



## Revit Architecture - od podstaw

Numer usługi 2024/07/18/12316/2227540

3 198,00 PLN brutto

2 600,00 PLN netto

114,21 PLN brutto/h

92,86 PLN netto/h

Jacek Rogoziński

BUDI KOM -

Komputerowe

Wspomaganie

Projektowania



📍 Poznań / stacjonarna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 28 h

📅 03.09.2024 do 20.09.2024

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomaganie komputerowo
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Przeznaczone dla osób chcących rozpocząć swoją pracę z programem Revit i zyskać wiedzę z jego obsługi na poziomie zaawansowanym. Polecane dla: kreślarzy, asystentów, konstruktorów, studentów i pracowników naukowodydaktycznych.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	3
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	12
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	27-08-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	stacjonarna
<b>Liczba godzin usługi</b>	28
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Akredytacja Centrów Egzaminacyjnych ECDL

## Cel

### Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do tworzenia dokumentacji architektonicznej 3D w programie Autodesk Revit na poziomie zaawansowanym wraz z tworzeniem modeli BIM i definiowaniem elementów parametrycznych modelu.

## **Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji**

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wiedza: - zna środowisko pracy w programie Revit na poziomie podstawowym i zaawansowanym	- potrafi otwierać plik projektu oraz przegląda projekty - zna podstawowe i zaawansowane ustawienia programu - lokalizuje edytor rodzin	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Umiejętności:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- posługuje się podstawowymi elementami projektu</li> <li>- opisuje elementy projektu i je zestawia</li> <li>- przygotowuje projekt do druku</li> <li>- pracuje na plikach importowanych</li> <li>- modeluje brył i teren</li> <li>- pracuje na edytorze rodzin programu Revit</li> <li>- wykrywa i raportuje kolizje</li> <li>- wizualizuje</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- rysuje ściany oraz zmienia ich parametry i konstrukcje</li> <li>- modyfikuje geometrię ścian</li> <li>- wczytuje rodziny stolarki okiennej i drzwiowej</li> <li>- definiuje lokalizację okien i drzwi, stropów, dachów, schodów oraz poręczy oraz je edytuje</li> </ul>	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- wczytuje rodziny etykiet opisowych</li> <li>- opisuje obiekty zawarte w projekcie</li> <li>- tworzy automatyczne opisy</li> <li>- dodaje legendy</li> <li>- zestawia okna, drzwi oraz powierzchnie</li> </ul>	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- wczytuje oraz edytuje rodziny arkuszy do wydruku i tabele rysunkowe</li> <li>- edytuje rozmiar papieru</li> <li>- definiuje widoki w arkuszach</li> </ul>	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- importuje poliki rvt i ifc</li> <li>- pracuje na plikach zewnętrznych i je aktualizuje</li> </ul>	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- definiuje teren na podstawie punktów i współrzędnych</li> <li>- tworzy podział terenu</li> <li>- wstawia elementy otoczenia</li> </ul>	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- wykorzystuje i edytuje szablony rodzin</li> <li>- definiuje i wykorzystuje kategorie i parametry rodzin</li> <li>- przypisuje parametry do rodzin</li> <li>- wczytuje rodziny do projektu</li> </ul>	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> <li>lokalizuje miejsca kolizji</li> <li>- tworzy i eksportuje raport kolizji</li> <li>- wyszukiwanie elementów po ID</li> </ul>	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- obsługuje biblioteki tekstur i materiałów</li> <li>- definiuje własne materiały wraz z ich parametrami fizycznymi</li> </ul>	Test teoretyczny
<p>Kompetencje społeczne:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- samodzielnie używa programu Revit do usprawnienia codziennej pracy</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- wykorzystuje poznane funkcje w swojej pracy wykazując zwiększenie efektywności;</li> <li>- posługuje się funkcją Pomoc</li> <li>- uczestniczy w sposób aktywny w życiu społecznym i zawodowym</li> </ul>	Test teoretyczny

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak

## Program

### Wprowadzenie do pracy w programie:

- uruchamianie programu oraz pliku projektu
- zapoznanie się z szablonami pracy
- definicja parametrów projektu
- przeglądarka projektu
- właściwości widoków oraz obiektów
- definicja siatki oraz nowych poziomów w projekcie
- definicja przekrojów jako nowe widoki

### Definicja podstawowych elementów projektu:

- rysowanie ścian oraz zmiana ich parametrów oraz konstrukcji
- definicja materiałów oraz ich parametrów
- modyfikacja geometrii ścian
- wczytywanie rodzin stolarki okiennej i drzwiowej
- definicja lokalizacji okien oraz drzwi, blokowanie jej lokalizacji
- definicja stropów oraz ich edycja (konstrukcja, kształt)
- definicja dachów według podrysu
- definicja dachu na podstawie wyciągnięcia
- definicja schodów oraz poręczy

### Opisywanie elementów projektu oraz ich zestawianie:

- wczytywanie rodzin etykiet opisowych

- opisywanie obiektów zawartych w projekcie
- automatyczne opisy
- opis pomieszczeń
- dodawanie legendy wypełnienia kolorem
- definicja zestawień okien oraz drzwi
- zestawienia powierzchni

#### **Przygotowanie do wydruku:**

- wczytywanie oraz edycja rodzin arkuszy do wydruku
- edycja rozmiarów papieru
- definicja widoków w arkuszu
- edycja tabeli rysunkowej

#### **Praca na plikach importowanych:**

- import plików rvt
- aktualizacja plików zewnętrznych
- import plików ifc
- praca na pliku ifc

#### **Modelowanie bryłowe:**

- bryła koncepcyjna
- definicja elementów budynku na podstawie bryły

#### **Modelowanie terenu:**

- definicja terenu na podstawie punktów
- definicja terenu na podstawie współrzędnych
- podział terenu
- wstawianie elementów otoczenia

#### **Definicja oraz edycja rodzin programu Revit:**

- omówienie edytora rodzin
- szablony rodziny
- kategorie i parametry rodzin
- przypisywanie parametrów do rodzin
- wczytywanie rodzin do projektu z aktualizacją parametrów

#### **Wykrywanie/Raportowanie kolizji:**

- wykrywanie kolizji
- tworzenie oraz eksport raportu
- wyszukiwanie elementów po id

#### **Wizualizacja:**

- obsługa biblioteki tekstur i materiałów

- definicja własnych materiałów wraz z parametrami fizycznymi

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 6

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 6</b> Wprowadzenie do pracy w programie; Definicja podstawowych elementów projektu	-	03-09-2024	08:30	15:30	07:00
<b>2 z 6</b> Opisywanie elementów projektu oraz ich zestawienie; Przygotowanie do wydruku	-	04-09-2024	08:30	14:30	06:00
<b>3 z 6</b> Test w formie elektronicznej sprawdzający wiedzę nabytą w toku szkolenia, ankieta	-	04-09-2024	14:30	15:30	01:00
<b>4 z 6</b> Praca na plikach importowanych, modelowanie bryłowe, modelowanie terenu	-	19-09-2024	08:30	15:30	07:00
<b>5 z 6</b> Definicja oraz edycja rodzin programu Revit, wykrywanie/raportowanie kolizji, wizualizacja	-	20-09-2024	08:30	14:30	06:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>6 z 6</b> Test w formie elektronicznej sprawdzający wiedzę nabytą w toku szkolenia, ankieta elektroniczna	-	20-09-2024	14:30	15:30	01:00

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 198,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 600,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	114,21 PLN
Koszt osobogodziny netto	92,86 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnikom kursu zapewniamy :

\* materiały szkoleniowe (podręcznik, długopis, notes)

### Warunki uczestnictwa

podstawowa znajomość zasad rysunku technicznego, obsługa komputera

### Informacje dodatkowe

Uczestnikom szkolenia zapewniamy indywidualne stanowisko pracy wyposażone w komputer wraz z najnowszą wersją programu, na której prowadzone jest szkolenie oraz przerwy kawowe. Po zakończonym kursie uczestnik otrzymuje dyplom ukończenia kursu oraz autoryzowany certyfikat Autodesk.

## Adres

ul. Czechosłowacka 16

61-461 Poznań

woj. wielkopolskie

## Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe
- Udogodnienia dla osób ze szczególnymi potrzebami
- Zjazd z autostrady A2-2km; możliwy parking; przystanek przy siedzibie firmy; autobus prosto z dworca

## Kontakt



**Aneta Volmar**

**E-mail** [szkolenia@budikom.pl](mailto:szkolenia@budikom.pl)

**Telefon** (+48) 504 115 879