13 definicja ukończenia wykład	Zdzisław Habasiński	19-12-2024	14:30	16:00	01:30
7 z 13 Typowe techniki pracy w metodykach zwinnych: wywiad persona scenariusz ekranowy (storyboard) wykład	Zdzisław Habasiński	20-12-2024	09:00	10:00	01:00
8 z 13 przypadki użycia wizja produktu drzewo produktu i drzewo prac wykład	Zdzisław Habasiński	20-12-2024	10:00	12:00	02:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
9 z 13 szacowanie pracochłonności wykład	Zdzisław Habasiński	20-12-2024	12:00	13:00	01:00
10 z 13 Przerwa	-	20-12-2024	13:00	13:15	00:15
11 z 13 Przykład metodyki zwinnej - Scrum:role - właściciel produktu, zespół, scrum master wykład	Zdzisław Habasiński	20-12-2024	13:15	14:30	01:15
12 z 13 artefakty: rejestr wymagań, rejestr sprintu, przyrost wydarzenia – sprint, planowanie sprintu, spotkanie, przegląd, retrospektywa wykład	Zdzisław Habasiński	20-12-2024	14:30	16:00	01:30
13 z 13 Walidacja: post test	-	20-12-2024	16:00	17:00	01:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 460,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 000,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	164,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	133,33 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Zdzisław Habasiński

Wykształcenie: Wykształcenie wyższe

Uniwersytet Jagielloński, Informatyka

Instytut Matematyczny PAN, Matematyczne podstawy informatyki

Specjalizacja: Edukacja/Szkolenia IT.

Doświadczenie trenerskie: Obecnie trener Altkom Akademii.

Zakres tematyczny prowadzonych szkoleń:

Wymagania w metodykach Agile

Zarządzanie wymaganiami

Zarządzanie wymaganiami - warsztaty

Podstawy zarządzania wymaganiami REQB – CPRE

Certyfikowany tester - poziom podstawowy ISTQB

Analiza i modelowanie systemów informatycznych z wykorzystaniem notacji UML 2

Analiza biznesowa

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Na platformie Wirtualna Klasa Altkom Akademii udostępnione zostaną bezterminowo materiały szkoleniowe (tj. np. podręczniki/prezentacje/materiały dydaktyczne niezbędne do odbycia szkolenia/ebooki itp.), zasoby bazy wiedzy portalu oraz dodatkowe informacje od trenera. Uczestnicy zachowują bezterminowy dostęp do zasobów Mojej Akademii i materiałów szkoleniowych zgromadzonych w Wirtualnej Klasie szkolenia. Platforma do kontaktu z trenerami, grupą i całą społecznością absolwentów jest portal Moja Akademia.

Warunki uczestnictwa

Niezbędnym warunkiem uczestnictwa w szkoleniach dofinansowanych z funduszy europejskich jest założenie konta w Bazie Usług Rozwojowych, zapis na szkolenie za pośrednictwem Bazy oraz spełnienie warunków przedstawionych przez danego Operatora, dysponenta funduszy publicznych, do którego składają Państwo dokumenty o dofinansowanie do usługi rozwojowej.

Ogólne warunki uczestnictwa w zajęciach zostały zamieszczone na stronie: <https://www.altkomakademia.pl/ogolne-warunki-uczestnictwa-w-szkoleniach/>

Informacje dodatkowe

Po szkoleniu uczestnik otrzyma zaświadczenie o ukończeniu szkolenia.

Trener podczas szkolenia będzie organizował krótkie przerwy. Informacja o przerwach będzie umieszczona na slajdzie.

OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY

Podstawowa wiedza i doświadczenie w zakresie inżynierii wymagań.

Warunki techniczne

Wymagania ogólne realizacji szkolenia w formule distance learning (online): Komputer stacjonarny lub notebook wyposażony w mikrofon, głośniki i kamerę internetową z przeglądarką internetową z obsługą HTML 5. Monitor o rozdzielczości FullHD. Szerokopasmowy dostęp do Internetu o przepustowości co najmniej 25/5 (download/upload) Mb/s. W przypadku szkoleń z laboratoriami zalecamy: sprzęt wyposażony w dwa ekrany o rozdzielczości minimum HD (lub dwa komputery), kamerę internetową USB, zewnętrzne głośniki lub słuchawki.

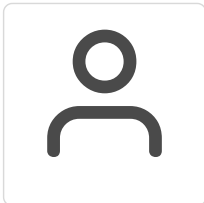
Platforma komunikacji – ZOOM

Oprogramowanie – zdalny pulpit, aplikacja ZOOM

Link do szkolenia zgodnie z regulaminem zostanie wysłany na 2 dni przed rozpoczęciem usługi.

Link do szkolenia jest ważny w trakcie trwania całej usługi szkoleniowej.

Kontakt



Adrianna Kukurudz

E-mail adrianna.kukurudz@altkom.pl

Telefon (+22) 801 258 566