Możliwość dofinansowania

Master Biznes Centrum Kształcenia Personalnego Sławomir Bargiel

4,4 / 5

209 ocen

KURS JAVASCRIPT OD PODSTAW DLA POCZĄTKUJĄCYCH ZAKOŃCZONY WYKONANIEM WŁASNEGO PROJEKTU – PORTFOLIO DLA PRACODAWCY. HTML. CSS. IMPLEMENTACJA JĘZYKA JAVASCRIPT NA STRONĘ WWW (W Bazie BUR jest także kurs indywidualny – nr usługi: 2024/12/18/13353/2469260).

Numer usługi 2024/07/27/13353/2239747

zdalna w czasie rzeczywistym

Usługa szkoleniowa

40 h

25.09.2025 do 10.12.2025

4 800,00 PLN brutto

4 800,00 PLN netto

120,00 PLN brutto/h

120,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Identyfikatory projektów	Kierunek - Rozwój
Grupa docelowa usługi	Kurs przeznaczony jest dla osób, które dopiero rozpoczynają swoja karierę z programowaniem, niemniej jednak wymagana jest podstawowa znajomość języka HTML i CSS (na kursie te zagadnienia też będą omawiane w formie przypomnienia). Jeśli ktoś nie zna tych języków (HTML, CSS), to można zapisać się na krótki kurs wyrównawczy – szczegóły pod nr. telefonu: (+48) 509 229 182.
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	4
Data zakończenia rekrutacji	24-09-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	40
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

Nabycie wiedzy i umiejętności pozwalających na:

- Umiejętność korzystania z języka JavaScript do manipulowania elementami DOM.
- Pisaniu prostych programów w języku JavaScript w połączeniu z językiem HTML i CSS.
- Umiejętność opracowania i wdrażania programów języka JavaScript na stronę internetową.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
• Pisze proste programy w języku JavaScript w połączeniu z językiem HTML i CSS. • Korzysta z języka JavaScript do manipulowania elementami DOM. • Podłącza skrypt z językiem Javascript i bibliotekę JQuery do strony www. • Implementuje programy w języku JavaScript na stronę internetową.	• Korzysta z języka JavaScript do manipulowania elementami DOM w zakresie rozwiązań dynamicznych ja i stylistycznych (CSS) • Opracowuje teoretyczną koncepcje struktury programu napisanego w języku JavaScript. • Obsługuje zdarzenia myszy i klawiatury. • Korzysta z operatorów relacyjnych i logicznych. • Korzysta z funkcji i tablic w języku JavaScript. • Stosuje w praktyce pętle w języku JavaScript.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	• Podłącza skrypt z językiem Javascript i bibliotekę JQuery do strony www. • Implementuje programy w języku JavaScript na stronę internetową.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Dokładny harmonogram (następna zakładka) szkolenia będzie dostosowany do preferencji uczestnika i będzie uzupełniony na co najmniej 6 dni przed rozpoczęciem kursu. Harmonogram będzie z dokładnym podziałem zajęć i czasem trwania oraz z przerwami między poszczególnymi zajęciami.

Usługa liczona w godzinach lekcyjnych (45 min.). Po 90 minutach zajęć przewidziana jest 15 minutowa przerwa, która nie wlicza się do czasu szkolenia.

Kurs będzie przeprowadzony na platformie Clickmeeting na żywo w czasie rzeczywistym. Kurs ten przeznaczony jest dla osób początkujących, które wcześniej nie miały nic wspólnego z informatyką w zakresie omawianych tematów i pragną samodzielnie wykonać oraz pozycjonować swoją stronę internetową.

Walidacja efektów uczenia się:

Walidacja odbędzie się za pomocą jednolitego, elektronicznego testu wielokrotnego wyboru i pytań zamkniętych, generowanego oraz ocenianego automatycznie przez platformę szkoleniową (test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie).

I. KOD JAVASCRIPT NA TLE INNYCH JĘZYKÓW PROGRAMOWANIA. PODSTAWOWE INFORMACJE.

1. Informacje wstępne.
2. Edytory.
3. Osadzenie kodu w HTML.
4. Komentarze w JavaScript.

II. KOD HTML i CSS – krótkie przypomnienie.

1. Kod HTML.
2. Kod HTML i CSS a JavaScript.
3. Podpięcie pliku z JavaScript.
4. CSS – przypomnienie podstawowych informacji i podpięcie pliku.
5. CSS – Flex i Grid.

III. JAVASCRIPT – SKŁADNIA JĘZYKA I PODSTAWOWE KOMENDY.

1. Zmienne i stałe.
2. Operator przypisania.
3. Operacje na liczbach.
4. Inkrementacja.
5. Dekrementacja.
6. Konkatenacja.
7. Wyprowadzanie zmiennych na ekran:
   - Alert.
   - Document_write.
   - InnerHTML.
   - Console.

8. Instrukcje warunkowe.
    - Instrukcja if.
    - Instrukcja if else.
    - Instrukcja switch case.
9. Operatory relacyjne
10. Operatory logiczne.
11. Wyrażenia warunkowe.
12. Konstruktor, Obiekt, Prototype.
13. Tablice. Metody tworzenia i operacje na nich.
    - Metoda push
    - Metoda pop
    - Metoda shift
    - Metoda splice
    - Metoda slice
    - Metoda fill.
    - Metoda map
    - Metoda filter
14. Funkcje:
    - Funkcja z parametrem.
    - Funkcja anonimowa.
    - Funkcja strzałkowa (ES6 – rok 2015).
    - Sposoby wywołania funkcji.
15. Pętle:
    - Pętla for.
    - Pętla while.
    - Pętla do while.
    - Instrukcja break.
    - Instrukcja continua.
17. Obiekty wbudowane.
18. Metody – sposób przetwarzania obiektów.
19. Wyrażenia regularne.
20. Animacje w JavaScript.
21. Zdarzenia i ich przetwarzanie:
    - Click
    - Scroll.

- Onmouseover.
- Onmouseout.

22. Okienka.
23. Formularze i ich walidacja.
24. ES6 – zmiany w prowadzone w roku 2015:
    - Class`y
    - Let i const

IV. BIBLIOTEKA JQUERY I JQUERY-IU.

1. Biblioteka jQuery i jQuery-IU – pojęcia podstawowe.
2. Podpięcie biblioteki ze skryptem.
3. Najpopularniejsze zastosowania biblioteki jQuery i jQuery-IU.

V. PRAKTYCZNA PRACA Z KODEM. ANALIZA I TWORZENIE PROSTYCH PROGRAMÓW Z TRENEREM.

1. Stoper.
2. Zegar.
3. Obliczanie pól figur geometrycznych.
4. Kostka do gry.
5. Sumowanie liczb z formularza.
6. Funkcjonalność strony www – tekst – „więcej”, „mniej”.
7. Zmiana koloru czcionki w tekście.
8. Animacje w JavaScript.

VI. IMPLEMENTACJA PROGRAMÓW NAPISANYCH W JĘZYKU JAVASCRIPT NA STRONĘ INTERNETOWĄ.

1. Podłączenie pliku z kodem javascript do CMS Wordpress'a.

2. Podłączenie biblioteki jQuery.

3. Implementacja przykładowego programu w javascript na stronę internetową.

VII. PRACA Z TRENEREM NAD WŁASNYM PROJEKTEM.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 800,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 800,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	120,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	120,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1

1 z 1

Sławomir Bargiel

Programista - Java Script, HTML, CSS, React, Angular, PHP. Tworzy strony internetowe w oparciu o własne szablony do systemu CMS (Joomla) oraz Wordpress. Od 13 lat trener oraz właściciel firmy szkoleniowej Master Biznes Centrum Kształcenia Personalnego. Przed założeniem firmy szkoleniowej pracował jako specjalista w zakresie utrzymania i rozbudowy serwisów internetowych, zajmował się reklamą Google AdWords (poprzednia nazwa obecnej nazwy Google Ads) oraz pozycjonował strony internetowe (SEO).
Posiada 13 letnie doświadczenie w szkoleniach z obszaru IT, twórca programów szkoleniowych, tworzy autorskie materiały szkoleniowe oparte o gotowe szablony symulacji działania kodu danego języka programowania.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały szkoleniowe formie elektronicznej zawierają:

- Plik pdf zawierający opis prezentowanych zagadnień.
- Prezentacja treści merytorycznej kursu w programie PowerPoint.
- Skrypty języka HTML i CSS.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie komend i funkcjonalności, służące do praktycznej nauki kodu programowania.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie działania określonych programów - praktyczna nauka pisania kodu.

Warunki uczestnictwa

Wymagania wstępne odnośnie uczestnika kursu:

- Podstawowa znajomość obsługi komputera.
- Podstawowa znajomość języka HTML i CSS.

Jeśli ktoś nie zna tych języków, to można zapisać się na kurs wyrównawczy – szczegóły pod telefonem: (+48) 509 229 182.

Wymagania wstępne. Walidacja spełnienia tego kryterium będzie polegać na rozmowie kwalifikacyjnej z uczestniczką/kiem kursu sprawdzającej umiejętności odnośnie podstawowej znajomości obsługi komputera oraz języków HTML i CSS.

Warunki techniczne

Kurs będzie przeprowadzany w formie zdalnej na żywo (video i audio) na platformie ClickMeeting.

Wymagania sprzętowe:

- Stabilny dostęp do Internetu.
- Prędkość łącza (pobieranie/przesyłanie) - min. 2 Mbps.
- Komputer z systemem Windows (7,8,10,11) wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon.
- Przeglądarka internetowa.

Kontakt

Sławomir Bargiel

E-mail edu@masterbiznes.pl

Telefon (+48) 509 229 182