



UNIwersytet WSB
MERITO W TORUNIU
WYDZIAŁ STUDIÓW
STOSOWANYCH W
ŁÓDZI

Brak ocen dla tego dostawcy

Tester oprogramowania dla aplikacji mobilnych i serwerowych (studia online)

Numer usługi 2024/07/23/167967/2232624

6 300,00 PLN brutto

6 300,00 PLN netto

35,80 PLN brutto/h

35,80 PLN netto/h

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Studia podyplomowe

🕒 176 h

📅 16.10.2024 do 31.07.2025

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Studia adresowane są do osób planujących rozwijanie swojej kariery w branży IT. Dzięki omówieniu szerokiego wachlarza technologii i ćwiczeń praktycznych, studia będą inspiracją do poszerzenia swojej wiedzy zarówno dla osób doświadczonych jak i rozpoczynających swoją karierę w IT. Warto przed pierwszymi zajęciami, poświęcić czas na przygotowanie się. Podstawowa znajomość programowania w dowolnym języku programowania będzie pomocna. Polecamy na początek: Ruby, Python albo Golang.
Minimalna liczba uczestników	15
Maksymalna liczba uczestników	30
Data zakończenia rekrutacji	15-10-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	176
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 742, z późn. zm.)
Zakres uprawnień	studia podyplomowe

Cel

Cel edukacyjny

Celem studiów jest wykształcenie testerów oraz osób odpowiedzialnych za automatyzację procesów związanych z rozwojem oprogramowania, np. testowaniem oraz integracją dla aplikacji mobilnych oraz serwerowych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
wiedza: Uczestnik zdobędzie wiedzę dotyczącą testowania, rodzajów testów i ich zastosowania. Uczestnik dowie się również, jak testowanie odbywa się w zespołach stosujących Agile (SCRUM i Kanban) z wykorzystaniem Atlassian JIRA i dodatków wspomagających pracę testera.	Egzamin sprawdzający wiedzę i umiejętności	Test teoretyczny
umiejętności: Uczestnik będzie potrafił zastosować wybrane narzędzia do automatyzowania testowania (CI/CD) na różnych etapach budowy oprogramowania. W tym module również zautomatyzuje swoje testy, praktykując na projektach rzeczywistych aplikacji webowych i mobilnych.	Projekt wykonywany indywidualnie lub zespołowo	Prezentacja

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Świadectwo studiów podyplomowych zawiera program kierunku wraz ze zrealizowanymi godzinami i punktami ECTS. Absolwent uzyskuje zaświadczenie potwierdzające zdobyte efekty kształcenia.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Świadectwo ukończenia studiów podyplomowych jest wydawane na podstawie uzyskania pozytywnej oceny końcowej zgodnie z Regulaminem Studiów Podyplomowych. Studia kończą się zaliczeniem na ocenę określonym w karcie kierunku.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Świadectwo ukończenia studiów podyplomowych jest potwierdzeniem uzyskania pozytywnego wyniku z egzaminu końcowego.

Program

TESTER JAKO DEVELOPER NARZĘDZI

(40 godz.)

- Konfiguracja lokalnego środowiska z wykorzystaniem maszyn wirtualnych i kontenerów,
- Linux jako platforma dla narzędzi testera,
- Tester jako developer narzędzi z pomocą Python-a – warsztaty,
- Testy jako obywatel pierwszej kategorii z Test-Driven Development,
- Wprowadzenie do systemu kontroli wersji – GIT,
- BDD,

Uczestnik nabędzie (ugruntuje) wiedzę z zakresu języka Python, platformy Linux oraz pozna popularne biblioteki używane w testowaniu oprogramowania.

PODSTAWOWE ZAGADNIENIA DLA TESTOWANIA OPROGRAMOWANIA

(24 godz.)

- Testy w cyklu rozwoju oprogramowania.
- Rodzaje testów według funkcjonalności oraz celów.
- Strategie testowania oraz priorytetyzacja testów.
- Techniki projektowania testów.
- Testy w zespołach stosujących metodyki zwinne Agile (SCRUM, Kanban).
- Współpraca, raporty i zarządzanie testami (JIRA i dodatki).

Uczestnik zdobędzie wiedzę i umiejętności praktyczne dotyczące testowania, rodzajów testów i ich zastosowania. Uczestnik dowie się również, jak testowanie odbywa się w zespołach stosujących Agile (SCRUM i Kanban) z wykorzystaniem Atlassian JIRA i dodatków wspomagających pracę testera.

TECHNOLOGIE WYKORZYSTYWANE W TESTOWANIU

(80 godz.)

- Wykorzystanie języka zapytań SQL w testowaniu baz danych.
- Narzędzia testerskie (Github, Gitlab, Sonar, Jenkins, TravisCI i BlackDuck).
- Continuous Deployment i platformy w chmurze.
- Testowanie aplikacji internetowych z wykorzystaniem Selenium Webdriver.
- Testowanie aplikacji mobilnych iOS/Android z Appium.
- Testowanie aplikacji internetowych oraz API z Robot Framework.

Uczestnik będzie potrafił zastosować wybrane narzędzia do automatyzowania testowania (CI/CD) na różnych etapach budowy oprogramowania. W tym module również zautomatyzuje swoje testy, praktykując na projektach rzeczywistych aplikacji webowych i mobilnych.

ZAGADNIENIA ROZSZERZAJĄCE TESTOWANIE

(16 godz.)

- Projektowanie testów.
- Testy wydajności.
- Nowe trendy w testowaniu.

Uczestnik będzie rozumiał, że implementacja testów jest równie ważna jak implementacja aplikacji, dlatego - podobnie jak w przypadku kodu aplikacji - kod obsługujący testy powinien być projektowany oraz implementowany z właściwą starannością oraz udokumentowany.

EGZAMIN I PRACA ZALICZENIOWA

(16 godz.)

- Seminarium dyplomowe.
- Przygotowane CV i profiliów dla testera: Github/Linkedin/Xing.
- Prezentacja prac zaliczeniowych.
- Egzamin.

FORMA ZALICZENIA

Egzamin sprawdzający wiedzę i umiejętności

Projekt wykonywany indywidualnie lub zespołowo

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.				

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt usługi brutto	6 300,00 PLN
Koszt usługi netto	6 300,00 PLN
Koszt godziny brutto	35,80 PLN
Koszt godziny netto	35,80 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Grzegorz Mazur

Absolwent Politechniki Wrocławskiej oraz studiów podyplomowych na Wyższej Szkole Bankowej w Poznaniu (Nowoczesne technologie Webowe i Mobilne) oraz studiów podyplomowych (Android i iOS) na Politechnice Wrocławskiej. Pracował w międzynarodowej firmie budującej oprogramowanie w branży lotniczej a także w mniejszych firmach softwarowych. Posiada doświadczenie w przekazywaniu wiedzy i praktycznym szkoleniu ludzi dorosłych. Prowadzi szkolenia w IT od 2015r. Obszar zainteresowań to budowa aplikacji webowych, mobilnych oraz testowanie oprogramowania.

Od 2016 roku przeszkolił ponad 200 osób na studiach podyplomowych. Opiekun merytoryczny kierunku Programista Front-End z Angular na WSB Wrocław.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy studiów podyplomowych otrzymują dodatkowe materiały na zajęciach, które są zamieszczane na platformie MS Teams.

Podczas zjazdu każdy uczestnik programu otrzymuje komplet materiałów dydaktycznych na platformie MS Teams. Materiały te przygotowują wykładowcy, dostosowując je do specyfiki prowadzonego tematu.

Uczestnicy studiów pracują na platformie MS Teams, to platforma komunikacyjna Uczelni WSB Merito, stworzona w celu ograniczenia formalności oraz ułatwienia przepływu informacji między uczestnikami a uczelnią. Za jej pomocą przez całą dobę i z każdego miejsca na świecie uczestnicy mają dostęp do:

- harmonogramu zajęć,
- materiałów dydaktycznych,
- informacji dotyczących zmian w planach zajęć, ogłoszeń i aktualności.

Warunki uczestnictwa

Uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito w Łodzi może zostać każda osoba w wykształceniu wyższym (licencjackim, inżynierskim lub magisterskim). O przyjęciu na studia decyduje kolejność zgłoszeń.

Aby skorzystać z dofinansowania studiów podyplomowych:

1. Podpisać umowę wsparcia z regionalnym partnerem projektu
2. Przesłać formularz zgłoszeniowy za pośrednictwem Bazy Usług Rozwojowych. Proszę pamiętać o **wpisaniu ID wsparcia** (nadanego podczas podpisywania umowy) w przeciwnym razie zapis na studia zostanie odrzucony;
3. Następnie samodzielnie dokonać zapisu na studia podyplomowe na uczelni poprzez formularz online: www.merito.pl/lodz-rekrutacja1

Informacje dodatkowe

- Szczegółowy harmonogram usługi może ulec zmianie w postaci realizowanych przedmiotów w danym dniu i osób prowadzących. **Zmianie nie ulegają godziny usługi.**
- **Harmonogram zjazdów zostanie upubliczniony na stronach Uczelni**
- **Godziny zajęć podane w harmonogramie są godzinami zegarowymi, zaś ilość godzin programowych jest podana w godzinach dydaktycznych.**
- Kadra naukowo-dydaktyczna obejmuje więcej osób prowadzących zajęcia niż jest zamieszczonych w karcie usługi

Warunki techniczne

Nową wiedzę i umiejętności zdobywasz, dzięki zajęciom realizowanym na platformie **MS Teams**. Z wykładowcami i uczestnikami studiów kontaktujesz się przez internet, w czasie rzeczywistym (synchronicznie). W zajęciach uczestniczysz w weekendy, zgodnie z ustalonym harmonogramem zjazdów.

Techniczne wymagania do zajęć:

- komputer (z wbudowanymi lub podłączonymi głośnikami i mikrofonem),
- dostęp do Internetu,
- słuchawki (opcjonalnie),
- jeśli chcesz aby Cię widziano, możesz użyć kamery umieszczonej w laptopie/komputerze

Kontakt



Dorota Bukowska-Kmin

E-mail dorota.kmin@lodz.merito.pl

Telefon (+48) 539 149 882