



Quali - szkolenia i
doradztwo Beata
Krzyś



Projektowanie wnętrz w programie Sketchup i Enscape - usługa zdalna w czasie rzeczywistym

Numer usługi 2024/07/22/11284/2231393

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 19 h

📅 02.09.2024 do 13.09.2024

5 400,00 PLN brutto

5 400,00 PLN netto

284,21 PLN brutto/h

284,21 PLN netto/h

Informacje podstawowe

| | |
|--|---|
| Kategoria | Techniczne / Budownictwo i projektowanie |
| Sposób dofinansowania | wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników |
| Grupa docelowa usługi | Osoby, które chcą zdobyć kwalifikacje w obszarze projektowania wnętrz. Szkolenia prowadzimy indywidualnie, dlatego istnieje możliwość dostosowania poziomu i zakresu szkolenia do potrzeb uczestnika. |
| Minimalna liczba uczestników | 3 |
| Maksymalna liczba uczestników | 6 |
| Data zakończenia rekrutacji | 19-08-2024 |
| Forma prowadzenia usługi | zdalna w czasie rzeczywistym |
| Liczba godzin usługi | 19 |
| Podstawa uzyskania wpisu do BUR | Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych |

Cel

Cel edukacyjny

Opanowanie umiejętności wnętrz za pomocą programu SketchUp i tworzenia renderów w czasie rzeczywistym w programie Enscape.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

| Efekty uczenia się | Kryteria weryfikacji | Metoda walidacji |
|---|----------------------|------------------------------|
| Umiejętność tworzenia okien i brył; | Prawidłowy projekt | Analiza dowodów i deklaracji |
| Umiejętność rysowania profili rurowych; | Prawidłowy projekt | Analiza dowodów i deklaracji |
| Umiejętność tworzenia zaawansowanych modeli 3D; | Prawidłowy projekt | Analiza dowodów i deklaracji |
| Umiejętność tworzenia aranżacji wnętrz i mebli; | Prawidłowy projekt | Analiza dowodów i deklaracji |
| Umiejętność korzystania z wtyczek. | Prawidłowy projekt | Analiza dowodów i deklaracji |

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Projektowanie wnętrz w SketchUp i Enscape

1. Wprowadzenie do SketchUp i Enscape

- Omówienie interfejsu programów
- Przegląd narzędzi
- Krótki przegląd projektowania wnętrz w SketchUp i wizualizacji w Enscape

Na tej lekcji uczestnicy poznają podstawy obsługi SketchUp i Enscape oraz dowiedzą się, jak te programy współpracują ze sobą podczas projektowania wnętrz.

2. Rysowanie podstawowych elementów

- Linie, prostokąty, koła
- Wycinanie otworów
- Wprowadzenie do warstw

Lekcja ta pomoże uczestnikom nauczyć się rysować podstawowe elementy w SketchUp, tworzyć otwory oraz korzystać z warstw.

3. Modelowanie 3D: ściany, podłogi, sufity

- Wznoszenie ścian
- Tworzenie podłóg i sufitów
- Stosowanie tekstur

Podczas tej lekcji uczestnicy poznają techniki modelowania 3D, jak tworzyć ściany, podłogi i sufity oraz stosować tekstury.

4. Meble i wyposażenie wnętrz

- Importowanie gotowych modeli
- Tworzenie własnych modeli mebli
- Organizacja modeli w scenie

Uczestnicy nauczą się importować gotowe modele oraz tworzyć własne meble, a także dowiedzą się, jak organizować elementy wewnątrz projektu.

5. Oświetlenie wnętrz

- Podstawy oświetlenia w SketchUp
- Dodawanie źródeł światła
- Ustawienia świateł w Enscape

Na tej lekcji uczestnicy poznają zasady oświetlenia wnętrz, jak dodawać źródła światła oraz jak zarządzać ustawieniami świateł w Enscape.

6. Materiały i tekstury

- Biblioteka materiałów
- Tworzenie własnych materiałów
- Mapy UV i skalowanie tekstur

Podczas tej lekcji uczestnicy nauczą się korzystać z biblioteki materiałów, tworzyć własne materiały oraz zarządzać mapami UV i skalowaniem tekstur.

7. Obsługa kamery, ustawienia widoku i poruszanie się po modelu

- Ustawienia kamery
- Tworzenie scen
- Nawigacja 3D

Na tej lekcji uczestnicy dowiedzą się, jak dostosowywać ustawienia kamery, tworzyć sceny oraz poruszać się po wymodelowanych wnętrzach.

8. Renderowanie w Enscape

- Podstawy renderowania
- Ustawienia jakości obrazu
- Eksportowanie wizualizacji

Lekcja ta poświęcona jest podstawom renderowania w Enscape, ustawieniom jakości obrazu oraz eksportowaniu gotowych wizualizacji.

9. Animacje i panoramy

- Tworzenie ścieżek animacji
- Eksportowanie animacji
- Tworzenie panoram 360

Na tej lekcji uczestnicy nauczą się tworzyć animacje i panoramy 360 w Enscape, a także dowiedzą się, jak eksportować gotowe projekty.

10. Efekty atmosferyczne i czas dnia

- Ustawienia pogody w Enscape
- Zmiana czasu dnia
- Efekty atmosferyczne

Podczas tej lekcji uczestnicy poznają narzędzia do kontrolowania pogody, czasu dnia oraz efektów atmosferycznych w Enscape, co pozwoli im na bardziej realistyczne wizualizacje.

11. Optymalizacja i zarządzanie projektem

- Porady dotyczące optymalizacji modeli
- Zarządzanie warstwami i komponentami
- Tworzenie kopii zapasowych projektu

Na tej lekcji uczestnicy nauczą się optymalizować swoje projekty, zarządzać warstwami i komponentami oraz tworzyć kopie zapasowe swojej pracy.

12. Kolaboracja i prezentacja projektu

- Udostępnianie modeli
- Eksportowanie projektu do innych formatów
- Prezentacja projektu klientowi

Ostatnia lekcja koncentruje się na współpracy z innymi oraz prezentacji gotowego projektu, ucząc uczestników, jak udostępniać modele, eksportować projekty do innych formatów i prezentować swoją pracę klientowi.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

| Przedmiot / temat zajęć | Prowadzący | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|-------------------------|------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| Brak wyników. | | | | | |

Cennik

Cennik

| Rodzaj ceny | Cena |
|----------------------|--------------|
| Koszt usługi brutto | 5 400,00 PLN |
| Koszt usługi netto | 5 400,00 PLN |
| Koszt godziny brutto | 284,21 PLN |
| Koszt godziny netto | 284,21 PLN |

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Maciej Słowiński

Maciej Słowiński to architekt wnętrz z Łodzi. Ukończył studia na wydziale architektury Politechniki Łódzkiej w 2006 roku i od tego czasu pomaga realizować marzenia inwestorów prywatnych, o własnej niepowtarzalnej przestrzeni do życia. Jest założycielem biura projektowego Atelier Słowiński, które specjalizuje się w projektowaniu i aranżacji wnętrz domów prywatnych oraz apartamentów. Na swoim koncie ma też projekty klubu muzycznego SCENOGRAFIA w Łodzi, hotelu HOTEL & SPA **** KASZTEL UNIEJÓW w Uniejowie oraz MUZEUM KANAŁU „Dętka” w Łodzi. Od początku swojej działalności pracuje w programie SketchUp, a od 4 lat wizualizacje przygotowuje w programie Enscape. Wypracował autorski sposób tworzenia wizualizacji oraz dokumentacji projektów wnętrz przy użyciu tych dwóch programów.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- prezentacja multimedialna wspierająca szkolenie w formacie pdf
- ćwiczenia w postaci plików do pobrania
- nagrania szkolenia przekazane Kursantowi na własny użytek

Warunki uczestnictwa

Podstawowa znajomość obsługi komputera.

Udzielenie zgody na przetwarzanie danych w zakresie niezbędnym do organizacji szkolenia i wystawienia zaświadczenia MEN.

Podpisanie umowy.

Wpłacenie zaliczki/wkładu własnego przed rozpoczęciem szkolenia lub zgodnie z ustaleniami w trakcie szkolenia.

Informacje dodatkowe

Szkolenie jest dopasowane do konkretnych potrzeb Zamawiającego, tzw. "szyte na miarę": dostosowane do stanu wiedzy i predyspozycji kursanta.

Prowadzi je doświadczony projektant wnętrz, architekt.

Warunki techniczne

Warunki techniczne niezbędne do udziału w usłudze:

- platforma Evenea Live, nie wymaga instalowania żadnych programów czy wtyczek, Uczestnik dostaje link na adres mailowy za pomocą, którego loguje się do pokoju webinarowego. Link będzie dostępny w trakcie spotkania.

By skorzystać z Evenea Live komputera PC, skorzystaj z następujących wersji przeglądarek:

- Google Chrome (wersja 29 lub wyższa)
- Mozilla Firefox (wersja 45.0 lub wyższa)
- Opera (wersja 38.0 lub wyższa)

Jeżeli chodzi o wersję mobilną - Evenea Live zadziała na - lepiej jednak korzystać z laptopa lub komputera:

- Safari oraz Chrome w systemie iOS
- Chrome w systemie Android

Uczestnik nie potrzebuje innego oprogramowania.

Wystarczy laptop lub komputer z stabilnym dostępem do Internetu.

Kontakt



Beata Krzyś

E-mail biuro@quali.pl

Telefon (+48) 717 900 075