



Revit Architecture - poziom zaawansowany (forma zdalna)

Numer usługi 2024/07/30/12316/2243602

1 722,00 PLN brutto
1 400,00 PLN netto
123,00 PLN brutto/h
100,00 PLN netto/h

Jacek Rogoziński
BUDI KOM -
Komputerowe
Wspomaganie
Projektowania



📍 zdalna w czasie rzeczywistym
🏠 Usługa szkoleniowa
🕒 14 h
📅 19.09.2024 do 20.09.2024

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Przeznaczone dla osób chcących zwiększyć zakres wiedzy o pracy z programie Revit oraz dla osób, które ukończyły usługę "Revit Architecture-poziom podstawowy". Polecane dla: kreślarzy, asystentów, konstruktorów, studentów i pracowników naukowodydaktycznych.
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	12-09-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	14
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Akredytacja Centrów Egzaminacyjnych ECDL

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do tworzenia dokumentacji architektonicznej 3D w programie Autodesk Revit na poziomie zaawansowanym wraz z definiowaniem elementów parametrycznych modelu.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
	<ul style="list-style-type: none"> - rozpoznaje zaawansowane ustawienia programu - lokalizuje edytor rodzin 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> importuje poliki rvt i ifc - pracuje na plikach zewnętrznych i je aktualizuje 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> - definiuje teren na podstawie punktów i współrzędnych - tworzy podział terenu - wstawia elementy otoczenia 	Test teoretyczny
Wiedza: - zna środowisko pracy w programie Revit na poziomie zaawansowanym	<ul style="list-style-type: none"> - wykorzystuje i edytuje szablony rodzin - definiuje i wykorzystuje kategorie i parametry rodzin - przypisuje parametry do rodzin - wczytuje rodziny do projektu 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> - lokalizuje miejsca kolizji - tworzy i eksportuje raport kolizji - wyszukiwanie elementów po ID 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> - obsługuje biblioteki tekstur i materiałów - definiuje własne materiały wraz z ich parametrami fizycznymi 	Test teoretyczny
Kompetencje społeczne: - samodzielnie używa programu Revit do usprawnienia codziennej pracy	<ul style="list-style-type: none"> - wykorzystuje poznane funkcje w swojej pracy wykazując zwiększenie efektywności - uczestniczy w sposób aktywny w życiu społecznym i zawodowym 	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak

Program

Zajęcia obejmują niezbędne treści teoretyczne oraz przewagę ćwiczeń praktycznych. Uczestnik szkolenia podczas zajęć pracuje samodzielnie przy indywidualnym stanowisku pracy. Szczegółowe informacje o wymaganiach technicznych znajdują się w sekcji "Warunki techniczne".

PROGRAM SZKOLENIA

Praca na plikach importowanych:

- import plików rvt
- aktualizacja plików zewnętrznych
- import plików ifc
- praca na pliku ifc

Modelowanie bryłowe:

- bryła koncepcyjna
- definicja elementów budynku na podstawie bryły

Modelowanie terenu:

- definicja terenu na podstawie punktów
- definicja terenu na podstawie współrzędnych
- podział terenu
- wstawianie elementów otoczenia

Definicja oraz edycja rodzin programu Revit:

- omówienie edytora rodzin
- szablony rodziny
- kategorie i parametry rodzin
- przypisywanie parametrów do rodzin
- wczytywanie rodzin do projektu z aktualizacją parametrów

Wykrywanie/Raportowanie kolizji:

- wykrywanie kolizji
- tworzenie oraz eksport raportu
- wyszukiwanie elementów po id

Wizualizacja:

- obsługa biblioteki tekstur i materiałów
- definicja własnych materiałów wraz z parametrami fizycznymi

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 3

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 3 Praca na plikach importowanych, modelowanie bryłowe, modelowanie terenu - rozmowa na żywo/ czat, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	-	19-09-2024	08:30	15:30	07:00
2 z 3 Definicja oraz edycja rodzin programu Revit, wykrywanie/raportowanie kolizji, wizualizacja-rozmowa na żywo/ czat, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	-	20-09-2024	08:30	14:30	06:00
3 z 3 Test w formie elektronicznej sprawdzający wiedzę nabytą w toku szkolenia, ankieta elektroniczna	-	20-09-2024	14:30	15:30	01:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 722,00 PLN

Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 400,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	123,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	100,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnikom kursu zapewniamy :

* materiały szkoleniowe

Warunki uczestnictwa

Podstawowa znajomość zasad rysunku technicznego, obsługa komputera

Informacje dodatkowe

- Szkolenie jest realizowane przy grupie minimum 3 osób
- Szkolenie realizowane w godzinach lekcyjnych (1h = 45 min)
- Szkolenie kończy się egzaminem realizowanym w formie elektronicznego testu automatycznie generującego wynik.
- Po zakończonym kursie uczestnik otrzymuje dyplom ukończenia kursu oraz autoryzowany certyfikat Autodesk
- Uczestnik otrzymuje dodatkową 1 godzinę indywidualnych konsultacji z trenerem
- Podstawą do roliczenia usługi będzie wygenerowany z systemu raport potwierdzający obecność na zajęciach
- Usługa szkoleniowa będzie rejestrowana do celów audytu. Wykorzystywanie nagrania w innych celach niż cele kontrolne wymaga pozyskania przez Usługodawcę zgody trenera i Uczestników

Warunki techniczne

Osoba biorąca udział w szkoleniu zdalnym musi spełniać poniższe wymagania techniczno-organizacyjne:

- komputer/laptop + dodatkowy monitor, sumarycznie 2 ekrany
- myszka i klawiatura
- zainstalowany system Windows 7, 8, lub 10
- zainstalowane oprogramowanie Autodesk Revit
- sprzęt komputerowy z wydajnością pozwalającą na uruchomienie programu
- stabilne łącze internetowe (łącze mobilne/komórkowe niewskazane)
- mikrofon (na usb, w zestawie słuchawkowym, wbudowany w laptopie) i
- wygodne słuchawki (najlepiej nauszne) - głośniki niewskazane (ze względu na występujący pogłos, echo, sprzężenie zwrotne)
- podłączenie kamery internetowej (obligatoryjnie dla uczestników szkoleń dofinansowanych)

- odbycie połączenia testowego dzień przed szkoleniem (zaproszenie na połączenie będzie przesłane drogą mailową przez firmę szkoleniową)
- dołączenia do spotkania szkoleniowego minimum 15 minut przed rozpoczęciem kursu
- podłączenie kamery internetowej (opcjonalne, wg. preferencji kursanta)
- połączenie testowe dzień przed szkoleniem
- logowanie na konto utworzone przez BUDiKOM
- dołączenia do spotkania minimum 15 minut przed rozpoczęciem kursu

Kontakt



Aneta Volmar

E-mail szkolenia@budikom.pl

Telefon (+48) 504 115 879