21CN RADOSŁAW  
SMILGIN

Brak ocen dla tego dostawcy

## Cypress.IO - Automatyzacja testów aplikacji webowych w JavaScript

Numer usługi 2024/07/25/163664/2236730

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 16 h

📅 23.09.2024 do 24.09.2024

1 800,00 PLN brutto

1 800,00 PLN netto

112,50 PLN brutto/h

112,50 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

|  |   |
|--|---|
| <b>Kategoria</b>                       | Informatyka i telekomunikacja / Bezpieczeństwo IT   |
| <b>Sposób dofinansowania</b>           | wsparcie dla pracodawców i ich pracowników  |
| <b>Grupa docelowa usługi</b>           | <p>Warsztat skierowany jest do osób, które chcą zacząć swoją przygodę z automatyzacją testów aplikacji webowych za pomocą narzędzia Cypress.IO - obecnie jednego z najpopularniejszych narzędzi w obszarze automatyzacji testów, dla testerów manualnych, początkujących testerów automatyzujących oraz uczestników szkolenia Praktyka automatyzacji testowania, jako następny krok na drodze do dalszego rozwoju kompetencji i umiejętności w obszarze automatyzacji testów.</p> <p>Od uczestników szkolenia oczekiwana jest podstawowa umiejętność testowania oprogramowania.</p> |
| <b>Minimalna liczba uczestników</b>    | 1   |
| <b>Maksymalna liczba uczestników</b>   | 10  |
| <b>Data zakończenia rekrutacji</b>     | 19-09-2024  |
| <b>Forma prowadzenia usługi</b>        | zdalna w czasie rzeczywistym  |
| <b>Liczba godzin usługi</b>            | 16  |
| <b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b> | Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0   |

## Cel

### Cel edukacyjny

Celem warsztatu jest zapoznanie uczestników z jednym z najpopularniejszych narzędzi w obszarze automatyzacji testów. Kursanci poznają m.in. podstawy programowania w języku JavaScript z zachowaniem standardu ECMAScript, podstawowe problemy związane z automatyzacją testów aplikacji webowych, możliwości i ograniczenia narzędzia Cypress oraz dobre praktyki związane z automatyzacją testów.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

| Efekty uczenia się  | Kryteria weryfikacji   | Metoda walidacji        |
|---|--|-------------------------|
| <p>Efekty uczenia się w kontekście wiedzy</p> <p>* Środowisko pracy:<br/>Efektywne wykorzystanie Visual Studio Code jako narzędzia do tworzenia i debugowania testów.<br/>Podstawy JavaScript: Solidne zrozumienie zmiennych, typów danych, struktur kontrolnych, funkcji i obiektów, niezbędne do pisania testów.<br/>Znajomość mechanizmów callback i promise oraz ich zastosowanie w testach.</p> <p>* Znajomość Cypress.IO<br/>Bezproblemowe przygotowanie środowiska do pracy z Cypress.<br/>Zrozumienie budowy i funkcjonalności narzędzia.<br/>Wiedza o tym, jak zbudowane są testy w Cypress oraz jakie są ich elementy składowe.</p> <p>* Tworzenie i wykonywanie testów<br/>Tworzenie prostych i zaawansowanych testów z wykorzystaniem Cypress.<br/>Wykonywanie różnych akcji na stronie testowanej (klikanie, wpisywanie tekstu itp.).<br/>Tworzenie asercji w celu sprawdzenia, czy aplikacja działa zgodnie z oczekiwaniami.<br/>Zwiększenie elastyczności testów poprzez wykorzystanie parametrów.<br/>Automatyzacja testów z wykorzystaniem różnych zestawów danych.<br/>Wykorzystanie funkcji pomocniczych:<br/>Uporządkowanie kodu testów i zwiększenie jego czytelności.</p> <p>* Integracja i zaawansowane techniki<br/>Integracja Cypress z innymi bibliotekami i narzędziami.<br/>Zastosowanie wzorców projektowych (Page Object Pattern, App Actions, Fluent interface) w celu poprawy struktury i utrzymywalności testów.</p> | <p>Pre i Post Test składające się z 10 pytań skonstruowanych w oparciu o efekty uczenia się.</p> | <p>Test teoretyczny</p> |

| Efekty uczenia się  | Kryteria weryfikacji   | Metoda walidacji        |
|---|--|-------------------------|
| <p>Efekty uczenia się w kontekście umiejętności</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Umiejętność pisania czytelnych i zrozumiałych testów: Stosowanie dobrych praktyk programowania i wykorzystywanie wzorców projektowych.</li> <li>* Zdolność do tworzenia testów pokrywających różne scenariusze: Identyfikacja kluczowych funkcjonalności aplikacji i tworzenie testów, które je sprawdzają.</li> <li>* Umiejętność debugowania testów: Szybkie lokalizowanie i naprawianie błędów w testach.</li> <li>* Zrozumienie koncepcji testów end-to-end: Wiedza o tym, jak testy Cypress różnią się od innych rodzajów testów.</li> <li>* Umiejętność pracy w zespole: Współpraca z innymi testerami i developerami w celu zapewnienia wysokiej jakości oprogramowania.</li> </ul> | <p>Pre i Post Test składające się z 10 pytań skonstruowanych w oparciu o efekty uczenia się.</p> | <p>Test teoretyczny</p> |

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Nie

## Program

Szkolenie odbywa się w godzinach 9-17.

Zakres tematyczny

- Przygotowanie środowiska (Visual Studio Code)
  - Node.js (npm) – wprowadzenie
    - Podstawowe informacje
  - JavaScript – niezbędne podstawy
  - Zmienne i typy danych
  - Kontrola przebiegu programu (instrukcje sterujące)
  - Funkcje i obiekty
  - Funkcje asynchroniczne:
    - Mechanizmy: callback i promise
- Cypress.IO – wprowadzenie
  - Omówienie możliwości narzędzia
  - Instalacja i konfiguracja
  - Omówienie narzędzia (interfejs)
  - Budowa frameworku (omówienie struktury)
    - Tworzenie skryptów testowych z użyciem Cypress - ćwiczenia praktyczne
      - Podstawowe operacje
      - Asercje
      - Parametryzacja
      - Wprowadzenie do DDT
  - Utils
    - Integracja z zewnętrznymi bibliotekami i narzędziami
  - Wzorce projektowe
    - Page Object Pattern
    - App Actions
    - Fluent interface

## Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

| Przedmiot / temat zajęć | Prowadzący | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|-------------------------|------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| Brak wyników.           |            |                       |                     |                     |               |

## Cennik

### Cennik

| Rodzaj ceny          | Cena         |
|----------------------|--------------|
| Koszt usługi brutto  | 1 800,00 PLN |
| Koszt usługi netto   | 1 800,00 PLN |
| Koszt godziny brutto | 112,50 PLN   |

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Krzysztof Kołodziejczyk

Tester, inżynier oprogramowania, specjalista w obszarze automatyzacji testów. W testerzy.pl zajmuje się dostarczaniem jakości na wielu poziomach i obszarach.

Główny obszar jego działań to: tworzenie testów automatycznych, budowa frameworków testowych, projektowanie i wdrażanie całych procesów testowych dla projektów uwzględniających automatyzację, m.in. dla jednego z największych banków w Polsce.

Trener szkoleń z zakresu testowania oprogramowania i testów automatycznych.  
Autor artykułów o testowaniu oraz serii materiałów filmowych na temat automatyzacji testów w Javie.

Posiadane certyfikaty:

ISTQB® Poziom Podstawowy  
A4Q Selenium Tester - Poziom Podstawowy

Posiadane akredytacje:  
Trener ISTQB® Poziom Podstawowy

## Informacje dodatkowe

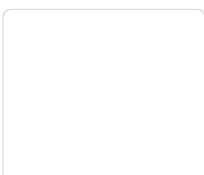
### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Prezentacja szkoleniowa

## Warunki techniczne

Szkolenie odbywa się za pośrednictwem platformy Zoom. Uczestnicy proszeni są o przygotowanie własnych laptopów zgodnie z instrukcją przekazaną przez trenera.

## Kontakt



**Agnieszka Panek**

**E-mail** [agnieszka.panek@testerzy.pl](mailto:agnieszka.panek@testerzy.pl)



**Telefon** (+48) 533 315 222