



Revit Architecture - od podstaw (forma zdalna)

Numer usługi 2024/07/30/12316/2243623

3 198,00 PLN brutto

2 600,00 PLN netto

114,21 PLN brutto/h

92,86 PLN netto/h

Jacek Rogoziński

BUDI KOM -

Komputerowe

Wspomaganie

Projektowania



📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 28 h

📅 03.09.2024 do 20.09.2024

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomaganie komputerowo
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Przeznaczone dla osób chcących rozpocząć swoją pracę z programem Revit i zyskać wiedzę z jego obsługi na poziomie zaawansowanym. Polecane dla: kreślarzy, asystentów, konstruktorów, studentów i pracowników naukowodydaktycznych.
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	27-08-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	28
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Akredytacja Centrów Egzaminacyjnych ECDL

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do tworzenia dokumentacji architektonicznej 3D w programie Autodesk Revit na poziomie zaawansowanym wraz z tworzeniem modeli BIM i definiowaniem elementów parametrycznych modelu.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wiedza: - zna środowisko pracy w programie Revit na poziomie podstawowym i zaawansowanym	- potrafi otwierać plik projektu oraz przegląda projekty - zna podstawowe i zaawansowane ustawienia programu - lokalizuje edytor rodzin	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Umiejętności:</p> <ul style="list-style-type: none"> - posługuje się podstawowymi elementami projektu - opisuje elementy projektu i je zestawia - przygotowuje projekt do druku - pracuje na plikach importowanych - modeluje brył i teren - pracuje na edytorze rodzin programu Revit - wykrywa i raportuje kolizje - wizualizuje 	<ul style="list-style-type: none"> - rysuje ściany oraz zmienia ich parametry i konstrukcje - modyfikuje geometrię ścian - wczytuje rodziny stolarki okiennej i drzwiowej - definiuje lokalizację okien i drzwi, stropów, dachów, schodów oraz poręczy oraz je edytuje 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> - wczytuje rodziny etykiet opisowych - opisuje obiekty zawarte w projekcie - tworzy automatyczne opisy - dodaje legendy - zestawia okna, drzwi oraz powierzchnie 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> - wczytuje oraz edytuje rodziny arkuszy do wydruku i tabele rysunkowe - edytuje rozmiar papieru - definiuje widoki w arkuszach 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> - importuje poliki rvt i ifc - pracuje na plikach zewnętrznych i je aktualizuje 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> - definiuje teren na podstawie punktów i współrzędnych - tworzy podział terenu - wstawia elementy otoczenia 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> wykorzystuje i edytuje szablony rodzin - definiuje i wykorzystuje kategorie i parametry rodzin - przypisuje parametry do rodzin - wczytuje rodziny do projektu 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> - lokalizuje miejsca kolizji - tworzy i eksportuje raport kolizji - wyszukiwanie elementów po ID 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> - obsługuje biblioteki tekstur i materiałów - definiuje własne materiały wraz z ich parametrami fizycznymi 	Test teoretyczny
<p>Kompetencje społeczne:</p> <ul style="list-style-type: none"> - samodzielnie używa programu Revit do usprawnienia codziennej pracy 	<ul style="list-style-type: none"> - wykorzystuje poznane funkcje w swojej pracy wykazując zwiększenie efektywności; - posługuje się funkcją Pomoc - uczestniczy w sposób aktywny w życiu społecznym i zawodowym 	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak

Program

Zajęcia obejmują niezbędne treści teoretyczne oraz przewagę ćwiczeń praktycznych. Uczestnik szkolenia podczas zajęć pracuje samodzielnie przy idnwidulanym stanowiku pracy. Szczegółowe informacje o wymaganiach technicznych znajdują się w sekcji "Warunki techniczne".

PROGRAM SZKOLENIA

Wprowadzenie do pracy w programie:

- uruchamianie programu oraz pliku projektu
- zapoznanie się z szablonami pracy
- definicja parametrów projektu
- przeglądarka projektu
- właściwości widoków oraz obiektów
- definicja siatki oraz nowych poziomów w projekcie
- definicja przekrojów jako nowe widoki

Definicja podstawowych elementów projektu:

- rysowanie ścian oraz zmiana ich parametrów oraz konstrukcji
- definicja materiałów oraz ich parametrów
- modyfikacja geometrii ścian
- wczytywanie rodzin stolarki okiennej i drzwiowej
- definicja lokalizacji okien oraz drzwi, blokowanie jej lokalizacji
- definicja stropów oraz ich edycja (konstrukcja, kształt)
- definicja dachów według podrysu
- definicja dachu na podstawie wyciągnięcia

- definicja schodów oraz poręczy

Opisywanie elementów projektu oraz ich zestawianie:

- wczytywanie rodzin etykiet opisowych
- opisywanie obiektów zawartych w projekcie
- automatyczne opisy
- opis pomieszczeń
- dodawanie legendy wypełnienia kolorem
- definicja zestawień okien oraz drzwi
- zestawienia powierzchni

Przygotowanie do wydruku:

- wczytywanie oraz edycja rodzin arkuszy do wydruku
- edycja rozmiarów papieru
- definicja widoków w arkuszu
- edycja tabeli rysunkowej

Praca na plikach importowanych:

- import plików rvt
- aktualizacja plików zewnętrznych
- import plików ifc
- praca na pliku ifc

Modelowanie bryłowe:

- bryła koncepcyjna
- definicja elementów budynku na podstawie bryły

Modelowanie terenu:

- definicja terenu na podstawie punktów
- definicja terenu na podstawie współrzędnych
- podział terenu
- wstawianie elementów otoczenia

Definicja oraz edycja rodzin programu Revit:

- omówienie edytora rodzin
- szablony rodziny
- kategorie i parametry rodzin
- przypisywanie parametrów do rodzin
- wczytywanie rodzin do projektu z aktualizacją parametrów

Wykrywanie/Raportowanie kolizji:

- wykrywanie kolizji
- tworzenie oraz eksport raportu

- wyszukiwanie elementów po id

Wizualizacja:

- obsługa biblioteki tekstur i materiałów
- definicja własnych materiałów wraz z parametrami fizycznymi

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 6

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 6 Wprowadzenie do pracy w programie; Definicja podstawowych elementów projektu- rozmowa na żywo/ czat, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	-	03-09-2024	08:30	15:30	07:00
2 z 6 Opisywanie elementów projektu oraz ich zestawienie; Przygotowanie do wydruku- rozmowa na żywo/ czat, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	-	04-09-2024	08:30	14:30	06:00
3 z 6 Test w formie elektronicznej sprawdzający wiedzę nabytą w toku szkolenia, ankieta elektroniczna	-	04-09-2024	14:30	15:30	01:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
4 z 6 Praca na plikach importowanych, modelowanie bryłowe, modelowanie terenu- rozmowa na żywo/ czat, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	-	19-09-2024	08:30	15:30	07:00
5 z 6 Definicja oraz edycja rodzin programu Revit, wykrywanie/raportowanie kolizji, wizualizacja- rozmowa na żywo/ czat, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	-	20-09-2024	08:30	14:30	06:00
6 z 6 Test w formie elektronicznej sprawdzający wiedzę nabytą w toku szkolenia, ankieta elektroniczna	-	20-09-2024	14:30	15:30	01:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 198,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 600,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	114,21 PLN
Koszt osobogodziny netto	92,86 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnikom kursu zapewniamy :

* materiały szkoleniowe

Warunki uczestnictwa

podstawowa znajomość zasad rysunku technicznego, obsługa komputera

Informacje dodatkowe

- Szkolenie jest realizowane przy grupie minimum 3 osób
- Szkolenie realizowane w godzinach lekcyjnych (1h = 45 min)
- Szkolenie kończy się egzaminem realizowanym w formie elektornicznego testu automatycznie generującego wynik.
- Po zakończonym kursie uczestnik otrzymuje dyplom ukończenia kursu oraz autoryzowany certyfikat Autodesk
- Uczestnik otrzymuje dodatkową 1 godzinę indywidualnych konsultacji z trenerem
- Podstawą do roliczenia usługi będzie wygenerowany z systemu raport potwierdzający obecność na zajęciach
- Usługa szkoleniowa będzie rejestrowana do celów audytu. Wykorzystywanie nagrania w innych celach niż cele kontrolne wymaga pozyskania przez Usługodawcę zgody trenera i Uczestników

Warunki techniczne

Osoba biorąca udział w szkoleniu zdalnym musi spełniać poniższe wymagania techniczno-organizacyjne:

- komputer/laptop + dodatkowy monitor, sumarycznie 2 ekrany
- myszka i klawiatura
- zainstalowany system Windows 7, 8, lub10
- zainstalowane oprogramowanie Autodesk Autocad
- sprzęt komputerowy z wydajnością pozwalającą na uruchomienie programu
- stabilne łącze internetowe (łącze mobilne/komórkowe niewskazane)
- mikrofon (na usb, w zestawie słuchawkowym, wbudowany w laptopie) i
- wygodne słuchawki (najlepiej nauszne) - głośniki niewskazane (ze względu na występujący pogłos, echo, sprzężenie zwrotne)
- podłączenie kamery internetowej (obligatoryjnie dla uczestników szkoleń dofinansowanych)
- odbycie połączenia testowego dzień przed szkoleniem (zaproszenie na połączenie będzie przesłane drogą mailową przez firmę szkoleniową)
- dołączenia do spotkania szkoleniowego minimum 15 minut przed rozpoczęciem kursu

Kontakt



Aneta Volmar



E-mail szkolenia@budikom.pl

Telefon (+48) 504 115 879