



Jacek Rogoziński
BUDI KOM -
Komputerowe
Wspomaganie
Projektowania



Revit Architecture - poziom zaawansowany

Numer usługi 2024/07/18/12316/2227525

1 722,00 PLN brutto

1 400,00 PLN netto

123,00 PLN brutto/h

100,00 PLN netto/h

📍 Poznań / stacjonarna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 14 h

📅 19.09.2024 do 20.09.2024

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Przeznaczone dla osób chcących zwiększyć zakres wiedzy o pracy z programie Revit oraz dla osób, które ukończyły usługę "Revit Architecture-poziom podstawowy". Polecane dla: kreślarzy, asystentów, konstruktorów, studentów i pracowników naukowodydaktycznych.
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	12-09-2024
Forma prowadzenia usługi	stacjonarna
Liczba godzin usługi	14
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Akredytacja Centrów Egzaminacyjnych ECDL

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do tworzenia dokumentacji architektonicznej 3D w programie Autodesk Revit na poziomie zaawansowanym wraz z definiowaniem elementów parametrycznych modelu.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wiedza: - zna środowisko pracy w programie Revit na poziomie zaawansowanym	- rozpoznaje zaawansowane ustawienia programu - lokalizuje edytor rodzin	Test teoretyczny
Umiejętności: - pracuje na plikach importowanych - modeluje brył i teren - pracuje na edytorze rodzin programu Revit - wykrywa i raportuje kolizje - wizualizuje	- importuje poliki rvt i ifc - pracuje na plikach zewnętrznych i je aktualizuje	Test teoretyczny
	- definiuje teren na podstawie punktów i współrzędnych - tworzy podział terenu - wstawia elementy otoczenia	Test teoretyczny
	- wykorzystuje i edytuje szablony rodzin - definiuje i wykorzystuje kategorie i parametry rodzin - przypisuje parametry do rodzin - wczytuje rodziny do projektu	Test teoretyczny
	- lokalizuje miejsca kolizji - tworzy i eksportuje raport kolizji - wyszukiwanie elementów po ID	Test teoretyczny
	- obsługuje biblioteki tekstur i materiałów - definiuje własne materiały wraz z ich parametrami fizycznymi	Test teoretyczny
	- wykorzystuje poznane funkcje w swojej pracy wykazując zwiększenie efektywności - uczestniczy w sposób aktywny w życiu społecznym i zawodowym	Test teoretyczny
Kompetencje społeczne: - samodzielnie używa programu Revit do usprawnienia codziennej pracy		

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak

Program

Praca na plikach importowanych:

- import plików rvt
- aktualizacja plików zewnętrznych
- import plików ifc
- praca na pliku ifc

Modelowanie bryłowe:

- bryła koncepcyjna
- definicja elementów budynku na podstawie bryły

Modelowanie terenu:

- definicja terenu na podstawie punktów
- definicja terenu na podstawie współrzędnych
- podział terenu
- wstawianie elementów otoczenia

Definicja oraz edycja rodzin programu Revit:

- omówienie edytora rodzin
- szablony rodziny
- kategorie i parametry rodzin
- przypisywanie parametrów do rodzin
- wczytywanie rodzin do projektu z aktualizacją parametrów

Wykrywanie/Raportowanie kolizji:

- wykrywanie kolizji
- tworzenie oraz eksport raportu
- wyszukiwanie elementów po id

Wizualizacja:

- obsługa biblioteki tekstur i materiałów
- definicja własnych materiałów wraz z parametrami fizycznymi

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 3

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 3 Praca na plikach importowanych, modelowanie bryłowe, modelowanie terenu	-	19-09-2024	08:30	15:30	07:00
2 z 3 Definicja oraz edycja rodzin programu Revit, wykrywanie/raportowanie kolizji, wizualizacja	-	20-09-2024	08:30	14:30	06:00
3 z 3 Test w formie elektronicznej sprawdzający wiedzę nabytą w toku szkolenia, ankieta elektroniczna	-	20-09-2024	14:30	15:30	01:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 722,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 400,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	123,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	100,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnikom kursu zapewniamy :

* materiały szkoleniowe (długopis, notes)

Warunki uczestnictwa

Podstawowa znajomość zasad rysunku technicznego, obsługa komputera

Informacje dodatkowe

Uczestnikom szkolenia zapewniamy indywidualne stanowisko pracy wyposażone w komputer wraz z najnowszą wersją programu, na której prowadzone jest szkolenie oraz przerwy kawowe. Po zakończonym kursie uczestnik otrzymuje dyplom ukończenia kursu oraz autoryzowany certyfikat Autodesk.

Adres

ul. Czechosłowacka 16

61-461 Poznań

woj. wielkopolskie

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe
- Udogodnienia dla osób ze szczególnymi potrzebami
- Zjazd z autostrady A2-2km; możliwy parking; przystanek przy siedzibie firmy; autobus prosto z dworca

Kontakt



Aneta Volmar

E-mail szkolenia@budikom.pl

Telefon (+48) 504 115 879