



PCC Polska  
T.Jarmuszczyk  
Spółka Jawna.  
Brak ocen dla tego dostawcy

## Inventor – Poziom I – podstawowy – online

Numer usługi 2024/07/19/13392/2228555

1 476,00 PLN brutto  
1 200,00 PLN netto  
82,00 PLN brutto/h  
66,67 PLN netto/h

- mieszana (zdalna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)
- Usługa szkoleniowa
- 18 h
- 02.09.2024 do 04.09.2024

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Techniczne / Mechanika i mechatronika
<b>Grupa docelowa usługi</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Kurs polecamy osobom rozpoczynającym pracę w programie Autodesk Inventor, w zakresie tworzenia projektów 3D i dokumentacji rysunkowej.</li><li>Przeznaczony dla wszystkich, którzy z różnych względów nie mogą uczestniczyć w szkoleniu stacjonarnym ale mają dostęp do sprzętu, oprogramowania i internetu.</li><li>Jest to też świetne rozwiązanie <b>dla studentów i uczniów</b>, którzy w świecie CAD stawiają swoje pierwsze kroki.</li></ul>
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	4
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	8
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	29-08-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	mieszana (zdalna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)
<b>Liczba godzin usługi</b>	18

## Cel

### Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest zapoznanie się z podstawami modelowania 3D. Tworząc części, zespoły, dokumentację rysunkową oraz nauki samodzielnej pracy w środowisku 3D i zasad tworzenia projektów.

### Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
-korzystanie z najważniejszych narzędzi Inventora -tworzenie zespołów i nakładanie więzów montażowych -wykonywanie i modyfikowanie szkiców 2D -wprawianie w ruch części wewnątrz zespołu -modelowanie części na podstawie szkiców oraz gotowych elementów wykorzystania biblioteki Content	Umiejętność samodzielnego wykonywania zadań, tempo wykonywania zadań i umiejętność wykorzystania narzędzi danego programu.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

**Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?**

Zaświadczenie o ukończeniu szkolenia zawiera wykaz umiejętności zdobytych podczas szkolenia:

- korzystanie z najważniejszych narzędzi Inventora
- tworzenie zespołów i nakładanie więzów montażowych
- wykonywanie i modyfikowanie szkiców 2D
- wprawianie w ruch części wewnątrz zespołu
- modelowanie części n

**Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?**

Jesteśmy autoryzowanym centrum szkoleniowym i nasze szkolenia podlegają zewnętrznej certyfikacji. Wydawane dokumenty sygnowane są naszym logiem co gwarantuje, że uczestnik nabył odpowiednie kwalifikacje.

**Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

Wydanie dokumentu jest potwierdzeniem spełnienia odpowiednich procedur.

## Program

ZAKRES KURSU INVENTOR ONLINE - POZIOM I:

<b>Omówienie zasad pracy w programie Inventor</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tworzenie projektów, paski narzędzi, przeglądarka obiektów, palety narzędzi, środowisko: części, zespołu, rysunku, prezentacji.</li> </ul>
<b>Szkice 2D i wiązania</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zasady tworzenia szkiców 2D, rysowanie 2D, profile, wiązania geometryczne, wymiarowanie</li> </ul>

<b>Podstawy modelowania części w 3D</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Omówienie poleceń i ćwiczenia: wyciągnięcie, obrót, przeciągnięcie,</li> </ul>
<b>Elementy konstrukcyjne</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tworzenie elementów konstrukcyjnych: płaszczyzna, oś, punkt</li> </ul>
<b>Edycja części w 3D</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Polecenia: Otwór, fazowanie, zaokrąglenie, szyk, lustro, pochylenie, gwint</li> </ul>
<b>Zaawansowane funkcje modelowania 3D części</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wyciągnięcie złożone, zwój, podział części, pogrubienie, wypukłość</li> </ul>
<b>Modelowanie zespołów</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Podstawy pracy w środowisku zespołu: wstawianie komponentów, wiązania w zespołach, przeglądarka zespołów, widoczność części, zamiana części, analiza poprawności montażu – analiza kolizji</li> </ul>
<b>Korzystanie z biblioteki części znormalizowanych</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wykorzystanie części znormalizowanych do budowy zespołów. Wstawianie: śrub, podkładek, nakrętek, łożysk, wpustów,...</li> </ul>
<b>Zaawansowane tworzenie części</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektowanie części w kontekście złożenia: wybór płaszczyzn, rzutowani geometrii, adaptacyjność, wiązania, aktualizacja związanych elementów.</li> </ul>
<b>Ruch mechanizmów, analiza ruchu</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tworzenie wiązań ruchomych, animacja wiązań, sterowanie ruchem, animacja ruchu mechanizmu, granice ruchu, analizowanie kolizji w czasie ruchu, nagrywanie ruchu mechanizmu</li> </ul>
<b>Tworzenie prezentacji montażu</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tworzenie rozstrzelonych widoków, rozsunięcie komponentów, tworzenie scen, tory montażu, dokumentacja montażowa, rysunki i widoki montażowe, tworzenie animacji i filmów z montażu</li> </ul>
<b>Tworzenie dokumentacji 2D</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tworzenie elementów rysunkowych: rzuty, rzut pomocniczy, przekroje, widoki, szczegół, wyrwanie, przerwanie, wycinek.</li> </ul>
<b>Opisywanie dokumentacji części</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Umieszczanie opisów i wymiarów na dokumentacji: wymiarowanie, linie osiowe, chropowatość, symbole, teksty opisowe, tabele, itp.</li> </ul>
<b>Tworzenie dokumentacji zespołu</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Numerowanie pozycji, tabela zestawieniowa, widoczność komponentów</li> </ul>
<b>Podstawy modelowanie elementów blaszanych</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Styl elementu, kształtowanie blach, biblioteka wycięć, płaski wzór – rozwinięcie blachy</li> </ul>

## Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 476,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 200,00 PLN

---

Koszt osobogodziny brutto

82,00 PLN

---

Koszt osobogodziny netto

66,67 PLN

---

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Urszula Hunder-Borkowska

Nasz instruktor jest doświadczonym szkoleniowcem. Od kilkunastu lat na co dzień pracuje w oprogramowaniu Inventor, korzystając z jego zaawansowanych funkcji. Praktyczna znajomość programu i wieloletnie doświadczenie w szkoleniach sprawia, że potrafi znakomicie poprowadzić osoby od poziomu początkującego do zaawansowanego.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały szkoleniowe udostępniamy uczestnikom szkolenia (po opłaceniu szkolenia) w formie elektronicznej na podanego maila podczas rejestracji szkolenia.

### Informacje dodatkowe

\* Informujemy, że szkolenie odbywa się po utworzeniu grupy min. 3 os. Termin szkolenia może ulec zmianie z uwagi na frekwencję.

\*\* Istnieje również możliwość zorganizowania dla klienta **indywidualnego szkolenia** Inventor o zmodyfikowanym zakresie i w wygodnym dla klienta terminie. Aby skorzystać z takiego rozwiązania zapytaj o szkolenie dedykowane.

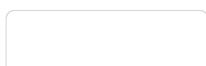
\*\*\* Przed zakupem szkolenia zapoznaj się z naszym **REGULAMINEM**.

## Warunki techniczne

Stanowisko można przygotować na wiele sposobów. Najważniejsze żeby posiadało:

- **Komputer** (stacjonarny lub laptop) z zainstalowaną licencją oprogramowania, z którego będzie szkolenie (np. AutoCAD, 3ds Max, V-Ray), oraz platformą do szkolenia online (TeamViewer).
- **Dwa ekrany** (jeden na którym będziesz uruchamiać program CAD/CAM/3D oraz drugi, na którym zobaczysz podgląd ekranu trenera). Opcjonalnie drugim monitorem może być tablet, telewizor lub ekran projektora multimedialnego (np. jednolita ściana),
- **Sprawne słuchawki / głośniki** (wbudowane lub zewnętrzne) i **mikrofon**.
- **Myszkę + ewentualnie manipulator 3D**.

## Kontakt



Urszula Hunder-Borkowska



**E-mail** [urszula.hunder@pccpolska.pl](mailto:urszula.hunder@pccpolska.pl)

**Telefon** (+48) 507 470 718